

ネオジオフリーク

KOF'97

特別付録
スペシャル・ポスター

1997
8
590 yen
月号 芸文社



真説サムライスピリッツ
武士道烈伝
★邪天降臨之章・序盤・中盤攻略
★設定原画集

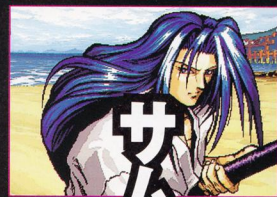
第5回ネオジオキャラ・オフィシャル人気投票
新連載・野中政宏“へへ、燃えたる?”

★最新情報大公開

ザ・キング・オブ・ ファイターズ'97

平成のサムライ現る。

何者にも縛られず、何者にも媚びない。
信ずるものは、手にした刃と己自身。
それが、サムライ。
自らの命と誇りをかけて戦った彼らの時代に、
今すべての旅人たちが誘わう。
そこにはきっと、冒険の旅が待っている。
真説サムライスピリッツ武士道烈伝。
今日からキミは、サムライになる。



サムライRPG、誕生。

真説 サムライスピリッツ
武士道烈伝

サムライRPG

ネオジオCDソフト 「真説サムライスピリッツ武士道烈伝」
好評発売中/価格6,800円(税別)

※発売日及び価格は予告なく変更される場合があります。画面上のものはすべて開発中のものです。あらかじめご了承ください。

TM

©1997 SNK-フジテレビ・ASATSU

インターネットで最新情報 <http://www.neogeo.co.jp>

株式会社エスエヌケイ 〒564 大阪府吹田市豊津町18-12 ◆SNKテレフォンサービス 東京 ☎03(5275)6200 大阪 ☎06(339)0110(AM9:00~PM5:00) ※電話番号はお間違えなく。

「ネオジオCDだけの2大特典」
ピクチャーレーベルで、
特製オリジナルステッカー付き!





◆ネオジオCD版◆
サムライRPG
発売記念
キャンペーン!!



抽選で2,000名に「ナコルボイス目覚まし時計」が当たる!

ネオジオCD版「真説サムライスピリッツ武士道烈伝」をお買い上げになった方の中から、抽選で2,000名様に「ナコルボイス目覚まし時計」をプレゼント。応募要領は、ソフトに付いている応募券を切り取って官製ハガキに貼り、郵便番号・住所・氏名・年齢・職業(学年)・電話番号を記入の上、下記の宛先までお送りください。

宛 先: 〒564 大阪府吹田市東津波18-12 株式会社エス・エヌ・ケイ「サムライRPG発売記念キャンペーン」係まで
締 切: 1997年7月31日(当日消印有効)

※当選者の発表は賞品の発送をもって代えさせていただきます。

本キャンペーンは、ネオジオCD版「真説サムライスピリッツ武士道烈伝」をお買い上げになった方を対象にしております。



-SNK Characters Sounds Collection-

サイトロンレーベルに新たなコレクションシリーズが登場します。その名も「SNKキャラクターズサ운ズコレクション」。今絶大な人気を誇るSNKのゲームキャラクター達。ゲーム単位ではなくキャラクター自身にスポットを当てたミュージックアルバムが、¥1,529という低価格で発売されます。今まで登場した全作品から、テーマ曲&ボイスを完全収録し、さらに加えてキャラクターの個性に合わせた企画を、新録音で毎作品盛り込んで行きます。ゲームファン、キャラクターファンどちらにとっても必聴のアイテムです。記念すべき第一弾リリースは、Vol.1とVol.2、2枚同時のリリース!

SNK Characters Sounds Collection Vol.1

CD
97.7.18
ON SALE



草薙 京 /SNK 新世界楽曲雑技団

サイトロンレーベル新シリーズ「SNKキャラクターズサ운ズコレクション」記念すべき第一弾はKOFシリーズで押しも押されぬ人気No.1キャラクター「草薙京」! KOF'94~'96のオリジナル&アレンジサウンドとボイスを完全収録。さらに京自身が恋人ユキへの手紙にしたためた、KOF97前夜の熱い想いを新たに収録! 京ファンはもちろん、KOFファンも待ち望んだコレクターズアイテム。

初回特典:スーパービクチャーCD

CD:PCCB-00268 ¥1,529(税込)

*実際のジャケットとは異なります。

SNK Characters Sounds Collection Vol.2

CD
97.7.18
ON SALE



ナコルル /SNK 新世界楽曲雑技団

「SNKキャラクターズサ운ズコレクション」第二弾は、女性キャラ人気No.1ナコルルが登場。登場作全てのオリジナル&アレンジサウンドとボイスの完全収録に加え、自然を愛する彼女の魅力あふれるナレーションを新たに収録! NEO・GEOファンには欠かすことのできない必聴盤。

初回特典:スーパービクチャーCD

CD:PCCB-00269 ¥1,529(税込)

*実際のジャケットとは異なります。

-RADIO DRAMA-

CD:PCCB-00267 ¥2,548(税込)

CD
97.7.2
ON SALE

ディ・サード D-XHIRD

ドラマCD /TAKARA

「マザー」と呼ばれる異能者たち。
彼らは、人間を遥かに越えた力を持っていた。
そして、「マザー」に運命を弄ばれる一人の少年ボウイ・・・

<Cast>

草薙 京/森川智之/野島健児/宮口裕子/榎本和寿/古川登志夫/中井和恵/藤巻直理子/永島由子/
山口崇々/船戸順行/松田健治/竹間千ノ実/真砂雅夫/守安 都/演子田嶋雄/佐々木菜摘

「子安、氷上のゲムドラナイト」好評放送中!

日時: 毎週日曜日
東京放送(TBS/東京/95.4kHz) 北海道放送(HBC/北海道/127.8kHz) 深夜25:00~25:30
毎日放送(MBS/大阪/117.9kHz) 21:25~21:55
RKB毎日放送(RKB/九州/127.8kHz) 深夜24:40~25:10

パーソナリティ: 子安武人、氷上恭子

7月放送中のラジオドラマは「悠久幻想曲」
8月放送予定のラジオドラマは「卒業Vacation」

-Fantastic Character Series-

悠久幻想曲/MediaWorks

CD:PCCB-00270 ¥2,548(税込)

初回特典:スーパービクチャーCD

7月放送中の「ゲムドラナイト」にてラジオドラマ放送中!!

CD
97.7.18
ON SALE

CD
97.8.6
ON SALE

-RADIO DRAMA-

悠久幻想曲 ドラマCD/MediaWorks

CD:PCCB-00272 ¥2,548(税込)

最新情報大公開

ザ・キング・オブ・ ファイターズ'97

14

特集1

ネオジオ特選裏技集'97 Vol.1

4

特集2

第5回ネオジオキャラ・ オフィシャル人気投票★

128

ゲーム攻略&紹介

真説サムライスピリッツ	
武士道烈伝	30
マジカルドロッツⅢ	64
QP	71

設定資料

キャラクターテキスト⑬	
“キム・カッファン”のすべて	72
設定原画集&開発インタビュー	
真説サムライスピリッツ 武士道烈伝	76

声優連載コラム

碧い砂時計	
／生駒治美★	133
遊びは終わりだ!!	
／安井邦彦★	134
へへ、燃えたる?	
／野中政宏★	135

コミック

リョウの朝ごはん／日向星花	87
サムライスピリッツ・カントリーロード	
雪伝／島津わか乃	98
三匹が行く!／坂本みほ	136
月刊4コマFREAK／坂崎拓海	141

NEO・GEO TOPICS	86
ネオジオブロード	88
ソフト人気ベスト10	90
ソフト売上ランキング	92
お知らせ	93
格ゲー誌	94
クラブハウスコア	96
読者投稿による創作ストーリー	106
クロスワードパズル	107
Welcome To PaoPaoCafe!	
パオパオカフェにようこそ!	108
新作発売予定リスト	120
天晴	121
3パーセントの誘惑	122
ボスキャラ列伝	124
ネオジオ家庭用新作ゲーム情報	126
通販コーナー	138
最新音楽CD&VIDEO	140
読者プレゼントコーナー	141
奥付	142
「PS版KOF'98」のお知らせ	143

★＝プレゼントのあるページを表しています
☆＝賞品制度を導入している投稿ページを表しています

表紙●ザ・キング・オブ・ファイターズ '97 ©SNK 1997
表紙デザイン●山田幸廣 (PRIMARY GRAPHICS)
NEO・GEOはSNKの登録商標です
©1997 GEIBUNSHA 禁断断転載

保存版

NF編集部が送る'97年度版裏技集!!

ネオジオ特選裏技集'97

Vol.1

タイトル部分の見方

各ゲームのタイトル部分のカッコ内に表記されている3種類の英文字は、その裏技ができるハードを表しています。Mが業務用基板MVS、Rが家庭用ROM、CDが家庭用CDです。

全国の裏技ファンの方々のお待たせしました。皆様の熱い要望に答えてお送りする「ネオジオ特選裏技集」'97年度版。

今回は、前回の同様の特集で確認されつつも載せられなかった裏技を、2回に分けて完全網羅!

さて、Vol.1の今号では1990年から1995年の格闘アクションまでを紹介していきます。

●必殺の魔球 (M・R・C)
魔球を投げることで、どの球団のピッチャーでもいいから超スローボールを投げ、ホームベースに10回までボタンを押したあとにCボタンを押すだけで、球は体力を激減し、速球に変化球が投げられなくなるので、使い過ぎは禁物だ。

ベースボールスターズプロフェッショナル

分るかな? ボールが2つに分身しているぞ

●キティさんの正体!? (M・R・C)
トップブレイヤースコリア

グリーン周辺のエッジにボールを打ち込んでみよう。すると……

なんとこんなメッセージが!!
ウ

ストローク11

HOLE 4 362Y PAR 4
実はわたしミスターレディなの。ウフ

残りは14ヤード。クラブはP1です。

ストローク3

コースの攻め方などを助言してくれるキャディさんの正体(何?)が発覚する裏技だ。やり方は、グリーン周辺のエッジにボールを打ち込むだけ。すると、次のメッセージでキャディさんの正体が……

●最終ボスが変身 (M・R・C)
最終ボスと戦う前に点数の百の位が9で、なおかつボスの最終ボスがキューPちゃんに♡攻撃すると産声をあげるぞ

ASOII

出現前にバブルアーマーを装着すると、最終ボス「ブルグアレンス・クローマー」がキューPちゃんの顔に変身する。しかも攻撃すると産声をあげるぞ。ちょっとかわいい!!

●ポイント無限増殖 (M・R・C)
麻雀狂列伝
西日本編

あなたのポイント03PTS

交換チャンス
アスリートと和み……?
牌も勝利助成……?

あなたのポイント10
ポイント牌0P

なんと持ちポイントが10ポイントに増えるぞ!!

まず30をためて「ラストチャンス」を貰おう。そして次の勝負でデンパイせずに、かつ「ラストチャンス」を使わずに流局すると、持ちポイントが10Pに増えるぞ。

エンディングの一枚絵が追加される。よしよし！

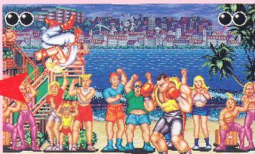


JOE HIGASHI



ギース様、初めてギースタワーより転落する図。ノーミスクリアなら…

空中にいたはずのボスが、プッシュで新影拳を出しているのだ



ジャンプ中に必殺技コマンドを入力。ここでは新影拳のコマンドを入れる。すると…

餓狼伝説

エンディングが変化

（M・R・O・C）
ノーミスクリアでクリアすると、普通のエンディングが流れた後に追加エンディングを見ることが出来る。またノーミスクリアすると、さらにもっと違うエンディングが見られるぞ。

空中必殺技

（M・R・O・C）

あの「餓狼伝説」に空中必殺技があることが分かった。出し方は簡単。ただ、ジャンプ中に各必殺技コマンドを入力するだけだ。成功すれば空中にいたキャラが地面にワープし、入力した必殺技を出してくれるぞ。

ただし、コマンドの性質上ライジングタックルなどのため系の技を出すのは無理。まあこれができたらというわけじゃないんだけどね。

クイズ大捜査線

ジャンプセレクト

（M・R・O・C）
「クイズ大捜査線」で特定のジャンルを選ぶ裏技が見



この画面でスタートを押したあと、コマンドを入力しよう
モードとパネルはレバで選択
回答は4つのボタンで選択
スタート モード スコア
特定のジャンルが選べるようになるのだ

操作説明画面でスタートを押したあと、B、C、D、Bと入力するだけ。これで写真のような画面になり、好きなジャンルが選べるようになるぞ。

1992年

餓狼伝説2

超必殺技

（M・R・O・C）

ゲームプレイ中にプレイヤーの体力が4分の1以下になり、かつ体力ゲージが点滅した状態で特定のコマンドを入力すると、必殺技よりも威力が高い超必殺技が使えるぞ。キャラごとに技やコマンドが違うので、下の超必殺技表でチェックしよう。

追加エンディング画面

（M・R・O・C）

一回もコンティニューしないでゲームをクリアするとは、普通にくらしたのでは見られない一枚絵のエンディング画面が追加される。



雄々しく生きろ。我が息子達よ。

面が追加されるぞ。当然、内容は各キャラごとに違うので、一度は全員でクリアするのをオススメする。

龍虎の拳

隠し必殺技

（M・R・O・C）

以下で気力ゲージが満タンの時に「↓↑+C・A」と入力すると、隠し必殺技「龍虎乱舞」を使うことができるぞ。



もうお馴染みの龍虎乱舞。この当時は隠し技だったのだよ。

ボス使用法

（M・R・O・C）

Mr.カラテとの対戦データを読み出すから、Mr.カラテまでゲームを進めるかした時に乱入すると、Mr.ビッグとMr.カラテが選択できるようになる。2人の技コマンドは別表を参照。



Mr. ビッグvs Mr. カラテ。タクマ氏、がんばってましたね…

超必殺技コマンド表

名前	技名	コマンド
テリー・ボガード	パワーゲイザー	↓↑+↑+BC
アンディ・ボガード	超裂破弾	↓ため↓↑+BD
ジョー・ヒガシ	スクリューアッパー	→→↓↑+BC
不知火 舞	超必殺忍蜂	→→↑+BC
キム・カッファン	鳳凰脚	↓↑+↑+BD
山田十平衡	ダイナマイトいすな落とし	↓ため↓↑+BC
ビッグ・ベア	ファイヤープレス	→↓↑+↑+BC
デン・シンザン	爆雷砲	↓ため↓↑+BC

Mr.カラテ

技名	コマンド
虎煌拳	↓↑↑+A
飛燕疾風脚	↙→+B
烈烈拳	→→↑+C
霸王翔吼拳	→→↑+↓↑+A
ビルド・アッパー	→↓↑+A

Mr.ビッグ

技名	コマンド
クロスダイビング	↓↑↑+↑+A
グランド・プラスター	↓↑↑+A

1993年

餓狼伝説 スベシヤル

●リョウ出現条件

ゲームレベルがEASY以上で、なおかつコンピュータに一回も負けずにクラウザーを倒すと、ゲストキャラとしてリョウ・サカザキが登場する。激強ぞ!!



ゲストキャラ「リョウ・サカザキ」の登場だ!

リョウ・サカザキ

技の種類	技名	コマンド
必殺技	虎煌拳	↓↘→+AorC
	ビルドアップ	→↓↘+AorC
	飛燕疾風脚	↙↘+BorD
	断烈拳	C連打
	霸王翔吼拳	→↓↙↓↘+C
超必殺技	龍虎乱舞	↓↙↘+C+BD

この画面でコマンドを入力しよう。音が鳴れば成功だ。



●コマンド使用テクニック

まず対CPU戦でリョウまで勝ち進むか、メモリカードをロードしてリョウ・サカザキのデータ呼び出す。次に、勝っても負けてもいいからセーブせずにデモ画面に戻るまで待ち。そこで「↓↙↘+C」と入力。「オラオラ」という声が聞こえれば成功だ。スタートすれば対戦でのみリョウが使えよう。

●サウンドテスト

まずどのモードでもいいからゲームをはじめよう。闘いがはじまったらP側のセレクトボタンを押してP側のセレクトにA、B、C、D、Aの順にボタンを押すと、音楽などが聴けるモードになる。



●隠しフィチャー

この「餓狼スベ」には、各ステージごとに色々々隠しフィチャーが用意されている。隠しフィチャーとは、ある条件を満たすと特別な現象が起こること。条件と現象は左で紹介しよう。



1P側から入力するのがポイントだ。音楽とキャラの音が聞こえるぞ。

画面左上に注目。洗濯物干されているぞ。

隠しフィチャー

- テリスステージ…ラウンド4で残りタイム0以下で、空飛ぶキムが出現。
- アンティステージ…ラウンド4になるとヒヨコが8匹まで増える。またラウンド4で1Pプレイなら、プレイしている側のスコアの万の位が0の時、2人プレイだと万の位の合計が0が160の時に、バイクオヤジが爆発する。
- ジョーステージ…ラウンド4になると謎の生物が出現。
- ベラスステージ…残りタイムが00以外のソ目目で勝負が決まると空にキムが飛ぶ。
- 十平衛ステージ…ラウンド4になると画面が変わる。
- キムステージ…部分の1の確率で超高速バイクが横切る。部分の1の確率でヒヨコが横切る。
- ダックステージ…ダックv6ダックでラウンド4になると、ヒヨコダンスが見られる。

- ダンスステージ…タンv6ダックでラウンド4でダックが勝つと、ダックvヒヨコが出現。
- ビルドアップステージ…ラウンド4になると洗濯物が登場する。
- アクセルステージ…ダックv6アクセルでラウンド4まで進まると、タイムアップまで粘るとヒヨコが登場し爆発する。
- ローレンスステージ…夜以外のラウンドで、残りタイムが00以外のソ目目で勝負が決まると、ヒヨコの編隊が登場。
- その他…十平衛が負けた時、スコアの100の桁を10の桁に、万の桁を1の桁に見立て、同様に千の桁を10、100の桁を1の桁に見立てる。その2つの2桁の数字を足して59になると断筋が飛び出る。同じ条件で舞が負けたら扇子が飛び出る。残りタイムが45秒以下の時に2人のライフが同じだと何かが飛び出す。

サムライスピリッツ

●天草四郎時貞が使える

まずこのキャラでもいいから、対CPU戦で12戦目まで勝ち抜いてセーブする。次にそのデータをロードし、今度は2P側のキャラが天草四郎時貞になる。

肝心の必殺技コマンドは左の別表に載せているので、そちらの方を見て欲しい。



1P側から乱入しよう。すると2P側のキャラは天草になるぞ。

●王虎が下僕状態になる

王虎とナコルルの対戦中、銅鑼を合図に飛び飛はす。次に王虎の立ち強斬りを避けたあとと王虎の硬直中にナコルルの投げを入れるのだ。王虎はナコルルのまわりをぐるぐる回ってうつつみ出すぞ。元来アキラは、剣で攻撃すればいい。



ナコルルの下僕と化す王虎。攻撃すれば元に戻るぞ。

天草四郎時貞

技名	コマンド
ダークサンダー	ABCDを少し押してから放す
汝、暗転入滅せよ!	三角飛び中にA
怨怒死霊刀	↓↙↘+斬る
踏み込みワープ	↓↘↙+斬る
速き込みワープ	↓↘↙+蹴る
嘲笑	AB同時押し

*コマンドは編纂部で調べたものです。

ネオディオ

技名	コマンド
アトミックロー	↓←→+A
イレイザーロー	←→+B
ローリングスマッシュ	↖↑+B
ソニックフック	↓↘→+A
ソニックアッパー	↓↘→+B

ディオVSディオ こんなことできるぞ



ワールド
ヒーローズ2

●ディオが使える
(C/D)

キャラクター選択画面でC/D同時押ししたままA or Bボタンでキャラを決定する。これでディオが使えるぞ。C/D版のみ可能なのでご注意を。技表は別表を見てね。

1994年

空闘

ファイティング・オブ・ザ・タイタース'94

●投げが超必殺技!

(M.R.O.)

この技はアテナ、鎮元斎、ブライアン・パトラのみに使用可能。超必殺技を使える状態で相手を投げた直後に、超必殺コマンドを入力する。これによって超必殺技がリセットしなくとも超必殺技のダメージが与えられるのだ。どひい。

●ハイデルンの隠し技

(M.R.O.)

最初にムーンフラッシャーを相手に当たらないように出す。そのあと、相手に当たらないようにストームブリッガーを出すと、体力ゲージの約3分の1を奪うダメージを与えられる。恐ろしいことに威力は超必殺技以上だぞ。



見て下さい、この威力。ひどいっすよ、教官～

●投げ続けられる

(M.R.O.)

通常技をキャンセルして必殺技投げを決めたとき、2回連続して相手に近づき、必殺技投げを入力する。すると倒れている相手投げることで、大門・天地返し、ラルフとクラークのS.A.B.の他、画面端ならハイデルンのSブリッガーでも可能。大門は1回ダッシュしてから超受け身で、ちょうどいい間合いになるぞ。

●飛び道具を連射

(M.R.O.)

まずは飛び道具(砲)を出す。硬直が解けた後に、ダッシュまたはバックダッシュして飛び道具を撃つ。初めに撃った弾が画面上に残っている間に、次の飛び道具のモーションに入れば成功だ。これで画面上に飛び道具を2発出せるようになるのだ。



この状態になったら、あとはひたすら連射するだけ

超必殺技コマンド表

名前	技名	コマンド
草薙 京	裏白八式・大蛇薙	↓↖←↓↘→+C
二階堂 紅丸	雷光拳	↓↘→↓↘+C
大門五郎	地獄極楽落とし	↖↓↘↖↘+↓↖←+C
テリー・ボガード	パワーゲイザー	↓↖←↘+BC
アンディ・ボガード	超絶破壊	↓↑↘+BD
ジョー・ヒガシ	スクリュアアッパー	↖←↓↘+BC
タクマ・カサザキ	龍虎乱舞	↓↘→+AC
ロバート・ガルシア	龍虎乱舞	↓↘→↓↖←+C
リョウ・カサザキ	龍虎乱舞	↓↘→↓↖←+C
キング	イリュージョンダンス	↖↘→↓↘+BD
不知火 舞	超必殺忍蛙	↖↘→+BC
ユリ・カサザキ	飛燕鳳凰脚	↖↘→↓↖←+BC
ハイデルン	ファイナルブリッガー	↓↑↘↖↑↑+BC
ラルフ	バリバリバカパンチ	↖↘→+C
クラーク	ウルトラアセンダー・バックブリーカー	↓↘→↓↖←↓↖←+C
麻宮アテナ	シャイニングクリスタルビスト	↓↘→↓↖←+BC
権 拳崇	神龍天舞脚	↓↘→↖+D
鎮 元斎	轟爆炎砲	↓↘→↓↘+C
ヘビー・D.I	D・クレイジー	↓↘→↓↘+C
ラッキー・グローバー	ヘルパウンド	↓↖←↘+BC
ブライアン・パトラ	ビッグバン・タックル	↓↖←↘↓↘↖+C
キム・カッファン	鳳凰脚	↓↖←↘+BD
チャン・コハン	鉄球大暴走	↓↘→↓↖←+C
チョイ・ボンゲ	超絶竜巻真空斬	↖↘→↓↑+BC

●技が当たらない?

(M.R.O.)

この技が使用可能なキャラは極限流チームとコリ、草薙京・ヘビー・D.I、ブライアン・パトラの7人。やり方はレバーを下か斜め下に入れたまま、しゃがみ強パンチを出す。その出がかりを相手にガードさせ、レバーをそのまゝの方向に固定させる。すると相手の攻撃が当たらなくなってしまうのだ。



御覧の通り、霸王翔吼拳も素通りだ

●空中龍虎乱舞と空中鳳凰脚(M.R.O.)

なんと龍虎乱舞と鳳凰脚が空中でも出せるのだ。超必殺技を出せる状態の時、空中で↓↖↘↓↘+C、または地上で↓↖↘↘↓↘+Cを入力する。空中鳳凰脚は、超必殺技を出せる状態の時、空中で↓↖↘↘↓↘+BD同時押しを入力する。どちらもあり出しつらいぞ(泣)。



天駆けるキム・カッファン。出しつらいが君も、1度は飛んでみよう

●超必殺技

(M.R.O.)

体力ゲージが4分の1以下、もしくはパワーゲージがMAXの状態の時、各キャラごとにある特定のコマンドを入力すると、超必殺技が使えるぞ。コマンドは別表のとおり。大蛇薙などすでにお馴染みの技はかり、どの技も超必殺技だけあつては目もハデだし威力も申し分ないのでドン使つてちょ。



パワーゲージMAX時と体力ゲージ点灯時に出すことができるのだ

隠し必殺技コマンド表

名前	技名	コマンド
リョウ・サカサキ	龍虎乱舞	↓↘→↓↘↘+C
ロバート・ガルシア	龍虎乱舞	↓↘→↓↘↘+C
ユリ・サカサキ	飛燕鳳凰脚	←→↘↘↘↘+BC
タクマ・サカサキ	龍虎乱舞	↓↘→↘↘+AC
キング	サブライズローズ	←→↘↘↘+BC
Mr. BIG	ライジングスピア	↓↘→↓↘↘+A
ジョン・クローリー	アトミックスマッシュ	←→↘↘↘+BC
ジャック・ターナー	ヘルダイビング	投げの離合いで↓↘↘↘+A
ミッキー・ロジャース	ラッシュボンバー	↓↘↘↘↘+A
リー・パイロン	華中飛猿爪	↓↘↘↘↘+A
如月影二	新鉄鑑御拳	←↘↘↘↘+B
テムジン	蒙古天武人乱舞	↓↘↘↘↘+AC

龍虎の拳2

●前作のデータが流用可

●M.R.O

前作「龍虎の拳」のセーブデータが流用できる。よって前作でボーナスステージで気力、体力ゲージを増やしたデータのメモリーカードを使用すれば、最初から両ゲージが増えた状態でプレイできるし、前作で超必殺技を習得したデータならば、ゲーム開始から超必殺技が使えるようになる。

●キャンセル通常技

●M.R.O
気力ゲージが1/4の状態まで、気力がなければ出しこがで、きない必殺技を出す。必殺技の代わり、各キャラ特定の通常技が出る。そのまま出し続ける。普通はかきない通常技にキャンセルがかかる。ずっと出し続けることが

できる。特に威力のある通常技が出るキングとタクマが有効だ。



おすすめはキング。威力のある立ち強キックが出るぞ

●隠し必殺技

●M.R.O
体力ゲージが4分の1以下で、なおかつ気力ゲージがMAXの時、各キャラごとに特定のコマンドを入力すると隠し必殺技が使える。つまり前作でリョウとロバートにいった隠し必殺技が、すべてのキャラにいったのだ。

ワイルドビーローズ2JEF

●エンディングが変わる

●M.R.O

このゲームのエンディングは3種類もある。体力がほぼ満タンの時、体力が多い状態、体力が残り少ない状態など、勝った時の状態によってエンディングの内容が変わるぞ。



トップハンター

●隠しボナス

●M.R.O

出し方は、体力アイテムが出現する切り株やグラなど壊したあと、10分の1秒以内にジャンプかレバー↑を入力すればOK。体力アイテムの代わりに得点アイテムが出現するぞ。

どうしても得点アイテムが欲しい人は、ぜひゲットしてくれ。



レスキューマン

●M.R.O

体力アイテムの代わりに得点アイテムが出るぞ。
↑、↓、←、→、△、□、X、B
↑、↓、←、→、△、□、X、B



体力がほぼ満タン時のエンディング。SDセウスとSDジャックがでてくる

●いきなり最終ステージ

●M.R.O

画セレクト画面で↑、↓、←、→、△、□、X、Bのコマンドを入力すると、いきなり最終面からはじまるのだ。クレジットアップ同様、成功すると効果音が鳴る。最終面を練習したい人にオススメだ。

●マスタービーグルのバウンス

●M.R.O



ロビー

ロビーに必殺技が使えるぞ

マスタービーグル

技名	コマンド
マスターガンナー	↓↘→↘+A
マスターフレイム	↑↘→↘+A

すると、ロビービーグルが必殺技の使えるマスタービーグルになる。入力後、効果音が鳴れば成功。必殺技のコマンドも載せるので参照してくれ。

●隠しエンディング

●M.R.O

最終ステージに登場するボスを次の条件①～⑤を満たすとスライディング、②氷カスラムをタリオンアタック、③風カスラムをアトミックボム、④火カスラムをローリングアタック、⑤最終ボスをローリ

組み合わせ表

●必殺技マックス

●M.R.O

このゲームには必殺技と超必殺技が存在する。コマンドは次の通り。出せる条件が技によって違うので注意を。

組み合わせ	概要
①⑤	FORESTステージボスと敵、そしてステージ共通の敵の紹介
②⑤	ICEステージボスと敵、そしてステージ共通の敵の紹介
③⑤	WINDステージボスと敵、そしてステージ共通の敵の紹介
④⑤	FIREステージボスと敵、そしてステージ共通の敵の紹介
①～⑤	全ステージの敵とプレイヤーの技の紹介

ングアツパーで倒せば、その組み合わせによって5種類のエンディングが選べるぞ。

技の種類	技名	コマンド
必殺技	スプラッシュオーラ	Aボタン連打
	アトミックボム	ジャンプ下降中に↘or↘+A
	ブラズママスター	↓↘→↘+A
	ローリングアツパー	↑↘→↘+A
	パワーチェイサー	↑↘→↘+A
超必殺技	ターンアタック	↘+A
	グランドカノン	↓↘→↘+A (スーパープレイヤーLV3で残機が0で体力が少ない時)
	パワーブラスター	↑↘→↘+A (スーパープレイヤーで残機が0で体力が少ない時)
	ロディーストーム	↘+A
	ロディーストーム	↘+A

技の種類	技名	コマンド
必殺技	オーバードリフト	Aボタン連打
	サイコドライブ	↓↘→↘+A
	アストロスター	ジャンプ中に↘or↘+A
	プリズムシュート	↑↘→↘+A
	サイコバーク	↑↘→↘+A
超必殺技	フラッシュキック	↘+A
	コスミックセイバー	↓↘→↘+A (スーパープレイヤーLV3で残機が0で体力が少ない時)
	ファイナルウェイブ	↑↘→↘+A (スーパープレイヤーで残機が0で体力が少ない時)
	キャッシュ	↘+A
	キャッシュ	↘+A

ソニック2

●最終ボスが変化する
(M.A.R.C.O.)

シリーズ第2弾では、なんと最終ボスが3種類存在する。完全にランダムで出現するため、どのキャラクターが最終ボスとなるかは出現するまで分からないのだ。

最終ボスは大怪球ラー、テスニキヤウド、マンボワの3種類。はじめの2人(テスニキヤウド、マンボワ)は結構簡単に倒れるはず。

しかし、マンボワはめっちゃめっちゃ出現率が低く、どうしても見た人は気合いを入れて何度もチャレンジするしかない。気合いが入れば倒れるというわけじゃないが。



こちらは大隊球ラー。いろいろな形に変化する



テスニキヤウドのようなテスニキヤウド。層が太いね！

鉄狼伝説3

●ボス使用マント
(R.O.O.D.)

まず、最終ボスである養兄弟を倒し、メモリーカードにセーブする。次にそのデータをロードしてNEW GAMEを選び、キャラ選択画面に入ろう。

そして、カールを「ゴリ」・ボンフワ、舞「ゴリス」・ボフ、双角、アンディ、フランコ、ジョー、マリー、の順番に合わせ、それぞれのキャラのところで日を押す。Bを押すたびに「ピー」という音がするはず。ちなみに失敗すると「ブー」という音がするぞ。

すべて成功すると、選択画面に山崎と養兄弟が現れる。3人の技表も載るので、この超強キャラたちでフイフイいわせてちょ！

すべて成功すると、選択画面に山崎と養兄弟が現れる。3人の技表も載るので、この超強キャラたちでフイフイいわせてちょ！

1995年

エキスパートモード

(R.O.O.D.)

HOW TO PLAY画面で「1」→「2」→「レベル」ニユール、1→「2」→「1」というコマンドを入力する。成功すれば、画面中央下部に「EXPERT」と表示されるぞ。

このモードは、腕だめし専用モードなのでCPUが超ムズになるのだ。くれぐれも初心者の方は気を付けてね。

●ステータスキートン
(R.O.O.D.)

プレイヤーセレクト時に「P」なら「P」側のスタートボタン「2P」なら「2P」側のスタートボタンを押しながらキャラクターをA or Bボタンで決定しよう。これで技の食らい、グラフィックが極端に短くなり、ゲーム展開がスピードになるぞ。

ちなみに対戦では、乱入する側にモードの選択権がある。

チビキャラモード

(M.A.R.C.O.)

試合直前VS(対戦者表示デモ)が表示されている間、1P側と2P側のBボタンを押しながら1しよう。

すると、キャラバナーが小さくなるぞ。

このモードは対戦専用しかもC版でしか使用できないので注意！

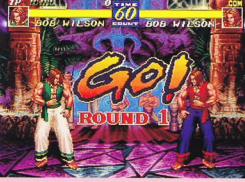
●潜在能力マント
(M.A.R.C.O.)

試合開始前にABCD(C)版は「GO」を押したままにして、「GO」の文字が出た時にスタートを押そう。

ゴッソは「GO」の文字が出る前にスタートボタンを連打する方がいいぞ。

これで、各キャラクターの潜在能力が使えるようになる。この潜在能力は別表を参照しな。

その裏面でスタートボタンを押そう

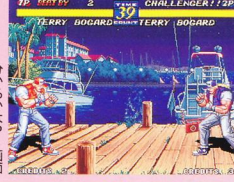


隠しファイチャー

(M.A.R.C.O.)

このゲームの背景にはさまざまな動物(だけじゃないけど)が登場するぞ。

マリーのステージで、K.O.時のダメージで天井にぶつかると場合、256分の1の確率でヒョコとサルが落ちてくるのだ。ちなみにこのサル、テリーのステージでも2回目返りした時、16分の1の確率でヒョコとサルが落ちてくるぞ。



分かるかな？画面中央でサルが着地した瞬間に「ヒョコ」という音がするぞ。



なんと山田千平衛が水中の中に！水面に泳いでくぞ。

で着地に失敗するといった演出がある。

舞のステージでは、なんと山田千平衛が15分の1の確率で垂直に泳いでくのが見れるんだ。また、ジョーのステージでも1P側と2P側のスコアの千と百の桁を加算して22になった時、4分の1の確率で千平衛が水中から飛び出すぞ。

潜在能力コマンド表

名前	コマンド
テリー・ボガード	↑+C→+C→↓+↑+↑+C→D
アンディ・ボガード	ニュートラルD→↓+C→↓+↑+↑+C→D
ジョー・ヒガシ	一定距離以上相手と離れて→↓+↑+↑+C→D
不知火 舞	挑発→Cボタン押し放し→↑+↑+B→D
ギース・ハワード	↓+C→ALLC→↓+↑+↑+C→D
ボブ・ウィルソン	前方ダッシュの減速中に↑+↑+C→D
ブルー・マリー	起き上がり直後に↓+↑+C→D
ボンフワ	一定距離以上相手と離れてタイムが奇数の時→↓+↑+↑+C→D
望月双角	顔面のけぞりorアッパーor中段等のダメージ中に→↓+↑+↑+C→D
山崎竜二	バックダッシュ着地時に→↓+↑+↑+C→D
フランコ・パッシュ	ニュートラルD→↓+C→↓+↑+↑+C→D→↓+↑+C→D
秦 崇秀	一定の間合いで↓+↑+↑+A
秦 崇雷	一定距離以上相手と離れて→↓+↑+↑+C→D

■ネオジオ特選裏技集'97



わしが相手じゃっていわれても、めっちゃ強いんですけど (泣)

ギャラクシー ファイト

●ローウェン (M・O・D)

条件は絶対でないこと、つまり、最終ステージまで本も取られず勝ち進むのだ。そうすればエストラキアラの激強老人、ローウェンと対戦できるぞ。見目は貧弱なローウェンだが、強さは本物。あと、

む) 状態の時にもらえるNU

MBER (1万点)。ノイ

ダメージで倒した時にもらえ

るPERFECT (3万点)。そ

ラウンド開始時から15秒以内

に倒すことならSPLEND

D (5万点)。ライフゲ

ージが0の時、もらえるN

ARROW (10万点)。



SPLENDID PERFECT
VITALITY 10000
TIME 14:00
TOTAL 101800

●タイムアタックモード (M・O・D)

ラウンド開始時にスタートボタンを押すと、ゲーム画面の点数部分がタイム表示に変化する。いかに早く相手を倒せるか、タイムアタックに挑戦してみよう!

●隠しボス (M・O・D)

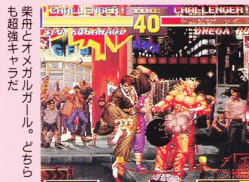
勝利時の状況によって入るボーナス得点が4つある。その条件と各得点は以下の通り。タイムが30秒目 (00) も含

オメガ・ガリール

技の種類	技名	コマンド
必殺技	烈風拳	↓↘→+AorC
	カイザーウェイブ	→↘←↓↘→+AorC
	ジェノサイドカッター	↓↘←+BorD
	ダークバリアー	↓↘→+BorD
	ゴッドプレス	→↘↓↘←+AorC
超必殺技	ギガンテックプレッシャー	→↘↓↘←→↘↓↘←+BC

草薙柴舟

技の種類	技名	コマンド
必殺技	百八式・闇払い	↓↘→+AorC
	百式・鬼焼き	→↘↓↘←+AorC
	四百式拾七式・神懸	→↘↓↘←→↘↓↘←+AorC
超必殺技	裏百八式・大蛇薙	↓↘←↘↓↘←+C



も超強キャラだ。でも、奥

奥でオメガガリール。これも

奥でオメガガリール。これも

奥でオメガガリール。これも

奥でオメガガリール。これも

奥でオメガガリール。これも

奥でオメガガリール。これも

奥でオメガガリール。これも

奥でオメガガリール。これも

奥でオメガガリール。これも

奥でオメガガリール。これも

奥でオメガガリール。これも

奥でオメガガリール。これも

奥でオメガガリール。これも

奥でオメガガリール。これも

奥でオメガガリール。これも

奥でオメガガリール。これも

奥でオメガガリール。これも

奥でオメガガリール。これも

奥でオメガガリール。これも

奥でオメガガリール。これも

奥でオメガガリール。これも

奥でオメガガリール。これも

奥でオメガガリール。これも

ザキング・オブ・ ファイターズ'95

●ボス使用ヒント (M・O・D)

キャラを決する前にストーリーを押したまま、↑+D、↑+C、↑+A、↑+Bの順に押す。これで、草薙柴舟とルガル・バーニングシュタインが使えるようになる。その強さはさすがボスキャラといったところ。友達に乱入して嫌われてみるのもいいかもね♡ 技表は次の通り。

表は次の通り。

表は次の通り。

表は次の通り。

表は次の通り。

表は次の通り。

表は次の通り。

表は次の通り。

表は次の通り。

表は次の通り。

表は次の通り。

表は次の通り。

表は次の通り。

表は次の通り。

表は次の通り。

表は次の通り。

表は次の通り。

表は次の通り。

表は次の通り。

表は次の通り。

表は次の通り。

表は次の通り。

表は次の通り。

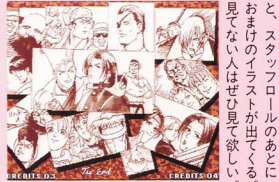
表は次の通り。

表は次の通り。

表は次の通り。

ノーコンティニューで1枚 絵が追加!?

●(M・O・D)



これを見たかばつた人、多いんじゃないかな?

●追加エンディング
(O・D)

CD版のみ、一回もコンテニューをしないでクリアすると、全チーム共通の追加エンディングが見れるのだ。さらに、サイコルジャチームだけスタッフロールに特別なコマンドがつけよう。サイコルジャファンならずとも一度は見たい映像だ。



とりあえずファンは見ておこう!

壬無月斬紅郎

技名	コマンド
無限流 無法拳	←→+A
無限流 天珠 (武器)	空中で↓+大斬り
無限流 疾風斬 (武器)	↓↘→+斬る
無限流 無限砲 (武器)	↓↘←→+斬る
無限流 天崩斬 (武器)	→↘↓↘←+斬る
無限流 不動 (武器)	←↘↓↘→+D
無限流 一刀斬 (武器)	←↘↓↘+AB
奥義 無双震撃斬 (武器)	↓↓↓↘→+AB



強い「鬼」が使えるぞ。

強い「鬼」が使えるぞ。

強い「鬼」が使えるぞ。

強い「鬼」が使えるぞ。

強い「鬼」が使えるぞ。

強い「鬼」が使えるぞ。

強い「鬼」が使えるぞ。

強い「鬼」が使えるぞ。

強い「鬼」が使えるぞ。

強い「鬼」が使えるぞ。

強い「鬼」が使えるぞ。

強い「鬼」が使えるぞ。

強い「鬼」が使えるぞ。

強い「鬼」が使えるぞ。

強い「鬼」が使えるぞ。

強い「鬼」が使えるぞ。

強い「鬼」が使えるぞ。

強い「鬼」が使えるぞ。

強い「鬼」が使えるぞ。

強い「鬼」が使えるぞ。

強い「鬼」が使えるぞ。

強い「鬼」が使えるぞ。

強い「鬼」が使えるぞ。

強い「鬼」が使えるぞ。

強い「鬼」が使えるぞ。

強い「鬼」が使えるぞ。

サムライ スピリッツ 斬紅郎無双剣

●斬紅郎使用ヒント (M・O・D)

2P対戦のみ有効。キャラクターセレクト画面で、「霸王丸」の順で「破沙羅」を「狂死」の術が、ガルフードのイミテイブルリカを出す。そのあとに、幻十郎が裏技「草薙」を出す。すると、半蔵やガルフードがいる場所に幻十郎のグラフィックが残るので、さらに裏技「草薙」を出し続ける、グラフィックが大量に残り、動きがスローになっ

てしまふぞ。

てしまふぞ。

てしまふぞ。

てしまふぞ。

てしまふぞ。

てしまふぞ。

てしまふぞ。

てしまふぞ。

てしまふぞ。

てしまふぞ。

てしまふぞ。

てしまふぞ。

てしまふぞ。

てしまふぞ。

てしまふぞ。

てしまふぞ。

てしまふぞ。

てしまふぞ。

てしまふぞ。

てしまふぞ。

てしまふぞ。

てしまふぞ。

てしまふぞ。

てしまふぞ。



フアン狂喜! まさに幻十郎がいつか(笑) 壮観な眺め

フアン狂喜! まさに幻十郎がいつか(笑) 壮観な眺め

フアン狂喜! まさに幻十郎がいつか(笑) 壮観な眺め

フアン狂喜! まさに幻十郎がいつか(笑) 壮観な眺め

フアン狂喜! まさに幻十郎がいつか(笑) 壮観な眺め

フアン狂喜! まさに幻十郎がいつか(笑) 壮観な眺め

フアン狂喜! まさに幻十郎がいつか(笑) 壮観な眺め

フアン狂喜! まさに幻十郎がいつか(笑) 壮観な眺め

フアン狂喜! まさに幻十郎がいつか(笑) 壮観な眺め

フアン狂喜! まさに幻十郎がいつか(笑) 壮観な眺め

フアン狂喜! まさに幻十郎がいつか(笑) 壮観な眺め

フアン狂喜! まさに幻十郎がいつか(笑) 壮観な眺め

フアン狂喜! まさに幻十郎がいつか(笑) 壮観な眺め

フアン狂喜! まさに幻十郎がいつか(笑) 壮観な眺め

フアン狂喜! まさに幻十郎がいつか(笑) 壮観な眺め

フアン狂喜! まさに幻十郎がいつか(笑) 壮観な眺め

フアン狂喜! まさに幻十郎がいつか(笑) 壮観な眺め

フアン狂喜! まさに幻十郎がいつか(笑) 壮観な眺め

フアン狂喜! まさに幻十郎がいつか(笑) 壮観な眺め

フアン狂喜! まさに幻十郎がいつか(笑) 壮観な眺め

フアン狂喜! まさに幻十郎がいつか(笑) 壮観な眺め

フアン狂喜! まさに幻十郎がいつか(笑) 壮観な眺め

フアン狂喜! まさに幻十郎がいつか(笑) 壮観な眺め

フアン狂喜! まさに幻十郎がいつか(笑) 壮観な眺め

フアン狂喜! まさに幻十郎がいつか(笑) 壮観な眺め

フアン狂喜! まさに幻十郎がいつか(笑) 壮観な眺め

ダブルドラゴン

●マリオモード

ノーマルモードのオプション画面で「D、D、B、C、セレクト」の順にボタンを押すと、超難しモードが追加される。自分のレベルが追加される！



難易度で注目。「超難し」って一体…!? 己の限界に挑戦だ

●ボス使用マント

キャラ選択画面で「P」側のカーソルを「ヒリ、マリ、ン、チェン、ジミ」の順に各キャラ3秒以上置いていく。すると、ボスキヤラのデュークと2人の技表は次の通り。

デューク

技の種類	技名	コマンド
必殺技	猛虎烈拳打	↓↘→+ボタン
	翔爪脚	↓↘↘+ボタン
	ジャンプ中に	←↘↘+ボタン
	虎爪乱舞	↑ため↑+ボタン
超必殺技	跳撃破掌	←ため↑+ボタン
	鳳凰地斬脚	ジャンプ中に←↘↘+ボタンと同時押し
	鳳凰天翔脚	↓↘↘+ボタンと同時押し
	猛虎烈拳炎炎破	↓↘↘+ボタンと同時押し

シューコ

技の種類	技名	コマンド
必殺技	朱雀	↓↘→+ボタン
	鳳凰	ジャンプ中に←↘↘+ボタン
	玄武	→↘↘+ボタン
	蒼龍	↓↘↘+ボタン
	霞	←ため↑+ボタン
超必殺技	白虎	↓↘↘+ボタン
	撃破	↓↘↘+ボタンと同時押し
	麒麟	↓↘↘+ボタンと同時押し



出現条件を満たせば2人が使えるようになるぞ

超人学園

●カウボーイモード

タイトル画面の「A、T、B、N」にカーソルを合わせて、「レバー」を押しながら決定する。血を吐くまで歌

歌に合わせて歌詞が表示されるぞ。さあ歌ってもらいましょう

●ボス使用マント

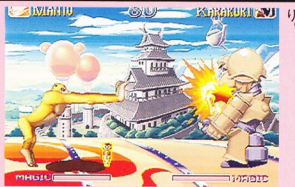
(GO)

フラッシュ・ツインズを使うには、キャラ選択画面でカーソルを「A」に合わせ、次に「B」に合わせ、最後に「C」に合わせ、レバーを押しながら決定する。血を吐くまで歌

天外魔境真伝

●2人のボスが使える

バトルモードのキャラ選択画面で「P」側のBを2回、「8」を入力すれば、ボスキヤラのマントとカラクリ兵が使用可能になるぞ。必殺技のコマンドは別表の通り。



マントーVSカラクリ兵なんてのもできるぞ

からくり兵

マントー

技名	コマンド
無敵	↓↘→+A
絶命	↓↘↘+A
焼殺	↓↘→+B
瞬殺	↓↘↘+B
灼熱	←↘↘+A

技名	コマンド
気狼拳	↓↘↘+斬る
昇龍拳	→↘↘+斬る
猿巻旋風脚	↓↘↘+蹴り
かみつぎ	↓↘↘+C
ひっかき	↓↘↘+D
うましかの術	↓↓+A

●隠し必殺技

(M・R・O・C)

技の種類	技名	コマンド
必殺技	メタモルドライブ	→↓↘+AorC
	グラビトン・サンダー	↓↘↘+AorC
	ナックル・トラップ	↓↘↘+D
	ラビット・ナックル	AorC連打
超必殺技	メガグラビトン・サンダー	→↓↘↘+↓↘↘+BC

王牙

技の種類	技名	コマンド
必殺技	我、下天照覽せり	→↓↘+AorC
	君、炎火と舞え	←↘↘+C
	汝、切人懺悔せよ	↓↘↘+A



能は人か成功す

隠し技

技名	コマンド
バーニ・サモナー	↓↘→+AC
天地咆哮拳	↓↘↘+BC
不動丸の特殊投げ	→↓↘↘+C

ゴウカイザーの隠し技「バーニ・サモナー」かなり強力な技だ



プレイ中にコマンドを入力すればいいのだ



細い部分がいろいろ変わって、違った楽しみ方ができるぞ

●着せ替えができる
R・O・C
綱手フレイ中に、「A、C、B、↑と入力すると着せ替え、服の色が変わる。CD版でもできる。CD版では、ハヤシ編の着せ替えができる。やり方は、A、雲集合、フレイ中にA、

●着せ替えができる
A、↑と入力、綱手フレイ中に、「A、C、B、↑と入力すると着せ替え、服の色が変わる。CD版でもできる。CD版では、ハヤシ編の着せ替えができる。やり方は、A、雲集合、フレイ中にA、

続報!

THE KING OF FIGHTERS '97

ザ・キング・オブ・ファイターズ'97

謎のキャラクターの正体が判明!!
さらに新チームも参戦!
9チーム+2名全29名のキャラクターが
ここに集結する!!

©SNK 1997

ついに、KOF'97で登場するキャラが判明したぞ。そのキャラクターの中には、なんと草薙 京の後輩も!

今回はそれら新キャラクターのストーリーとプロフィール、システムの概要を紹介!

さらに最新の画面写真も公開しちゃうぞ。夏の暑さはこれで吹き飛ばそう!

SNK

発売日未定 / 価格未定

発売日未定 / 価格未定

発売日未定 / 価格未定

発売日未定 / 価格未定

発売日未定 / 価格未定

発売日未定 / 価格未定

発売日未定 / 価格未定

発売日未定 / 価格未定

発売日未定 / 価格未定

発売日未定 / 価格未定

発売日未定 / 価格未定

発売日未定 / 価格未定

発売日未定 / 価格未定

発売日未定 / 価格未定

発売日未定 / 価格未定

発売日未定 / 価格未定

発売日未定 / 価格未定

発売日未定 / 価格未定

発売日未定 / 価格未定

発売日未定 / 価格未定

発売日未定 / 価格未定

発売日未定 / 価格未定

発売日未定 / 価格未定

発売日未定 / 価格未定

発売日未定 / 価格未定

発売日未定 / 価格未定

発売日未定 / 価格未定

発売日未定 / 価格未定

発売日未定 / 価格未定

発売日未定 / 価格未定

発売日未定 / 価格未定

発売日未定 / 価格未定

発売日未定 / 価格未定

発売日未定 / 価格未定

発売日未定 / 価格未定

ふっ飛ばし攻撃

出方は従来通り、CとDの同時押し。効果も相手をつ飛ばしてダウンさせるというもので、今までのKOFシリーズから変化はない。もちろん空中・ふっ飛ばし攻撃もあるぞ。

特殊動作

さまざまなボタンの組み合わせやバー操作で、特殊な行動ができるのは、もはやご存知の通り。

今までのKOFシリーズで存在した色々な特殊操作は、この「KOF'97」にも継承されている。ただし、一部操作方法が変わっているものがある。ここでは要しよう。

また、この「KOF'97」では、プレイヤーのモード選択があり、その選択によっては使えなくなる特殊動作もあるのだ。モード選択については後述するとして、ここではそれに関係なく出せる特殊動作を紹介するぞ。

基本操作

基本操作は前号で予想した通り、今までのシリーズを継承するものになった。

基本操作一覧

レバー操作

- ・レバー上…垂直ジャンプ
- ・レバー下…しゃがみ
- ・レバー右…前進
- ・レバー左…後退、ガード
- ・レバー右斜め上…前方ジャンプ
- ・レバー左斜め上…後方ジャンプ
- ・レバー左斜め下…しゃがみガード

ボタン操作

- ・Aボタン…弱パンチ
- ・Bボタン…弱キック
- ・Cボタン…強パンチ
- ・Dボタン…強キック

挑戦



相手のパワーゲージを減らす効果がある挑戦も健在。ただし、出し方が今までは変わっていた。

肝心の出し方は、スタートボタンを押すというものの、この挑戦が、なんらかの行動によってキャンセルできるのかどうかは今のところ不明。やはり、ジョウの挑戦に期待がかかるか?!

ストーリー

決勝戦直後のハフニングをもつて帰国した昨年の「KOF'96」大会、ハフニング自体の概要は、何者かによるテロ活動とそれに付随して発生した事故と発表された。

その何者かが「誰」であって、「なんのために」、そのように「何を」したのか、そして「どこ」へ消え去ったのかは、謎のままに処理された。

ただし、こうした事件があったにも関わらず、「KOF'96」大会は、興行的に成功をおさめた。

しばらくして、おりからの格闘ブームを受けて、それらに興味を示した巨大企業数社がスポンサーの名義をあげ、「KOF'97」大会の開催を熱望。世界を国で同じような現象が起り、ほどなく「KOF'97」大会は開催される運びとなった。

大会開催決定と同時に、世界の格闘家たちも皆連発場に集結し、ある者は「選考会を試すため」、またある者は「覇と名声のため」に、さまざまな思いを胸に千軍大

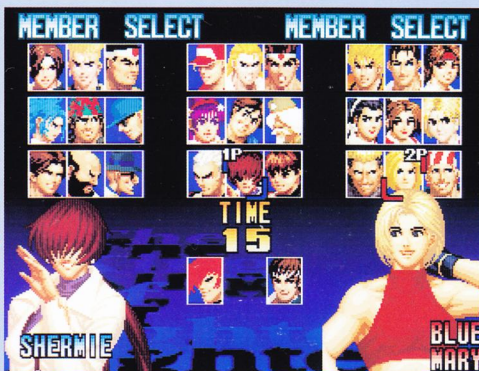
システム概要

*画面写真及びシステムは開発中のものです。

記事中のコマンドはマイキャラが右向き時のものです。



試合がはじまる前の登場デモ。ドキドキしているのが、真吾くん!



全29キャラクターが勢ぞろい。左は新キャラのシェルミー

エディット

'97でのチームエディットは、しなやかな選択はなく、'96のように最初からキャラクターを好きな組み合わせにできるようなっている。全29キャラの中から3人を選んでチームをつくるわけだが、その組み合わせのパターンは3千654通りにもなる。もちろん、設定上のチームを組み合わせることも可能。チーム別のエディットやデモを見たい時は、既成チームを組む必要がある。ただし、ここで問題になっているのはエディット専用キャラである、八神庵と矢吹真実。シングルのモードがないため、彼らのエディットがどうなるのか、非常に気になることだ。

援護攻撃

キャラクターがピンチの時にABCを同時押しすると、待機中の味方キャラが相手のキャラに攻撃をして助けてくれるというシステム。援護にきてくれる条件は、'96と同じ。当然、キャラクターの相性もあり、助けてくれる確率はキャラの相性によって3種類ある。おさらいの意味も含めて解説しよう。

①「よく助けてくれる」

プレイヤーキャラがめまいを起こしている、または掴み技を受けている時に、待機中の味方キャラが全滅しておらず、なおかつ画面に居る時に100%の確率で助けてくれる。

②「普通」

①の条件に加え、体力ゲージが相手よりも少ない時に50%の確率で助けてくれる。

③「助けない」

条件はどうあれ、絶対に助けてこない。

モード選択

今までになかったシステムで、今回最大の目玉となるのが「アドヴァンストモード」と「エキストラモード」の選択だろう。

これはどういったものか簡単に説明すると、「アドヴァンストモード」が、「KOF '96」を基本にした特殊動作などがあるのに対して、「エキストラモード」は「KOF '95」を基本とした特殊動作ができるようなっている。

このモード選択はプレイヤーを選ぶ前にできる。しかも、1Pが「アドヴァンストモード」、2Pが「エキストラモード」というように、同じ試合中で2つのモードが共存できるのだ。



ただし、キャラの基本性能や使用する必殺技及びコマンドなどは、どちらのモードを選んでも一緒のようだ。

モード選択画面。ここでもキャラの特性が決定されるという点も注意ではない。



ユリとリョウの相性は「普通」なので、50%の確率で助けてくれる

会に臨んでいった。さまざまなメディアを通じて、盛況を極める全連大会を目にする格闘ファンたち。その予選大会と平行して、世界各地に次々と設けられていくKOF闘技場。自然と「KOF '97」大会に寄せられる期待は並々ならぬものとなり、今大会が前大会同様、ますます盛り上がりを見せようとしているのは誰の目にも明らかになっていった。全世界が期待するこの大会に優勝し、「ザ・キング・オブ・ファイターズ'97」の栄冠を勝ち取るのはどのチームなのか? そして前大会のような予期せぬアクシデントが、今大会も待ち受けているのか? 世界がこの大会にその全神経を集中させようとしていた。

モード徹底比較!

ラッシュモード

●パワーゲージ

このモードではパワー溜めという動作が存在しない。という動作がなくても、たまたまの必殺技を仕掛けて、リアルタイムで必殺技を仕掛けて、通常の攻撃を当てればよいのだ。その内、徐々にたまっていく。しかも、このモードの場合に限り、たまったパワーを3つまでストックできる。そして、ストックしたパワーがある時にABCを同時押しすると、パワーMAXの状態が発動するのだ。

この必殺技の時は必殺技が使えるようになる。ただし、発動するとパワーゲージの上に新たなメーターが出現して、このメーターの緑の部分が発動するまで減っていく。これがゼンザン。



エクストラモード

●攻撃回避

96にあった緊急回避が、このモードでの攻撃回避手段だ。相手の攻撃を転がしながら避けるというもの。前足あり、間合いつめる時、逆に離す時などにお世話になりそう。出方は↑ or ↓ + B 同時押し。



これは後転。上段の攻撃は当たらない

●ダッシュ

完全に走るダッシュをする。レバーを前に入れ続ければ、ダッシュし続ける。



これはダッシュ。レバー入れたままに続ける。

エキストラモード

●パワーゲージ

このモードのパワーゲージについては、ほかのシリーズのもの、ほぼ同様と思っただろう。

ABC同時押しでパワーをためることができ、ゲージがMAXまでたまったと自動的にパワーMAX状態が発動する。時間が経過すると、ゲージが少しづつ減っていく。やがてゼロになる。ゼロになるまでの間は、一度だけ超必殺技を出すことができる。

ただし、アドヴァンストモードのようにパワーをストックすることはできない。当然、都合のいい時にパワーMAX状態が発動することもできないのだ。



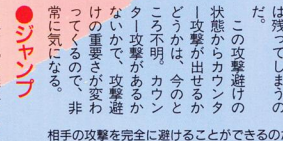
従来のパワー溜め。体のまわりからブルーのものが...!

●攻撃回避

95にあった攻撃回避がエキストラモードでの攻撃回避手段だ。

ABC同時押しで出すことができる。避けていける間は全身無敵状態。ただし、投げられ判定は残ってしまったのだ。

この攻撃回避の状態からカウンタ攻撃が出せるかどうかは、今のところ不明。カウンタ攻撃があるかないかで、攻撃回避の重要さが変わってくるので、非常に気になる。



相手の攻撃を完全に避けることができるのだ

●ジャンプ

94、95を継承するこのモードでは、ジャンプは一種類しかない。すなわち、通常ジャンプと大ジャンプだ。

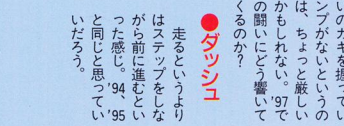
96の闘いのカギ握っていた小ジャンプがないというの、は、ちょっと厳しいかもしれない。97の闘いにくく感じてくるのか?



エキストラでも大ジャンプはあるぞ!

●ダッシュ

走るというよりは、前に進むといった感じ。94、95と同じと思っただろう。



主人公チーム

キャラクター画面写真大公開!

草薙 京



プロフィール(声:野中政宏)

格闘技: 草薙流古武術+我流拳法
誕生日: 12月12日
年齢: 20歳
出身地: 日本
血液型: B型 (RH-)
身長: 181cm
体重: 75kg
趣味: 詩を書くこと
好きな食べ物: 焼き魚
得意スポーツ: アイスホッケー
大切な物: 車と彼女 (ユキ)
嫌いな物: 努力

敵は八神なのか?
闇を炎で焼き払え!

電焼き (REDO KICK)
荒咬み 大蛇薙は健在 '95で
狂威をふるった闇払いの復活
はあるのか?
荒咬みに似た新技があるよ
うなのだが、詳しいことは今
のところ不明



レインボー・エネルギー・ダ
イナマイトキック! こんな
に良い技名だったとは...

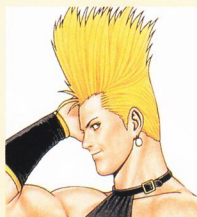


荒咬みからの追加技、九柳。ここ
からさらに追加される技はあるのか?

京のとおておき、大蛇薙。
飛び道具はすりぬけられる
のだろうか?



二階堂紅丸



あの日の借りは返すぞ!
打倒京の思いを胸に闘う

プロフィール(声:モンスター前塚)

格闘技: シューティング
誕生日: 6月6日
年齢: 21歳
出身地: 日本 (日米ハーフ)
血液型: O型
身長: 180cm
体重: 70kg
趣味: とにかく目立つこと
好きな食べ物: 刺身
得意スポーツ: クレー射撃
大切な物: 自分自身
嫌いな物: おたく

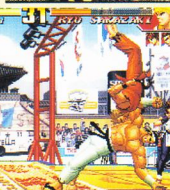
大門五郎



日本柔道の
復讐を目指し
日本男児

プロフィール(声:日井雅基)

格闘技: 柔道+我流格闘術
誕生日: 5月5日 年齢: 29歳
出身地: 日本 血液型: A型
身長: 204cm 体重: 138kg
趣味: 自然と親しむこと
好きな食べ物: ざるそば
得意スポーツ: 柔道 大切な物: ゲタ
嫌いな物: 精密機械



プンと叩きつ
ける。今度も大門の主
力技か?
いか?

天地返しと超
大外刈り、2つ
の投げ技は残っ
ている。威力の
方もすごいぞ
'96と同様の使い
方ができる。
新技も加わっ
ているのだが
それも投げ技ら
しい。

反動三段蹴りのフィニッ
シュで、今度も勢いよく決ま
るぞ!



テリー・ボガード



プロフィール(声:橋本さとし)

格闘技: マーシャルアーツ+ジェフ

流派: 暗殺法

誕生日: 3月15日

年齢: 24歳

出身地: アメリカ

血液型: O型

身長: 182cm

体重: 77kg

趣味: ビデオゲーム

好きな食べ物: ファーストフード

得意なスポーツ: バスケットボール

大切な物: ジェフの形見のグローブ

嫌いな物: ナメクジ



オーバーヒートゲイザー! 3発のゲイザーが敵を倒す

パワーダンクとトリプルゲイザーは残っている。パワーダンクは対空として使えるのだろうか? また「RBS」で追加されたパワーチャージが、'97にも登場した。ここからライジングクックルについているのかはまだ分からない。

**狼の牙は闘うためにある
ギースの野望を阻止するぜ!**

テリーのパワーチャージ。浮いた相手に追撃できると嬉しいね



対空としての性能はいいかに? 決まると気持ちいいパワーダンク

ジョー・ヒガシ



超必殺技のスクリーアッパー!
紅い竜巻が京を襲う!



**世界に自分の名を
轟かせてやるぜ!**

プロフィール(声:橋本さとし)

格闘技: ムエタイ

誕生日: 3月20日

年齢: 23歳

出身地: 日本

血液型: A型

身長: 180cm

体重: 72kg

趣味: 通商

好きな食べ物: フの唐揚げ

得意なスポーツ: 格闘技全般

大切な物: 学校

嫌いな物: 学校

今回は確認できなかったものの、ハリケンアッパーやタイガーキックは残っているようだ。新技も追加されているらしい。



餓狼伝説チーム

アンディ・ボガード



プロフィール(声:難波圭一)

格闘技: 骨法

誕生日: 8月16日

年齢: 23歳

出身地: アメリカ

血液型: A型

身長: 171cm

体重: 69kg

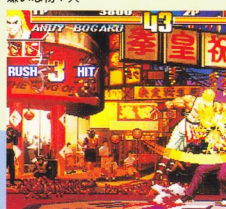
趣味: 修行

好きな食べ物: 納豆スパゲティ

得意なスポーツ: ショートトラック

大切な物: 修行時代の写真(師匠の不知火半蔵と一緒に写っている物)

嫌いな物: 犬



**テリーとジョーの
強引さにあきれたながらも
参加を決意**

飛翔拳と昇龍弾は、その存在をアヒール。昇龍弾は相変わらず対空技に使える。飛翔拳は飛べないまま。気を手から放出するようになった目

も変わらなかった。また、飛翔拳のパワーアップバージョンのような新技を確立。

アンディの飛翔拳。気が放射状に広がる



見た目完全に対空技の昇龍弾。見た目通りの活躍を期待したい

リョウ・サカザキ



プロフィール(声:臼井雅基)

格闘技: 極限流空手
誕生日: 8月2日
年齢: 24歳
出身地: 日本
血液型: O型
身長: 179cm
体重: 68kg
趣味: 日曜大工
好きな食べ物: 餅、納豆
得意スポーツ: 相撲
大切な物: 拾ってレストアしたバイクと牧場のオヤジからもらった馬
嫌いな物: 足がいっぱいついた虫(ムカデなど)

貴重な、画面端まで飛び道具の覇王翔吼拳

極限流の威信を賭けて
無敵の龍が翔ぶ



飛べないものの、牽制程度には使えるのだろうか?



虎咆、虎煌拳、覇王翔吼拳は残っている。相変わらず虎煌拳の飛距離は短いようだ。覇王翔吼拳が通常の飛び道具を貫通する点も変わらない。



龍虎の拳チーム

ロバート・ガルシア



プロフィール(声:小市慢太郎)

格闘技: 極限流空手
誕生日: 12月25日
年齢: 24歳
出身地: イタリア
血液型: A型
身長: 180cm
体重: 86kg
趣味: 車のコレクション
好きな食べ物: ヤキソバ、シシ
得意スポーツ: モータースポーツ
大切な物: 車のコレクション
嫌いな物: 昔、リョウに死ぬほど食べさせられたラッキョウ

師匠の言葉を守り、虎が優勝を狙う

'96の技はすべて残っている。龍拳は目の前で放つといった感じで飛はないというの'96と同様。龍牙はジャンプしながら拳を突き上げる技。無敵時間の延長に期待したい。



今回の判定は強いので、相手を倒りつづけて

今も判定は強いので、相手を倒りつづけて

今も判定は強いので、相手を倒りつづけて

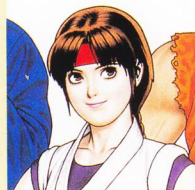
今も判定は強いので、相手を倒りつづけて

今も判定は強いので、相手を倒りつづけて

今も判定は強いので、相手を倒りつづけて

今も判定は強いので、相手を倒りつづけて

ユリ・サカザキ



バーニングクルを独自に改良(?)したユリちゃんナックルと、ジャンプして相手に気を叩きつける雷煌拳は、今回も活躍できる。しかも、超必殺技は飛燕鳳凰脚だ。もちろん覇王翔吼拳もあるぞ。

もはや1人前の格闘家
どんな相手もよゆうっ♡

プロフィール(声:ほりえかおり)

格闘技: 極限流空手
誕生日: 12月7日 年齢: 20歳
出身地: 日本 血液型: A型
身長: 168cm 体重: 50kg
スリーサイズ: B82・W56・H80
趣味: カラオケ
好きな食べ物: 甘口カレー
得意スポーツ: ソフトボール
大切な物: 友達とママの形見のバールのイヤリング
嫌いな物: タコ、もしくはタコみたい人



雷煌拳が命中し、ちくちくの体から飛んでいるような。切ではなくなるだろうかと

96では無敵時間があつた。切ではなくなるだろうかと



レオナ



プロフィール(声:弓雅枝)

格闘技: マーシャルアーツ+ハイデルン流暗殺術

誕生日: 1月10日
年齢: 18歳
出身地: 不明
血液型: B型
身長: 176cm
体重: 65kg
スリーサイズ: B84・W57・H85
趣味: 特になし
好きな食べ物: 野菜
得意スポーツ: 特になし
大切な物: 特になし
嫌いな物: 血

あの悪夢から1年...
心の傷を克服できるか?!

基本的に'96の技は全部残っている。
ムーンフラッシュは、弧を描くように手を振る技、おそく対空として利用価値が高いだろう。
新技として、飛び道具が加わったようだぞ。



ついに会得した飛び道具。ひょっとしてセブン?

クラーク



ラルフの優秀な部下にして相棒
チームの良心として活躍する!!

このあと地面に叩きつける。追い打ち攻撃は残っているのだろうか

プロフィール(声:島よしのり)
格闘技: マーシャルアーツ+ハイデルン流暗殺術
誕生日: 5月7日
年齢: 34歳
出身地: アメリカ
血液型: A型
身長: 180cm
体重: 99kg
趣味: ガコレクション
好きな食べ物: オートミール
得意スポーツ: バスケットボール
大切な物: グラサン
嫌いな物: ナメコジ

バルカンパンチとスパーアルセンパンチバックブリーカーは残っている。
バルカンパンチはけずり技としての利用が望ましいかもしれない。見た目は変わらないうえだ。
スパーアルセンパンチクリッカーの間合いは広いままのようだ。

連続でパンチを叩き込め! ボディに顔面にボコボコだ



新怒チーム

ラルフ



プロフィール(声:モンスター前塚)

格闘技: マーシャルアーツ+ハイデルン流暗殺術

誕生日: 8月25日
年齢: 39歳
出身地: アメリカ
血液型: A型
身長: 188cm
体重: 100kg
趣味: ナイフコレクション
好きな食べ物: ガム
得意スポーツ: 野球
大切な物: 昔、大統領からもらった勲章
嫌いな物: ヘビ

心やさしい部下思いのラルフ
レオナのリハビリは成功するか?!

急降下爆弾パンチは、ジャンプしたのち空中から相手に突撃する技。
ラルフキックはジャンプして回転しながら相手を蹴る。あのクリティカルヒットは残っているのだろうか?

オラー! 爆弾パンチじゃない! 燃えてぶっ飛ばやー



ラルフキック! の叫びとともに繰り出す技だ



キム・カプファン



テコンドーを通じて
世界の人々に
正義を伝える

プロフィール(声:橋本さとし)

格闘技: テコンドー

誕生日: 12月21日

年齢: 30歳

出身地: 韓国

血液型: A型

身長: 176cm

体重: 178kg

趣味: カラオケ

好きな食べ物: 焼肉

得意スポーツ: 体操

大切な物: 2人の息子

嫌いな物: 悪

起き上がりにも使える? キムの空砂塵だ。ちなみに右はビリーの焦点連破機

回転しながら蹴りつける半月斬。多段ヒットする技である点は、今までと同じだ。上昇しながら連続で蹴りを出す空砂塵は、やはり対空技なのか?

また、謎の新技も目撃。飛燕斬のパワーアップのようにも見えるか?



多段でヒットする技半月斬。奇襲として使えるかも



チヨイ・ボンゲ



チヨイの元を去りたいでヤンス

プロフィール(声:モンスター前塚)

格闘技: テコンドー+スピード攻撃

誕生日: 10月25日 年齢: 36歳

出身地: 韓国 血液型: B型

身長: 153cm 体重: 44kg

趣味: 物を切り刻むこと

好きな食べ物: カニ

得意スポーツ: 新体操

大切な物: フレディのツメを真似て、自分で作ったツメ

嫌いな物: コンニャク



対空としては使えない? チヨイの竜巻疾風斬。こんな表情で臨みつけられたらムカッ千度倍増!

竜巻疾風斬は回転しながら上昇し、ツメで攻撃する技。あの時間差攻撃は結構イヤなものがあるかも。飛燕脚は、手を広げながら踏みつけていくような。舌を出してるところがバカにされてみたいでヤン感じた。

キムチーム



チャン・コーハン



プロフィール(声:有田洋之)

格闘技: テコンドー+パワー攻撃

誕生日: 10月21日

年齢: 39歳

出身地: 韓国

血液型: B型

身長: 227cm

体重: 203kg

趣味: 物を破壊すること

好きな食べ物: 羊の丸焼き

得意スポーツ: 卓球

大切な物: 鉄球

嫌いな物: ムカデ

こんなにでかい鉄球で殴られたら即死でないかい?



キムから解放されるため出場
4度目の正直は成るのか?
飛燕斬の見た目は、やっぱり重たい感じがする。やはり、鉄球粉砕は踏み込みが落ちる時にも攻撃判定はきくなつたようだ。

あまりにも重そうなチャンの飛燕斬

麻宮アテナ



心を動かしたために
手紙のためいきま〜す
アテナいっ

さすが超能力少女。テレポートだってできるんだから!



嫌いな物…パッツ

プロフィール 声優 緒方 幸子
格闘技・超能力 中国魔法
誕生日 3月14日
年齢 18歳 出身地 日本
血液型 B型
身長 160cm 体重 40kg
スリーサイズ B83 W57 H82
趣味 味・果物
好きな食べ物 いちご大福
得意スポーツ テニス
大切な物…ヒーターラットの
得意な物…ヒーターラットの
嫌いな物…パッツ

サイコリフレクターのバリア
が大きくなったか? 右は紅
丸の新技



見た目がすっかり変わって
しまったアテナ。では、必殺
技はどうだろうか。
フェニックスアローは、体
にまよっているオウガが、'96
のものに比べて、ハッキリと
している。
サイキックテレポートは残
像を残しながら高速で移動す
る技だ。これは見た目の変化
はない。

椎拳崇



修行の一環として出場
ファンレターは
貰えるか?

超球拳は相変わらず
すげえ対空にして
機能するかも。



嫌いな物…修行

プロフィール 声優 矢野 榮路
格闘技・超能力 中国魔法
誕生日 3月23日
年齢 19歳 出身地 中国
血液型 B型
身長 172cm
体重 61kg
趣味 漫画鑑賞
好きな食べ物…肉まん
得意スポーツ サッカー
大切な物…早見優のビデオアルバム
嫌いな物…修行

超球拳は心なしか大々く
なったような気がする。姿勢を
低くし撃つため、使う機会
は多くなりそうだ。
龍爪撃は空中から、相手に
向かって突撃する技。相手の
不意を突きたい時に狙ってみ
るといいかも。

鎮元斎



不肖の弟子2人を
連れて参加しな
なけりゃい

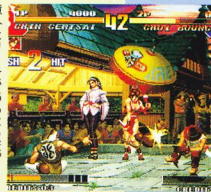
プロフィール 声 西村 寿一
格闘技・中国魔法全般 (おもに
酔拳を使用)
誕生日 4月27日
年齢 69歳 出身地 中国
血液型 A型
身長 184cm 体重 53kg
趣味 麻雀
好きな食べ物 酒
得意スポーツ 散歩、スキップ
嫌いな物 パンダ

瓢箪拳はその名の通り、瓢
箪を飛ばして相手を攻撃する
技。強にと2連続で攻撃を出
していたが、その2段目を座
った状態で出すようになった。
超必殺技の轟爆炎炮は、炎
が若干大きくなったようだ。

けすりの量はすごい
かも? 対空にも使
えそうだ



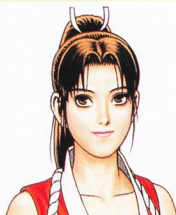
意外とリーチがあるようだ。
牽制に使うのか?



サイコルジャーチーム



しらぬい 舞 不知火



プロフィール(声:曾木亜由)

格闘技: 不知火流忍術
誕生日: 1月1日
年齢: 21歳
出身地: 日本
血液型: B型
身長: 164cm
体重: 50kg
スリーサイズ: B85・W54・H90
趣味: おせち料理を作ること
好きな食べ物: お雑煮
得意スポーツ: 羽根つき
大切な物: おばあちゃんの形見の
かんざし
嫌いな物: 蛸蛛

舞ちゃんの新技。しっぽと扇で攻撃!

日本一の大将無子を目指して闘う

しっぽの部分に炎をまとい、バック転しながら攻撃する飛翔龍炎舞。やはり対空としての期待がかかる。扇で相手を攻撃するような技が新技としてあるようだが、どのような特徴を持っているのか楽しみ。



相手を燃やす飛翔龍炎舞。相手がダウンしてはいないのが気になるが...



かぐら 神楽ちづる



天神の理は、高性能の対空技。残像もしくは本体が上昇しながら攻撃をするのだ。神速の視にも、残像もしくは本体が相手に向かって突進する技。飛び道具の代わり、奇襲にと、八面六臂の活躍が期待できる。

封印を護る一族の闘い方やいかに?

プロフィール(声:斎藤亜紀子)

格闘技: 神楽流古武術
誕生日: 6月26日 年齢: 22歳
出身地: 日本 血液型: A型
身長: 169cm 体重: 52kg
スリーサイズ: B85・W57・H84
趣味: 寝ること、バイクレース
好きな食べ物: 辛いもの
得意スポーツ: バイクレース
大切な物: 飼っている文鳥のチーちゃん
嫌いな物: 理不尽なこと

突進する神速の対空。では、出すボーンで特性。96から変わって相手を翻弄することができた。



無敵時間が短縮されなければ、対空占領に必死に奮闘するであろう天神の理。96のCPUちづるにこの技で悩まされた人も多いハズ

新女性格闘家チーム



キング



プロフィール(声:生駒治美)

格闘技: ムエタイ
誕生日: 4月8日
年齢: 24歳
出身地: フランス
血液型: A型
身長: 175cm 体重: 58kg
スリーサイズ: B86・W56・H85
趣味: ワイングラスコレクション
好きな食べ物: 野菜(ベジタリアン)
得意スポーツ: ビリヤード
大切な物: この美貌かしら(笑)
嫌いな物: 不潔な奴(ジャック)

'96から加わったキングの対空技、トルネードキック。今回「跳ば落ど」はできるだろうか



ジャンの誇りは闘う姿を思うがゆえに闘いを決意

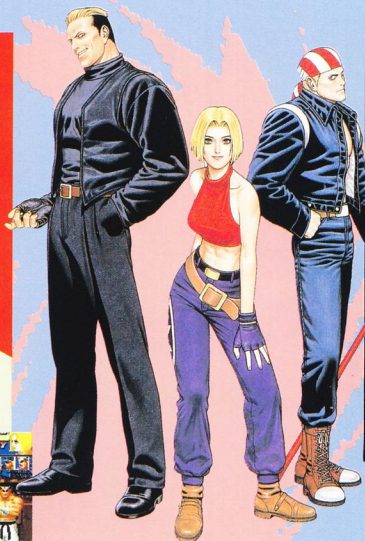
足から気弾を飛ばす技のベノムストライク。'97でも貴重な飛距離の長い飛び道具だ。

トルネードキックは、'96と同じで、蹴りを連発しながら空中へ上昇していく技だ。



足元のやられ判定はあるのだろうか?

'97スペシャルチーム



ブルー・マリー

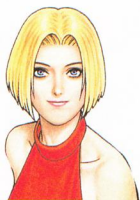
プロフィール(声:生駒治美)

格闘技:コンドルサボ
誕生日:2月4日
年齢:23歳
出身地:アメリカ
血液型:A型
身長:180cm
体重:49kg
趣味:バイクツーリング
好きな食べ物:ピーナツカップ
得意なスポーツ:野球
大切な物:革ジャン
嫌いな物:ネコ

ストリートスライサーは相手の足を狙って突撃する技。下段判定きついがどうか? 超必殺技は「RBS」の頃のMSフラッシュユローズのよつだ。



ただ抱きついてるようにも見えるが、恐らくフェイスロックなのだろう。コマンド投げか?



エージェントとして山崎竜二を監視する

ストリートスライサー。その名の通り、下段判定で連続技に組み込めるような技だ。



RBSの超必殺技であるMSフラッシュユローズは、相手の体力を削りながら、やがての超必殺技のたし。

ビリー・カーン

ギースの命令を受け、庵の力を探るために出場する



プロフィール(声:山西 惇)

格闘技:棒術
誕生日:12月25日
年齢:26歳
出身地:イギリス
血液型:B型
身長:179cm
体重:77kg
趣味:洗濯
好きな食べ物:卵料理
得意なスポーツ:棒高跳び
大切な物:妹
嫌いな物:命令

焦連破棍は三節棍で連続突きをする技。なんとなくくたが、ずり技として使えるうな感じた。
強襲翔棍は、一旦画面の上までジャンプして、その後相手の頭上から降ってくる技だ。ラインがないだけに有効的に使えるかも。



画面外まで上昇したあと、急降下して攻撃する強襲翔棍。技では、なぜか飛翔旋風棍で技名だったね。

山崎竜二



その目的は謎だ。たの金の目的は謎だ。たの金の目的は謎だ。

プロフィール(声:石井康嗣)
格闘技:我流喧嘩空手
誕生日:8月6日
年齢:33歳
出身地:日本
血液型:A型
身長:182cm
体重:96kg
趣味:ナイフコレクション
好きな食べ物:馬刺し
得意なスポーツ:なし
大切な物:目の利益に関わる
ことすべて
嫌いな物:労働



RBSに変わったコマンド投げの爆弾バチキ。あのやてしいコマンドは改善を欲しい...

3ヒットになっている。RBSにあたるこの潜在能力はどうなるのだろうか?



爆弾バチキはコマンド投げだ。相手は手でつかみ上げ、頭突きを食らわせ。超必殺技は餓狼でおなじみのドリルだ。

八神 庵



オロチの力を取り込まれた庵
彼に安息の日は訪れるのか?

庵の闘いはいは、きちんと飛距離の長い飛び道具、炎の色は着た、鬼焼きも相変わらず対空として使えそう。超必殺技の八稚女は、食ってるぞ！
新技もあつた。

プロフィール(声:安井邦彦)

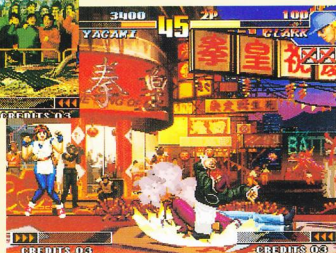
格闘技：八神流古武術+本能
誕生日：3月25日
年齢：20歳
出身地：日本
血液型：O型
身長：182cm
体重：76kg
趣味：バンド
好きな食べ物：肉
得意スポーツ：全部
大切な物：リッセンバックカーのベース
嫌いな物：暴力

庵よ、今回も食べるのか？
でも相手は京だにしようね

京は90から入ってしまっ
た闘いだが、鬼焼きは97
横にいる山崎は、左手に
トスを持っている、戦き
のしるしかな？



鬼焼きが3ヒット！
96を思い出させるシ
ーンだ。相変りせず、無
敵時間があるのだろ



鳳凰天舞闘っぽい技。キムの体力が減っ
ていることから、超必殺技なのだろう



デリーのバクリか？ ラウンド闘い(ウ
ソ)。ひょっとしてダブル闘い？

ここで紹介する技は、すべ
て新技だし、しかも、メーカ
ーの方が「お楽しみ写真で
フフ…」という言葉を残し
ていった、どうやらたの新
技ではないらしい。
よく見ると、通常の必殺技
のパワーアップバージョンと
いった感じなのだが、さて
？



見た目がほぼイマジン技の内装は別で、
が恐ろしく必殺技なのだろう。もしかしてマ
画面中を駆けまわってやっていたらマ



力が入りまくったラルフのパンチ(リアート?)。空の彼方へ飛んでいけ！



謎の技の数々

「あけてみる！ 草薙の拳をつっ
ていっつかはわからないが、新しい
超必殺技であることは間違いないだ
ろう。乱舞技か？ それとも独自の
連続技を作るタイプか？」

矢吹真吾

自称草薙流古武術の使い手
大会に嵐を呼ぶか!?



プロフィール (声: 子安武人)

格闘技: (自称)草薙京直伝 草薙流古武術
誕生日: 4月8日
年齢: 17歳
出身地: 日本
血液型: O型
身長: 178cm
体重: 69kg
趣味: リザードマンフリーク
好きな食べ物: 冷凍食品 (冷凍うどん等)
得意スポーツ: 水球、水泳
大切な物: 命、彼女、草薙の技をメモしている
生徒手帳
嫌いな物: 牛乳

ストーリー

真吾「パン買ってきました!!」
学校の昼休み。校舎から死角になる中庭の片隅に一人の男がいる。すっかり葉の落ちた木にもたれかかるようにしながら寝ているその男のもとに、真吾はパンを抱えて走ってくる。

真吾「さっさと、今日は「焼きそばパン」と「コロケロール」にしました」

男「んーっ。ああ...」

真吾「あと、これがコーヒー」

男「はい!!」

真吾「はい!!」

男「ボディーが!! あまいぜ!!」

木が激しく揺れる。この木をよく見れば、かなりけずれたあとがあったり、ところどころが腐敗したりしている。この木には葉が茂っていないのも、毎回サンドバックがわりにされているせいだろう。

男「回しかしねえからな」

男「はい!!」

男「はい!!」

真吾「あつ! これ「荒咬み」ですね!!」

男「ほーお、さすがは真吾くん。よく勉強してないねえ」

真吾「いや。去年、TVで見たんですよ! 確か、準決勝で椎拳崇が倒した技ですよ!!」

男「そこまでは、覚えてないし」

真吾「えつとこーこーでこーこーやってこー、かー」

真吾「でも、昨日は「次はレインボー(R・エネルギ(E)タイマイイト(D・キックだ!」っていう話だったよな気がするんですけど」

男「そんなこく、いったっけかあ?」

真吾「まあ、いんですけどね。で「荒咬み」って「何式」なんです?」

男「んー、拾三式か!」

真吾「それは、この前の「毒咬み」じゃあ」



京とまったく同じ学生服の真吾。同じ高校だから当たり前か

男「百拾貳式」だぞ」

真吾「もう、草薙さん! 間違えないでくださいよ!」

言葉は怒っているが、心は楽しそうである。

真吾「えつとこー百・拾・四・式・荒・咬・み……」

真吾は生徒手帳に素早く記入する。その「荒咬み」という技の動作を見よう見まねでして見せた。

真吾「こんな感じですか?」

京「おいてける、いける、そんな感じ」

真吾「あ、本すか!! ありがうございませ、草薙さん!! あとは、いつものことかな?」

京「炎、ねえ」

真吾「今まで出たためしがないんですけど、でも、なんか今回のは今まで教った技とは違ってた、もう少し頑張ったから炎が出す気がするんですよ!!」

京「それは気のせいだ」

真吾「だから、おれ、草薙さ

んみたいには炎が出るまで頑張ってた練習しよ!!」

京「おう、お前ならできる、頑張ってくれたまえ。じゃあおれ、戻るわ」

真吾が買ったきた昼食を持って、先程のパンをかじりながら校舎に戻っていく。

真吾「草薙さん、ありがとございませ!!」

深々と頭を下げ、見送る真吾。

京「覚えはいいんだけど……」

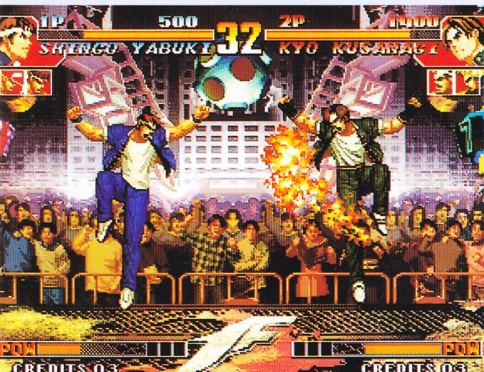
こっちは振り返らず、右手を軽く上げて帰っていく京。

京「じゃーな、努力しろよ」

京が校舎に消えていく。

真吾はさっき見た技を思い出しながら練習をはじめた。

真吾「よし!! 「荒咬み」をマスターするぞ!!」



見た目は京の鬼焼さに似ているが? 炎はやはり出ないのか……

真吾「草薙、京さんですよ?」

京「ああ、そうだけど……誰? お前」

真吾「2年の天吹真吾っていいます。草薙、京さん! おれに技を教えてください!!」

京「はあ?」

これが、真吾との初めての会話である。どうも「KOF'96年大会を見て、京にこれが」で、このころらしい。最初は軽く断つていた京だが、結局これをきくか、最終的には真吾に自分の技を教えることになったのである。とはいえ、教えたところで「草薙の一族」ではない彼が、炎を扱えるわけでもなく、今日教えた「荒咬み」も、ただパンチを繰り返しているにすぎない。それにも関わらず「一生懸命練習する真吾」に京は「面白半分」といいバシリ「程度の気持ちで教えている」といった感じである。

真吾「……こーこーやってこー」

今までこうだったやり方だつたで慣れているのか、1回しか見てないわりにには、技の動きは様になっている。

真吾「よし、だいたいの動きが分かってきたぞ。こんな感じかな?」

真吾はいったん構え直し、精神を集中すると、一心に拳を打ち出した。

真吾「ボディーがぁいぜ!!」

やはり、端から見ていた、ただのボディブローである。キーン、コーン、コーン……

量休みの鈴を告げるチャイムが校舎中響く。校庭の他、さすこしい生徒たちが校舎に吸い込まれていく。

真吾「さて、おれも戻るかな……」



放課後、昼すぎあたりから天候が急に悪化し、量は小雨程度だったのが、すっかり本降りになっている。傘をさして帰る者、傘を忘れ濡れながら走って帰る者、下駄箱のあたりで小雨をまとって待っている者、人それぞれの様子が見られる。

真吾「ボディーがぁいぜ!!」

その雨の中、真吾はいつもの中庭で、京から教った技を練習していた。放課後に人気のないこの中庭で練習するのは、もはや日課となっており、「2式」に課し、今日教わった「荒咬み」まで、天候に関わらず毎日欠かしたことがない。ところが最近、練習だけでは境界があるのを薄々感じていた。

真吾「はあはあ、まだか……」

少し休憩を入れようと、雨の中、地面をかける。そして、昼間がうらやまだった。

この後真吾は、無事キング・オブ・ファイターズ一般個人予選大会を勝ち進み、決勝大会出場を果たすことになる。

ニューフェイスチーム

シェルミー

プロフィール (声: 西川葉月)

格闘技: 型は特にないが、おもに投げが中心
(ブリッジは得意)

誕生日: 2月13日
年齢: 21歳
出身地: フランス
血液型: B型
身長: 173cm
体重: 69kg
スリーサイズ: B92・W63・H87
趣味: バンド、仏映画鑑賞
好きな食べ物: 魚 (特に光物)
得意スポーツ: アイススケート
大切な物: パソコン
嫌いな物: セロリ、シチュー、
高校野球

敵は八神か、それとも草薙!?
バンドのメンツを賭け参戦!



クリス

プロフィール (声: 緒方りお)

格闘技: 型は特にないが、おもにスピードを活かした攻撃が中心

誕生日: 5月3日
年齢: 14歳
出身地: スウェーデン
血液型: AB型
身長: 160cm
体重: 48kg
趣味: 料理
好きな食べ物: ブータン
得意スポーツ: オリエンテーリング
大切な物: 自然
嫌いな物: グミキャンディー、
頭を気軽に触る人

七枷社

プロフィール (声: 橋本まこと)

格闘技: 型は特にないが、おもに引き返しの技が中心
誕生日: 12月3日
年齢: 20歳
出身地: 日本
血液型: O型
身長: 180cm
体重: 99kg
趣味: バンド、旅行
好きな食べ物: 焼肉、生魚
得意スポーツ: 水泳
大切な物: 琥珀
嫌いな物: ナス、狭いところ



はじける筋肉! なんだかゴツイ社

ストーリー

ライブハウス、数人の若者が各々の担当する楽器を鳴らしている。曲の間中、大柄の男のキタソンロが盛り上がる。と、突然、演奏をやめてしまう男。

社「やめやめ」

「またか」といったメンパー。うち何人かはライブハウスをあとにする。出ていくメンパーを見送ったあと、社の方に視線を移す少年。

クリス「結構イイ感じだと思っただけだよ、やはりダメなんだ? あっ!」

後ろからクリスの頭をかきむしる。

シェルミー「まだ何が足りないの。ね、リーダー?」

意地の悪い口調で問いかけるシェルミーに答えることな

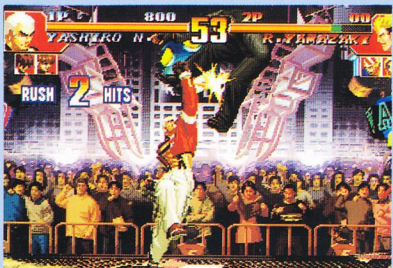
くカウンターに腰かける社。

クリス「何が不満なんだか?」

及第点じゃない?」

シェルミー「曲だけならね、でもっと他の理由なんじゃ

いかにも対空技っぽい。しかも多段ヒットするようだ



クリス「他?」

シェルミー「ほら、ライブハウスの?」

クリス「ああ、出演キャンセルのことね」

シェルミー「そうそう。どうもあの日から様子がおかしいのよ。毛色の似たグループ

が「がぶて」知名度の高いバンドの方が出演するなんて

のはよくあることだけど、こ

うも同じグループとかぶるな

んで?不思議よ」

クリス「えっ、誰だっけ?」

あの子」

シェルミー「そう、私も名前

は忘れたんだけど、確か、赤

い髪した」

クリス「うん、そんな感じ。

」けど、ライブまでもう2カ

月ないよ」

シェルミー「そう、そうなの

よね」

真説サムライスピリッツ 武士道烈伝

©1997 SNK・フジテレビ・ASATSU イラスト/しろー大野

SNK	発売中	発売中	発売中	容量不明
業務用基板	家庭用CD	家庭用CD	SS	PS
				RPG

攻略/ジェイケイ



●**属性奥義**
武器属性に左右されない、固有の属性を持った奥義。鎧治屋やアイテムを使っても、属性を変えることはできない。

●**成長奥義**
「京都の修行場」でのみ修得可能な奥義。その名の通り、使った回数によって、レベル1から3まで成長する。怒りMAX時のみ使うことができ、1回使うと怒りゲージはゼロに戻ってしまう。

●**通常奥義**
各キャラとも初期段階では無属性。武器属性が反映されるので、鎧治屋やアイテムによって属性を変えることができる。

●**奥義について**
「邪天降臨之章」の奥義には「通常奥義」「属性奥義」「成長奥義」の3種類がある。それぞれ特徴があるので、軽く説明をしよう。

各キャラの全奥義紹介

「邪天降臨之章」の序盤、中盤エリアを一気に攻略！各キャラの全奥義やオリジナルイベント攻略もバッチリお届けしちゃうぞ！

今月は序盤エリアの攻略をおさらいするとともに、さらにその先、中盤エリアの久留須島までを、黒子&宝箱MAPつきで攻略していくぞ。各キャラの全奥義表や主人公キャラのオリジナルイベント攻略も参考にしていね！



状態	道具	奥義	装備	設定
体力1857/1857 消費気力 22 現在気力 1574	イフンケケナシ カムイキキヤ カムベヤトロ	イフンケケナシ カムイキキヤ カムベヤトロ	イフンケケナシ カムイキキヤ カムベヤトロ	イフンケケナシ カムイキキヤ カムベヤトロ
体力2353/2353 消費気力 22 現在気力 1574	イフンケケナシ カムイキキヤ カムベヤトロ	イフンケケナシ カムイキキヤ カムベヤトロ	イフンケケナシ カムイキキヤ カムベヤトロ	イフンケケナシ カムイキキヤ カムベヤトロ



おすすめパーティーはこれだ！
「邪天降臨之章」のおすすめパーティーは、チャムチャム、黒子丸、シャロロツだ。チャムチャムは、速攻で覚える全体攻撃奥義のニフス・アラが、サコ敵に対して激強。チャムチャムを入れておくと、序・中盤の旅がだいぶい楽になるぞ。

黒子丸は攻撃力が高く、弧月斬など、ボスに大ダメージを与えることができる。終盤に覚える全体攻撃奥義も強力。チャムチャムの弱点をつまぐ、チャーレくれるのだ。

残りの1人はシャロロツを入れて、別に石屋や狂死郎でもOK。回復後はあまり必要なので、ナコル&リムルのアイヌ姉妹は除外。

主人公キアラの全奥義

霸王丸
はおうまる

気力は少なめだが
攻撃力はとにかく高い

キアラ性能

本体防御属性

風

霸王丸の特徴は、とにかく攻撃力が高いこと。ザコに対しては嵐月斬系の奥義でダメージを与えることができる。欠点は気力が少ないことだが、天華連は気力がなくなる前にレベルアップ（体力と気力全回復）することがほとんどで、体力が多いし、動きが遲いわけではない。頼りになるキアラの一人だ。



流派：我流
武器銘：名刀・河豚毒
出身地：武蔵
年齢：26歳
豪快な剣の使い手で、熱き侍魂を持つ男。外見と違い、学者肌なところもある。



ザコならほぼ全滅確定。修得レベルが高いので、覚えすにクリアすることもできるけどな

格ゲーゲームスピードおなじみ、浮かせ・自らも上昇して叩きつけ・下降攻撃の連続技

奥義名	コマンド	内容	属性	特殊効果	消費気力	修得レベル
●奥義						
旋風裂斬	↓↘→+A	竜巻が回転しながら敵1体を攻撃	風	—	20	6
弧月斬	→↙↓↘+A	三日月の軌跡を描き、敵1体を斬る	—	—	57	8
酒攻撃	→→→+B	酒瓶で敵1体を攻撃	無	敵混乱	43	11
震斬	←+↓+A	敵1体の横に飛び込み、地を打つ衝撃波で攻撃	—	敵混乱	50	14
烈風裂斬	↓↘→+B	2つの竜巻が、敵2体を攻撃	風	—	55	17
旋風波	↓↙→+A	地面を斬り上げ、その衝撃波で敵1体を攻撃	風	敵放心	62	21
疾風弧月斬	→↙↓↘+B	三日月の軌跡を描き、敵2体を斬る（防御不能）	—	—	86	25
撃震斬	←+↓+B	敵の横に飛び込み、地を打つ衝撃波で敵2体を攻撃（防御不能）	—	敵混乱	76	30
天覇連煌斬	→↘↙→→+A	剣から放出された大きな衝撃波が敵全体を攻撃（防御不能）	—	—	254	35
神風裂斬	↓↘→+C	大きな竜巻が、敵全体を攻撃（防御不能）	風	—	189	41
爆震斬	←+↓+C	敵の横に飛び込み、地を打つ衝撃波で敵全体を攻撃（防御不能）	—	敵混乱	170	47
天覇封神斬	→↘↙↓↘+A	剣を連続回転させ、敵全体を次々に斬りつける	—	—	229	54
●成長奥義						
天覇光臨斬	ABCD	回転しながら敵を上昇させ、上空から強烈に叩きつける（LV1）	—	—	259	京都の修行場
天覇烈空斬	ABCD	天覇光臨斬の発展形態（LV2）	—	—	468	LV1を8回使用
天覇断空烈斬	ABCD	天覇光臨斬の最終形態（LV3）	—	—	468	LV2を7回使用

回復も攻撃もそこそこ
ちよと中途半端かも…

キアラ性能

本体防御属性

聖

全体回復奥義を覚えるのが遅いので、回復係としての信頼性はイマイチ。攻撃面も期待できるほどの力はないので、イマイチ中途半端な印象を受けてしまう。カムイ・リムセ系の奥義はボス戦で結構重宝するんだけど…

なお、ナコルルが主人公の時は、カムイコタン、伊勢、京北町でママハとシクルウのどちらをたづねていくかを選べる。使える奥義もかわってくるが、どちらでも大差ない。ので、好みで選んで問題ない。



ナコルル



横一列を攻撃できるのが便利
と思いきや、威力が小さい



単体攻撃だが威力は大きめ。
ボス戦ではこれを要する

流派：シカンナカムイ流刀舞
術
武器銘：宝刀・チナウシ
出身地：カムイコタン
年齢：18歳
大自然の声を聴き、自然を守るために闘い続ける心優しい巫女。



技名が変な全体回復奥義。覚えるレベルはやや高め

終盤になって覚える全体攻撃奥義。これはマ
マハ版。無属性なのでイマイチだ

こっちはシクルウ版。性能に関してはイル
スカ ヤトロ リムセと大差ないぞ

突進技を決めたあと、昇り斬りで相手を持ち
上げていく技。敵1体に対して有効だ

奥義名	コマンド	内容	属性	特殊効果	消費気力	修得レベル
●奥義						
カムイ リムセ	←→↓↑+A	光のロープをまとい、敵1体を攻撃	聖	—	31	6
エブンキネ ケナシ	↓↓↑+D	自然の力を借りて、味方1人の体力を回復	聖	—	22	9
アムベ ヤトロ	→→↓↑↖+A	合図とともにママハが敵1体を攻撃 ㊦	無	—	48	14
カムイ シルマ	→→↓↑↖+A	合図とともにシクルウが敵1体を攻撃 ㊦	無	—	48	14
アンヌ ムツベ	↖↗↓↑+A	刀を構え、突進して敵横1列を攻撃	聖	—	85	18
カムイ ムツベ	↓↓↑+A	ママハに躍り、上空から落下しながら突進し、敵1体を攻撃 ㊦	—	—	82	23
イメル シキテ	↓↓↑+A	シクルウに飛び乗り、シクルウの移動速度を利用して突進し、敵1体を攻撃 ㊦	—	—	82	23
カムイ イフツク	→→+A	敵の五感に直接呼びかけ、敵1体の対抗心をなくさせる	聖	敵混乱	53	27
アヘフチ カムイ リムセ	←→↓↑+B	光のロープを連続回転させ、敵1体を叩飛ばす	聖	—	144	32
ノシキ カムイ ムツベ	↓↓↑+B	刀を構え、横1列の敵に突進し、攻撃 ㊦	—	—	156	36
メル シキテ	↓↓↑+B	シクルウに飛び乗り、シクルウの移動速度を利用して突進し、横1列の敵に攻撃 ㊦	—	—	156	36
エブンキネ ニタイ	↓↓↖+D	自然の力を借りて、味方全体の体力を回復	聖	—	86	40
イルスカ ヤトロ リムセ	↓↓↑+C	合図とともにママハが敵全体に連続攻撃 ㊦	無	—	168	48
カント シキテ	↓↓↑+C	合図とともにシクルウが敵全体に連続攻撃 ㊦	無	—	168	48
●成長奥義						
ヌベキ レラ シキテ	ABCD	敵に向かって突進攻撃し、そのままだ連続で上空へと振り上げる (LV1)	—	—	269	京都の修行場
ヌベキ カント シキテ	ABCD	ヌベキ レラ シキテの発展形態 (LV2)	—	—	478	LV1を5回使用
ヌベキ カムイ シキテ	ABCD	ヌベキ レラ シキテの最終形態 (LV3)	—	—	478	LV2を5回使用

*奥義内容の最後に㊦がついているものはママハがいる時に、㊦はシクルウがいる時に使える奥義を表しています。

攻撃力や防御力は平均レベルだが、動きはかなり素早く、なっている。やや物足りなさを感ぜなくもないが、バランスはいいといえる。
攻撃奥義はほとんどが雷の属性の奥義。魔属性のボスに対しては、通常奥義のリアレプリカアタックを使う。もちろん、武器の属性は聖で、忍者っぽい補助系奥義もいくつか持っているが、役に立つ場面は少ない。

雷

キャラ性能
本体防御属性

動きの素早さがウリ！
バランスはいいぞ

リアレプリカアタック



武士道烈伝では普通の攻撃奥義。ボス戦で使えないぞ。

ブラズマ クロスブレード



流派：甲賀流+ガルフォード
流忍術
武器銘：ジャスティスブレード
出身地：アメリカ・サンフランシスコ
年齢：21歳
忍刀バビィと一緒に、日夜正義のためにがんばるアメリカン忍者。

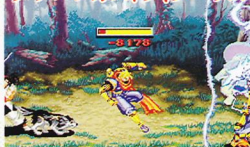
ガル
フォード

メガストライクドッグ



バビィ人舞台で感じの奥義。バビィの奥義はすべて属性攻撃（無）なので、大ダメージは期待できない。

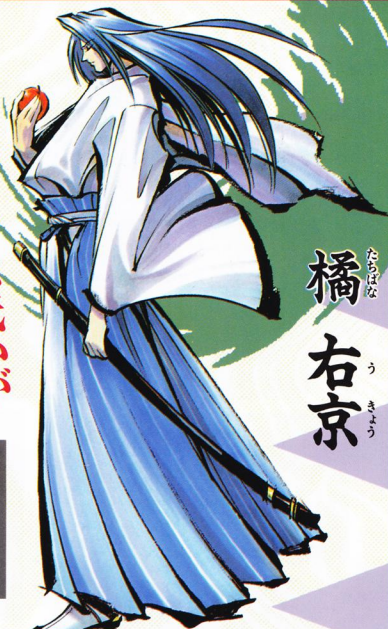
ダブルメガストライクヘッズ



2体に分身して相手の前後から連続攻撃、そして投げる。武士道烈伝では、バビィはお休みしているのだ。

奥義名	コマンド	内容	属性	特殊効果	消費気力	修得レベル
●奥義						
ブラズマ ブレード	↓↘→+A	クナイに雷をまわらせて飛ばし、敵1体を攻撃	雷	—	21	5
ラッシュドッグ	↓↘↙+A	バビィが突進し、敵1体を攻撃	無	—	34	5
リアレプリカアタック	→↘↓↙+A	姿を消し、敵の頭上に出現して敵1体を斬りつける	—	—	34	10
レプリカドッグ	←↙↓↘+C	バビィが姿を消し、敵の頭上に出現して敵1体を攻撃	無	—	60	14
ストライクヘッズ	→↘↓↙+C	敵1体を掴んで上空へ飛び上がり、落下して地面に叩きつける	雷	—	134	18
ブラズマ クロスブレード	↓↘→+B	雷をまわせたクナイを複数飛ばし、敵2体を攻撃	雷	—	53	22
マシニングドッグ	↓↙↘+C	バビィが連続で噛みついて、敵1体を攻撃	無	—	128	26
バックスタブ	↓↘+A	自らの姿を消し、敵からの攻撃を受けなくする	無	—	65	30
ライトニング ウェーブ	→↘↓+B	刀を地に刺し、雷を放出させて敵1体を攻撃	雷	敵放心	57	34
ブラズマ ファクター	↓↘↙+C	雷をまわせた刀で敵1体を斬りつける	雷	—	168	38
シャドウコピー	→↘↓↙↘+A	分身し、敵の攻撃を避けやすくする	無	—	65	42
ショットガンドッグ	↓↙↘+B	バビィが連続で突進し、敵全体を攻撃	無	—	129	46
メガストライクドッグ	→↘↓↙↘+C	バビィが敵1体に噛みついてから敵を放り投げる	無	—	258	50
●成長奥義						
ダブルメガストライクヘッズ	ABCD	姿を消し、敵の頭上に出現して連続で斬りつける（LV1）	雷	—	258	京都の修行場
ダブルメガストライクヘッズ	ABCD	ダブルメガストライクヘッズの発展形態（LV2）	雷	—	468	LV1を5回使用
ダブルメガストライクヘッズ	ABCD	ダブルメガストライクヘッズの最終形態（LV3）	雷	—	468	LV2を5回使用

橘 右京



体力、防御力は低い
攻撃力と気力値は
高いぞ！

キヤラ性能

本体防御属性

炎

病人なのでかなり貧弱。体力や防御力はコルルにも劣っている。ボス戦などには戦術不能になることも多い。しかし、攻撃力に関しては高い方なのだ。最大気力が多いので、強力な奥義をガンガン使っているのも利点。



中斬りボタンでこの炎刀一光。中盤でかなり頼れるぞ。



秘剣 非炎。右京にとって、気力の多い右京にとって、は、あまり必要のない奥義かも。



秘剣 霜風。天つ風はないよ。バツと見はたの通常技。



秘剣 乱刃陽炎。闇炎系は闇の乱の特殊効果があるものの、威力は低め。せいと威力は低い。

流派：神夢想一刀流
武器銘：自作・無名
出身地：近江甲賀郡・馬杉村
年齢：25歳

不治の病をわずらっているが、愛する女性のために究極の花を探し求めている。



グルグルまわる全体攻撃版ツバメ返し。見た目がちょっとばかり...



敵集団の中を高速で駆け抜けつつ攻撃する。敵全体を攻撃できるぞ。あまり使えないんだけどね

奥義名	コマンド	内容	属性	特殊効果	消費気力	修得レベル
●奥義						
秘剣 炎刀一閃	↓↘→+A	踏み込んで、敵1体に居合い斬りをおこなう	—	—	21	8
秘剣 陽炎	→↓↘+A	居合い斬りをおこない、かまいたちで敵1体を攻撃	—	敵混乱	52	12
秘剣 ツバメ返し	←↙↓↘→+A	高速回転する剣で、空中から敵1体を攻撃	炎	—	33	16
秘剣 ささめゆき	←↙↘+A	敵1体に近づき、連続で斬りつけて攻撃	—	—	60	20
秘剣 炎刀一光	↓↘→+B	踏み込んで、敵に居合い斬りを2回連続でおこなう	—	—	47	24
秘剣 薄刃陽炎	→↓↘+B	居合い斬りを連続でおこない、かまいたちで敵2体を攻撃	—	敵混乱	76	28
秘剣 双殺ツバメ返し	←↙↓↘→+B	高速回転する剣で、空中から敵2体を攻撃（防御不能）	炎	—	86	32
秘剣 ささめゆき	←↙↘+B	柄で敵を突き、敵1体の気力を吸収する	無	—	14	36
秘剣 霜風	→↓↙↘+A	敵1体に近づいて一閃し、1撃で死に至らしめる	—	—	99	41
秘剣 炎刀一霞	↓↘→+C	踏み込んで、敵に居合い斬りを3回連続でおこなう	—	—	59	46
秘剣 乱刃陽炎	→↓↘+C	居合い斬りをおこない、かまいたちで敵全体を攻撃	—	敵混乱	170	51
秘剣 ツバメ六連	→↓↙↘+C	空中で続けざまに6回転し、敵全体を連続で攻撃（防御不能）	炎	—	129	56
●成長奥義						
夢想残影香	ABCD	敵に向かって高速で踏み込み、すべての攻撃が終了してから、敵にダメージを与える（LV1）	—	—	439	京都の修行場
夢想残霞	ABCD	夢想残影香の発展形態（LV2）	—	—	720	LV1を5回使用
夢想亂霞	ABCD	夢想残影香の最終形態（LV3）	—	—	720	LV2を5回使用

キヤラ性能

本体防御属性

魔

性能自体は比較的高いものの、やはり一人旅は辛い。ザコ戦は一度に出る数が少なくなっているの、ボス戦に比べれば楽だが、その分なかなかレベルが上がらない。もちろん、無理して死んだらゲームオーバーだし。というわけで、他キャラと違って多少の経験値稼ぎが必要。ボス戦は、怒り状態でなければ厳しいだろう。ミツキ編なら仲間、疾風の鈴音、がいるんだけどねえ。

全体的にかなり優れてるが
1人なのでけっこう辛い！

牙神幻十郎

きは がみ げん じゅう ろう



煙管を吹かす、なぜか体力が回復する。回復量は多めだ



必ず回攻撃してくれるので、ザコ戦、ボス戦ともに有効

流派：古陰 一刀流
武器銘：銘刀・梅鶯毒
出身地：山城国
年齢：29歳

冷酷な人斬り。正義や平和とは無縁な生き方を選び、孤独な一人旅を続ける。



ダメージと気力を吸収。残念ながら、格ゲーのような爆発ボイスはない



幻十郎が主人公だとザコの数が少なくなる天草編では、使うことがない奥義だろう



三連殺系が強いので、連空殺・三空殺は活躍の場が少ない



おなじみ五光。敵1体を打ち上げ、空中で回転する

奥義名	コマンド	内容	属性	特殊効果	消費気力	修得レベル
●成長奥義						
桜華斬	↓↑↔+A	花札状の真空派を放ち、敵1体を攻撃	魔	—	18	8
三連殺 牙	↓↑↔+A	敵に向かって踏み込んで交錯し、敵1体を斬りつける	—	—	31	11
桐間 光翼閃	→↓↖+A	刀を回転させて上昇し、敵1体を巻き込んで攻撃	—	—	52	14
紅桜	→↓↖+A	敵2体から渾身の力で刀を振り下ろして攻撃（防御不能）	—	—	72	18
煙管	↓↓+D	煙管を吹かして、自分の体力を回復	無	—	80	22
三連殺 角	↓↑↔+B	敵に向かって踏み込んで？回交錯し、斬りつける	—	—	74	26
連空殺	→↓↖+B	刀を連続で回転させて上昇し、敵1体を巻き込んで攻撃	—	—	128	30
紅桜華	→↓↖+B	上段から渾身の力で刀を振り下ろし、敵全体を攻撃（防御不能）	—	—	210	34
乱桜華	↓↑↔+B	敵1体に向かって真空派を放ち、攻撃	魔	—	67	38
三連殺 燐	↓↑↔+C	敵に向かって踏み込んで3回交錯し、斬りつける	—	—	165	42
百鬼殺	→↑↖+B	敵1体に刀を突き刺し、気力を吸い取る	—	—	40	46
三空殺	→↓↖+C	刀を3回連続で回転させて上昇し、敵1体を巻き込んで攻撃	—	—	216	50
●成長奥義						
五光	ABCD	敵を5連続で斬り上げ、最後の1撃で地上に叩きつける（LV1）	—	—	285	京都の修行場
裏五光	ABCD	五光の発展形態（LV2）	—	—	390	LV1を10回使用
鬼五光	ABCD	五光の最終形態（LV3）	—	—	390	LV2を10回使用

チャムチャム

全体攻撃ニムス・アーラはとにかくザコ戦で役立つぞ！

キアラ性能

本体防御属性

無

序盤から全体攻撃奥義のニムス・アーラを使うので、ザコ戦で圧倒的な強さを発揮する。動きも遅くないので、バトル開始直後にニムス・アーラで終了、つてことも多いの。武器のレベルを優先的に上げてやるといいぞ。回復奥義を使うのもポイント。ただ、ニムス・アーラ以上の全体攻撃奥義はないし、強力な単体攻撃奥義もなかなか覚ええない。ニムス・アーラしかない、って感した。



チャムチャムはとにかくこれにつける。頼りまれー！



流派：シムヤワ流
武器銘：ヨックモックムック
出身地：グリーンハル
年齢：14歳
ジャングル育ちのおてんば娘。子分である狼のバクバクを連れて旅をする。

威力の大きい単体攻撃奥義だが、なかなか覚ええないのが難点

チャムチャム変身巨体化。突進して敵全体を攻撃するぞ。なぜか炎属性の属性奥義になっているのだ

奥義名	コマンド	内容	属性	特殊効果	消費気力	修得レベル
●奥義						
タングレ・アーラ	↓↘→+A	ブーメランを円状に投げ、敵を攻撃	—	—	31	6
ニムス・アーラ	↓↘→+B	ブーメランを投げ、敵全体を攻撃	—	—	62	10
バクバク・ガブル	→↘↓↙+C	バクバクが敵1体に向かって精霊を放ち、攻撃	無	—	45	14
アリクイス・エデッセ	↓↓↓+D	鼻を利かせて体力回復の食べ物を探し、味方1人の体力を回復	無	—	12	18
サリーレ・ウングイス	→↓↘+A	敵1体を引っ掻き、攻撃	無	—	57	22
ムーラ・バクバク	→↘↓↙+A	バクバクが敵1体に向かって骸骨を投げ、攻撃	無	敵呪い	38	26
エーラーティオー・カネレ	↓↘→+D	大気を震わせる雄叫びをあげ、味方1人のスピードを上げる	無	—	26	31
ムルティー・エデッセ	↓↙+D	太陽神、ケツアルクアトルに祈りを捧げ、味方全体の体力を回復	無	—	36	36
バクバク・デオス	→↘↓↙+B	バクバクが回転しながら突進し、敵全体を攻撃	無	—	129	41
ミールム・バクス	↓↓↓+A	敵を油断させ、敵全体のスピードを下げる（防衛不能）	無	敵スピード低下	73	46
プロエリウム・レウエ	↓↘+CまたはC/A	ブーメランで、敵1体を連続攻撃	—	—	134	51
●成長奥義						
テルム・インバトゥス	ABCD	力をため、敵に体当たりをして攻撃（LV1）	炎	—	439	京都の修行場
メタモアニマルアタック	ABCD	テルム・インバトゥスの発展形態（LV2）	炎	—	720	LV1を5回使用
メタモギガスアタック	ABCD	テルム・インバトゥスの最終形態（LV3）	炎	—	720	LV2を5回使用

最初から使えるスブラッシュユファントが横一列に攻撃でまわって、序盤のザコ戦で活躍してくれる。中盤以降は、全体攻撃奥義のミラージュファントが強いぞ。攻撃力もまあまあなので、パーティの組み合わせによっては、頼りになるキャラとなるだろう。難点は気力が少ないこと、奥義の種類が少ないうえ、飛び道具（トライラッシュ）系が無属性奥義という点。

無

キャラ性能
本体防御属性

奥義の種類は少ないが
全体攻撃奥義は
かなり使える！



序盤で非常に重宝する奥義。忍野村に聖属性をつけ、武器のレベルを上げてやれば完璧



ザコなら1撃で倒せることもある。威力自体はヘッポコなので、ボスにはパワーグラデーションを使うお



覚えるレベルはやや高いが、役に立つ奥義の一つ。ザコ戦ではこれだけ出していればOK



パワーグラデーション系の最上级奥義。光の帯が一段と大きくなり、敵全体を攻撃できるようになっている



これはトライラッシュの全体版。スラッシュ系は無属性なので、ダメージは小さくなりがち



効果範囲は敵全体。レベル2、3に成長させるのに少し手間がかかるぞ

奥義名	コマンド	内容	属性	特殊効果	消費気力	修得レベル
●奥義						
スブラッシュファント	↓↑↑+A	敵に向かって連続で突きを繰り出しながら突進し、横1列の敵を攻撃	—	—	36	5
パワーグラデーション	✓↓↑+A	敵に向かって踏み込み、光の帯を描きながら上昇して敵1体を攻撃	—	—	33	8
トライラッシュ	→↓↑+A	高速で回転させた剣の軌跡が真空状態を作り出し、敵1体を攻撃	無	敵放心	57	10
ミストラル グラデーション	✓↓↑+B	敵に向かって踏み込み、光の帯を描きながら上昇して2体の敵を攻撃（防御不能）	—	—	48	18
ノーブル スラッシュ	→↓↑+B	高速で回転させた剣の軌跡が真空状態を作り出し、2体の敵を攻撃	無	敵放心	105	24
デルニ エクレール	→↓↑↑+A	敵の急所に剣を突き刺し、攻撃	—	—	86	30
ミラージュ ファント	↓↑↑+B	敵に向かって連続で突きを繰り出しながら突進し、敵全体を攻撃	—	—	69	36
シエル モンテ	✓↓↑+C	敵に向かって踏み込み、光の帯を描きながら上昇して敵全体を攻撃（防御不能）	—	—	129	42
ブリエ スラッシュ	→↓↑+C	高速で回転させた剣の軌跡が真空状態を作り出し、敵全体を攻撃	無	敵放心	242	48
●成長奥義						
ラファール グラデーション	ABCD	剣を回転させ、剣の軌跡で敵全体を攻撃（LV1）	—	—	439	京都の修行場
スブランド グラデーション	ABCD	ラファール グラデーションの発展形態（LV2）	—	—	720	LV1を12回使用
スブラッシュ グラデーション	ABCD	ラファール グラデーションの最終形態（LV3）	—	—	720	LV2を10回使用



せん りょう
千両
きょう し ろう
狂死郎

攻撃力は高いのだが
複数攻撃は苦手

キアラ性能

本体防御属性

炎

攻撃力はかなり高いが、狂死郎独特の派手な奥義はマイチ融通がきかない。単体攻撃ばかりで、複数攻撃の種類が少ないのだ。炎や無の属性奥義が多いのもマイナス要素。最初に見える複数攻撃の跳尾獅子は、攻撃範囲内の2体を攻撃するタイプ。狙った敵と、その右(下)にいる敵に有効なので、左(上)にいる敵を狙おう。ボス戦では、回天曲舞、囃に役に立つぞ。



最初からある通常攻撃はわりと奥義威力は結構入るらしい



狂死郎には珍しい、属性を変えられる奥義。ボス敵に有効



敵全体にヒットする跳尾獅子。結構強いが、気力を激しく消費してしまう



格ゲーでは相手を燃やした蝦蟇地獄(これは大蝦蟇地獄)だが、武士道烈伝では無属性に



修得レベルが高いので、もし覚えたらボス戦で使ってみようかな 程度の奥義



数々の派手な奥義の中でも、この技は特別に派手。見た目通り全体攻撃だ

奥義名	コマンド	内容	属性	特殊効果	消費気力	修得レベル
●奥義						
狂死郎宴舞	↓↙↘+A	長刀をまわして舞いながら敵1体に連続で攻撃	炎	—	32	10
火炎曲舞	↓↘↙+A	火炎を放出し、敵1体を攻撃	炎	—	45	14
跳尾獅子	→↓↙↘+A	長刀を軸に体に炎をまわして跳ね上がり、敵2体を攻撃(防衛不能)	炎	—	48	18
回天曲舞 囃	→↓↙+A	体を横に回転させながら敵1体を斬りつける	—	—	62	22
蝦蟇地獄	→↘↙↘+A	舞うように回転して蝦蟇を呼び出し、敵1体を攻撃	無	—	81	26
火炎曲舞 宴	↓↘↙+B	轟火を放出し、敵1体を攻撃	炎	—	93	30
跳尾獅子 乱心	→↓↙↘+B	長刀を軸に体に炎をまわして跳ね上がり、敵全体を攻撃	炎	—	210	34
回天曲舞 新月	→↓↙+B	体を横に回転させながら敵陣の中心に飛び込み、敵全体を斬りつける(防衛不能)	—	—	280	38
大蝦蟇地獄	→↘↙↘+B	舞うように回転して蝦蟇を呼び出し、敵全体を攻撃	無	—	357	42
血肉の舞	↓↙+A	回転しながら敵陣に飛び込み、敵1体を攻撃	炎	—	472	50
●成長奥義						
大蛇の舞	ABCD	放出した強大な炎が、敵を包み込んで攻撃(LV1)	炎	—	720	京都の修行場
鱗の舞	ABCD	大蛇の舞の発展形態(LV2)	炎	—	720	LV1を7回使用
鬼の舞	ABCD	大蛇の舞の最終形態(LV3)	炎	—	720	LV2を5回使用

回復用キャラ。かなり低いレベルで味方全体の体力を回復できるワッカ シクテを覚えるので、パーティーのピンチを救ってくれることが多いだろう。(特にボス戦。)

反面、攻撃系の奥義はどれも威力が小さく、かなりレベルが上らないと複数の敵に攻撃できる奥義を覚えたい。補助系の奥義も色々覚えるが、どれも使い勝手はイマイチ。完全に回復用のキャラと割り切って選ぼう。

冷

本体防御属性

キャラ性能

リムルル
戦力としては期待できないが
回復奥義はかなり頼れる！

流派：シカンナカムイ流刀舞術
武器銘：ハハクル
出身地：カムイコタン
年齢：16歳
姉、ナコルを慕う、まだ見習い中の巫女。魔物退治を手伝うため、姉を追う。

ワッカ シクテ



逆さ江戸線あたりで覚えるはず。終盤まで重宝するぞ。

ルプシ クアレ



はじめて覚える複数(全体)攻撃。でも威力は小さい。

コンル イクシベ



オカイ

コンル ノンノ



コンル ノンノ系の奥義は放心の追加効果がある。攻撃力は期待できない。

全体版コンル シラル。敵の素早さを下げるが、やはり威力小

アトウイ シクテ



単体と全体を2つずつ、合わせて4つの回復奥義を持っているリムルル。これが最上級だ

ルプシ レラ エムシ



巨大な氷柱を発生させ、敵全体を冷属性で攻撃する。新紅部での武器飛は技と同じ技

奥義名	コマンド	内容	属性	特殊効果	消費気力	修得レベル
●奥義						
ルプシ トウム	→↓↘+C	氷の力で敵1体を攻撃	冷	—	21	3
カント イノンノ	↓↓+D	氷の結晶で味方1人の体力を回復	無	—	12	6
コンル メム	↓↘+D	味方1人の前に氷を張り、回避率を上昇させる	無	—	24	10
カムイ シトウキ	↓↘+D	味方1人に氷のシールドを張り、防御力を上昇させる	無	—	24	14
ウブン オフ	↓↖+A	氷の結晶で作り出した無数の槍で敵1体を攻撃	冷	—	33	18
ワッカ シクテ	↓↖+D	味方陣を氷の塊で満たし、味方全体の体力を回復	無	—	36	22
コンル シラル	→↓↘+A	空中で氷の岩を出現させ、それを砕いて敵1体を攻撃	冷	敵スピード低下	21	26
コンル ノンノ	↓↘+A	氷の花を出現させ、それを散らして敵1体を攻撃	冷	敵放心	57	30
ルプシ クアレ	→↓↖+C	氷の弾を放出して敵全体を攻撃(防御不能)	冷	—	86	34
トゥリ ウブン オフ	↓↖+B	氷の結晶で作り出した無数の槍で敵全体を攻撃(防御不能)	冷	—	159	38
コンル イクシベ	→↓↘+B	空中で氷の岩を出現させ、それを砕いて敵全体を攻撃(防御不能)	冷	敵スピード低下	93	42
オカイ コンル ノンノ	↓↘+B	大輪の氷の花を出現させ、それを散らして敵全体を攻撃(防御不能)	冷	敵放心	242	46
シルカ イノンノ	→↓↖+D	氷の結晶で味方1人の体力を多く回復	無	—	96	50
アトウイ シクテ	→↓↖+D	味方陣を氷の塊で満たし、味方全体の体力を多く回復	無	—	120	54
●成長奥義						
ルプシ レラ エムシ	ABCD	出現させた氷柱が敵を包み込み、攻撃(LV1)	冷	—	439	京都の修行場
ルプシ カント エムシ	ABCD	ルプシ レラ エムシの発展形態(LV2)	冷	—	720	LV1を8回使用
ルプシ カムイ エムシ	ABCD	ルプシ レラ エムシの最終形態(LV3)	冷	—	720	LV2を10回使用

●カムイ地方



- ①カムイコタン
- ②カムイの森
- ③カムイの修行場
- ④カムイの港

●魔界の者／カムイ地方

名前	属性	体力	金	経験値	特殊能力	所持アイテム
ロンヌ・ニ	風	100	13	110	—	薬草
デシニボボ	無	130	18	150	—	—
斬魔団 蘭	無	170	24	200	—	煙幕玉
無頼漢	無	210	31	250	—	解毒薬



●南米地方

●魔界の者／南米地方

名前	属性	体力	金	経験値	特殊能力	所持アイテム
宿り草	無	100	13	115	—	解毒薬
カトゥン	聖	130	18	155	—	薬草
死見虫	無	170	24	210	放心咒・夜叉の巻物	—
ヌエ	無	210	31	260	海攻撃	—
ファンチェン	雷	210	31	265	—	薬草



- ①伊勢
- ②安生村
- ③伊賀の関所

●魔界の者／伊勢地方

名前	属性	体力	金	経験値	特殊能力	所持アイテム
野武士	無	910	159	1100	—	気合酒
人魚	無	990	173	1190	—	仙魂丹
風来	無	990	173	1200	海攻撃	全体毒薬
野盗団	無	1070	188	1270	—	解毒薬

攻略 フロー チャート

スタートから「久留須島」までの攻略手順をフローチャートで表してみた。詳しい攻略は各数字に対応させた形で、次のページから展開しているぞ。

スタート

- 覇王丸
- 1 枯草院
- ・和神と幻十郎に話しかけてから道場へ入る
- ※スタートイベント発生

- 牙神幻十郎
- 1 枯草院
- ・道場へ入る
- ※スタートイベント発生

- 橋 右京
- 2 老学者の庵
- ※スタートイベント発生

- ガルフォード
- 3 月山
- ※スタートイベント発生
(イベント後、日光の関所からスタート)

- ナコルル
- 4 カムイコタン

- 5 カムイの森
- ・カムイフムとのバトル

- チャムチャム
- 6 グリーンヘルの村

- 7 ハレハレ山
- ・太陽神殿から伊勢へ
- ・船頭に話しかける
- ・伊勢から船に乗る

- 8 江戸南町
- ・十兵衛の屋敷へいく
- ・サムライ酒場でパーティを組む
- ・陰陽師の社へいく
- ・魔界石とのバトル
(箱根手形入手)

- 9 忍野村

- 10 富士山
- ・邪神官とのバトル
- ・山中のほこらに入る

- 11 邪教の館
- ・参界道士とのバトル

- 12 逆さ江戸城
- ・牛若姫とのバトル

- 13 江戸北町
- (店などが開く)

- 8 江戸南町
- ・十兵衛屋敷へいく
(隠密手形入手)
- ・船頭の親方搜索
- ・船に乗る

- 1 枯草院
- ・枯草院道場で修行

- カムイ地方
- ・カムイの修行場で修行

- 14 伊勢
- ・三剣洞光とのバトル①
- ・鍛冶屋を訪ねる

- 15 海底洞窟
- ・三剣洞光とのバトル②
(銀玉入手)
- ※ナコルルオリジナルイベント
- ・銀玉を鍛冶屋に渡す

- 16 安生村
- ・井戸の前で、本尊を取り返してくれと依頼される
- ・村の中央の井戸へ
- ・アースクエイクとのバトル
(聖母像入手、それを長老に渡す)
- ※ガルフォードオリジナルイベント

- 17 京南町
- ・陰陽師を訪れる
- ・陰陽師総本山で修行
(成長褒賞を会得する)
- ※覇王丸オリジナルイベント
- ※幻十郎オリジナルイベント
- ・陰陽師から魔界の情報入手

- 18 京北町
- ・主虎とのバトル
- ※右京オリジナルイベント

- 19 天草三重の塔
- ・宝箱イベント

- 20 大阪
- ・伍界道士とのバトル
- ・古墳の入口で牛若姫、時姫と遭遇

- 16 安生村
- ・長老の家へ
(聖母像入手)

- 21 大阪古墳
- ・時姫とのバトルムービー
- ・牛若姫とのバトル
- ※右京オリジナルイベント

船が転覆

- 22 久留須島
- ・長老の家を訪ねる
- ・教会で幻庵とのバトル
- ・長老から礼拝堂の鍵のヒント入手
- ・鬼舟若から礼拝堂の鍵のありかを聞く
(大聖堂の鍵入手)
- ・長老に報告

※は、そのキャラが主人公の時にのみ発生するオリジナルイベントです。
注：クリア、または通過しなくてもいいイベントや場所は、■色で表しています。

- ①グリーンヘルの村
- ②ハレハレ樹海
- ③ハレハレ山・太陽神殿

●伊勢地方

ワールドマップ

「邪天降臨之章」の舞台は、日本本土。そのうち今攻略の「カムイ、南米、関東、東海、伊勢、関西の6つの地方だ。

- ① 日光の関所 ④ 枯葉院(修行場)
② 老学者の庵 ⑤ 江戸
③ 高崎の関所 ⑥ 箱根の関所

●魔界の者／関東地方(前半)

名前	属性	体力	金	経験値	特殊能力	所持アイテム
生首	魔	42	13	20	—	—
飛燕	無	130	18	165	—	薬草
旗本くすれ	無	170	24	235	—	お酒
百貫盗賊	無	210	31	280	金盗み	—
斬魔団 風	無	216	38	320	—	修羅の巻物

●魔界の者／関東地方(後半)

名前	属性	体力	金	経験値	特殊能力	所持アイテム
迷い首	魔	640	106	775	毒混乱攻撃	—
風来	無	700	118	650	毒攻撃	薬草
二百貫盗賊	無	700	118	655	—	お酒
野武士	無	770	131	920	—	—
斬魔団 旋空	無	840	145	1000	—	修羅の巻物



●関東地方



●東海地方

- ① 箱根の関所 ③ 富士樹海
② 忍野村 ④ 富士山(邪教の館)

●魔界の者／東海地方

名前	属性	体力	金	経験値	特殊能力	所持アイテム
木霊	風	100	54	415	放心攻撃	薬草
旗本くすれ	無	170	63	475	—	お酒
人魚	無	210	73	540	—	仙魂丹
飛燕	無	130	84	610	—	薬草
斬魔団 暗夜	魔	216	95	680	混乱攻撃	煙霧玉



●関西地方

- ① 京
② 関所
③ 大阪
④ 伊賀の関所

●魔界の者／関西地方

名前	属性	体力	金	経験値	特殊能力	所持アイテム
みぞれ	無	1070	188	1300	—	—
ムカデ尼	無	1070	188	1310	毒攻撃	解毒薬
用心棒	無	1140	204	1360	—	全体毒薬
山賊	無	1230	220	1450	—	解毒薬

邪天降臨之章 序盤／中盤攻略

前回までは開発バグ・影シンのロムを使って攻略をしていたため、ボスの強さなどのデータが変更された製品版のもの、攻略内容が多少変わっていました。

さて今回は、今までのおさらいも兼ねて、各キャラのストーリーイベント紹介から、序盤の「富士山」までをひと通り攻略しようと思う。

もちろんその先、ストーリー——中盤の「久留須島」までの攻略も、前のページののりチャートに沿った形で、新たに展開していくぞ。

マップの見方

①、②、③／店や家などの位置とその名称
①、②、③／店や家などの位置とその名称
①、②、③／店や家などの位置とその名称
①、②、③／店や家などの位置とその名称

マップの見方は次の通りだ。有効に活用して、旅の参考にしてみよう。

★A、B／攻略ポイント

①、②、③／宝箱の位置とその中身

★／黒子の位置
黒子を見つけたら、話しかけてセーブしてもらおう。



大阪名物タコヤキはどうや？
金200でええで

昔（開発中）はタコヤキもこんなに安かったのにな



大阪名物、タコヤキはどや？
金300でエエで？

今（製品版）じゃ値上がりして、金900も要するよ。トホホ

枯華院

霸王丸と幻十郎の旅は、ここ「枯華院」からはじまる。スタート地点は同じだが、もちろん旅立ちの理由が違うぞ。



めには十兵衛に話を聞くよう指示され、江戸へ向かうことになる。



↓フィールドマップ・関東地方へ



↓フィールドマップ・関東地方へ



右京の決心は固い。その命尽きてよつとも悔いはない

こんな命でもせめて生きてみたいと・・・

『究極の花』を手に入れて思い人に捧げたい、と考えている右京。そのありかに関する情報を求め、江戸の東に庵を構える老学者をたずねる。老学者によくと、究極の花は魔界の入り口に存在し、江戸に住む十兵衛が魔界に詳しいという。そして、十兵衛をたずねるため、江戸を目指さ。老学者の庵から江戸までの道のりはほんのわずか。一人旅は危険なので、まっすぐ江戸に向かう。

右京のスタート地点は、ここ「老学者の庵」。『究極の花』に関する情報を手に入れ、花を探するための旅に出るのだ。

老学者の庵



アースクエイクとの激戦から物語ははじまる...



力を求める真蔵。そのちよつとした力のス

せめて、半蔵の息子としてみなを認めさせる力が・・・



オレの正義の血がうずく・・・カモン！ パビイ！



この世を破滅に導くために！

暗黒神により復活した天草に体を取られてしま

許すまじ天草！ ガルフォードは天草討伐の旅に出る

ガルフオードのスタートイベントシーンは「月山」。イベント後は「日光の関所」から江戸を目指すのだ。

月山

カムイコタン

ナコルルのスタートは、彼女の故郷「カムイコタン」。帰ってこない父を探するため、村をあとにするのだ。

邪悪な氣の正体を調査に出かけ、なかなか戻らない父を心配するナコルルとミルル。そこに、父と一緒にいるはずのママハハが、主を残して戻ってくる。ナコルルは、父を探しカムイの森へと旅立つ。修行場や港にいても、この時点では何も起こらない。敵から得られる経験値は少ないので、無駄な戦闘は避けて先を急いだ方がいい。ザコ敵はカムイ・リムセ連発で楽勝。



↓フィールドマップ・カムイ地方へ

- ①布の手甲
 - ①サノウ・モナシリの家
 - ②宿屋 (1人金20)
 - ③道具屋
 - ④ママハハ・シクルウ
- チェンジポイント (ナコルル主人公時のみ)

●道具屋

アイテム名	効果	金
薬草	体力回復・小 (個人用)	50
お酒	気力回復・小 (個人用)	150
煙幕玉	ボス戦以外、100%逃げられる	500
解毒薬	ステータス異常「毒」の回復	90

フィールドマップ・カムイ地方へ↑



- ①毛ガニ
- ②薬草
- ③お酒
- ④さらし
- ⑤木綿の脚絆

カムイの森

雪におおわれた森、「カムイの森」。森の奥で父と死別したナコルルは、その悲しみを乗り越えて江戸へ旅立つのだ。

宝箱4から入手できる。さらしは、装備すると防御属性が無くなってしまふので逆効果。装備しない方がいい。マップのA地点に辿り着くと、イベント後ボスとのバトルになる。エンキネ、ケナシで体力を回復してから挑もう。ボスを倒すと、父は「江戸の十兵衛をたすねろ」といって、事切てしまふ。江戸いきの船に乗るため、カムイの港にいく。連れていく動物(ママハハ・シクルウ)はカムイコタンで選べるので、シクルウがお気に入りの人は、船に乗る前に村へ戻ろう。

BOSS カムイフム



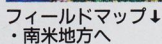
父のカタキ。でも弱い。容赦なく叩きのめしてやろう

属性:	無
体力:	380
金:	120
経験値:	1000
特殊能力:	—
所持アイテム:	—
奥義名:	氷牙「冷」

2~3回決れば勝てる。

●魔界の者

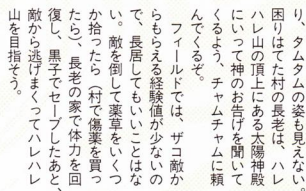
名前	属性	体力	金	経験値	特殊能力	所持アイテム
土グモ	無	170	24	205	—	お酒
ロンタ・ニ	風	100	31	110	—	薬草
フレメツシ	無	250	38	300	毒攻撃	勾玉
アイオラク	無	250	38	305	—	—
ライゲアム	無	300	46	350	—	氷の粉



- ①薬屋
②土産屋
③宿
- 土産屋
- | アイテム名 |
|-------|
| 煎じ薬 |

●土産屋

アイテム名	効果	金
煎じ薬	体力回復・最大（個人用）	1500



●藥屋

アイテム名	効果	金
傷薬	体力回復・中（個人用）	200
お酒	気力回復・小（個人用）	150
煙幕玉	ボス戦以外、100%逃げられる	500
解毒薬	ステータス異常「毒」の回復	90
解毒薬	ステータス異常「呪い」の回復	140



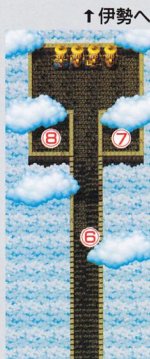
倒しても全然レベルアップで
きない。逃げるが勝ちです

グリーンヘルの村

南米の聖地にしてチャムチャムの故郷、「グリーンヘル」。チャムチャムは、ここから猿（元）とともに旅立つのだ。

八ヶ岳山

雲の上の神殿、「太陽神殿」へは、樹海と山を通らないといけない。山中には椰子の木があつたりとかなり南米風だ。



●太陽神殿

- ⑥リボン
⑦薬草
⑧さらし



●ハレハレ山

- ③お酒
④布の手甲
⑤解毒薬



●ハレハレ樹海

- ①藥草
②靈藥

●魔界の者

名前	属性	体力	金	経験値	特殊能力	所持アイテム
リグレット	無	130	18	160	—	—
チャク	無	170	24	215	—	勾玉
ムーラ	無	170	24	220	呪い攻撃	呪いの邪香
アハウ	炎	210	31	270	—	炎の粉
ムクラン	無	250	38	310	混乱攻撃	薬草

↓フィールドマップ・南米地方へ

江戸南町

十兵衛をたずねてやってきたのは、色々な店が立ち並び、にぎやかな町、「江戸」。まずは「十兵衛屋敷」へいこう。

天草（魔界）の情報を聞き、「十兵衛屋敷」をたずねても、肝心の十兵衛は不在。富士山に向かったらしい。まず「サムライ酒場」について仲間を2人集め、十兵衛の情報を求めて「陰陽師の社」にいこう。魔物退治を依頼され、引き受けたとボス戦になるぞ。魔界石に勝利すると、陰陽師が関所を通れるようになる。箱根手形」をくれる。十兵衛を追って富士山を目指そう。箱根の関所は関東の最西だ。



この時点での武器属性は無。属性奥義で攻撃した方がいい



↓フィールドマップ・関東地方へ

フィールドマップ・関東地方へ

- ①土産屋
- ②薬屋
- ③道具屋
- ④刀屋
- ⑤江戸北町への門
- ⑥宿屋（1人金20）
★（宿の中）
- ⑦陰陽師の社
- ⑧十兵衛屋敷（修行場）
- ⑨サムライ酒場
- ⑩船着き場

●土産物屋

アイテム名	効果	金
雷起こし	雷による攻撃	500

●薬屋

アイテム名	効果	金
薬草	体力回復・小（個人用）	50
傷薬	体力回復・中（個人用）	200
お酒	気力回復・小（個人用）	150
気合酒	気力回復・中（個人用）	400
解毒薬	ステータス異常「毒」の回復	90
目醒め薬	ステータス異常「混乱」の回復	110
解縛薬	ステータス異常「放心」の回復	120
仙魂丹	ステータス異常「衰弱不能」の回復（気力・体力・魔力の全てで復活）	1500

●道具屋

アイテム名	効果	金
煙幕玉	ボス戦以外、100%逃げられる	500
炎の粉	使用した戦闘時のみ、武器の属性を「炎」に変える	500
氷の粉	使用した戦闘時のみ、武器の属性を「冷」に変える	500
風の粉	使用した戦闘時のみ、武器の属性を「風」に変える	500
雷の粉	使用した戦闘時のみ、武器の属性を「雷」に変える	600
聖の粉	使用した戦闘時のみ、武器の属性を「聖」に変える	800
魔の粉	使用した戦闘時のみ、武器の属性を「魔」に変える	800
首飾り	攻撃力が1上がる（全員装備可能）	300
お守り	防御力が1上がる（全員装備可能）	300
おれ	回避率が1上がる（全員装備可能）	300

謎の宗教「アンプ教」を信仰している村。中央には「アンプ」模倣な怪しげな御神体が鎮座している。
この村はゲーム進行に関係なく、無視することもできるのだが、初めての鍛冶屋がいるので必ず寄っておきたい。金50払って武器に属性をつけるだけで、敵に与えるダメージが一気にアップするからだ。オススメは属性性、敵（ボス含む）のほとんどが無属性性、天草藩のこれ以降で属性性の敵は出ない。よく効く敵が多く、効きにくい敵がいらないので、属性性をつけただけのレベルも上げておこう。



実は、私
こう見ても鍛冶の心得があります

ただの村人にしか見えないが、実は鍛冶屋さんなのだ。

山間にあるひっそりとした村、「忍野村」。ここでは「アンプ教」という、なにやら妖しい教えが広まっている。

忍野村



①宿屋(1人金20)

②鍛冶屋

↓フィールドマップ・東海地方へ

●鍛冶屋

注文	内容	金
武器レベルを上げる (最高レベル3)	レベル1〜2 レベル2〜3	500 1000
武器に属性をつける	炎・冷・風・雷・聖・魔・無	最初の3段階は1000

ガード、避け、反撃をマスターしよう！

●避け

成功しさえすれば、まったくダメージを食わないですむ。



裏まわりの攻撃は逆方へする必要がある。つては常だ。



ダメージを約4分の3に減らし、状態変化を完全に防ぐ。背後にまわりつつ攻撃してくる敵もいるが、これは逆方向(前)にレバーを入れれば防御できる。

●防衛

ダメージを約4分の3に減らし、状態変化を完全に防ぐ。背後にまわりつつ攻撃してくる敵もいるが、これは逆方向(前)にレバーを入れれば防御できる。

「格闘コマンド入力」モードでは、レバー(ボタン)操作で任意にガード、避け、反撃ができる。避けと反撃は同じ操作だが、とある条件によってどちらかに決定される。それぞれの効果を解説しよう。

反撃に使う技が通常技なので、イマイチ効果が薄い。



ダメージを丸々受けるうえ、反撃は威力の小さい通常攻撃なのでイマイチだが、自分が怒り頂点の時や、敵(ヤコ)の体力が極端に少ない時には有効だ。成功させるコツは、攻撃が当たった直前に入力すること。当たった瞬間にはダメなのだ。

●反撃



もちろん、状態変化も食らわない。
3つの中で最もイマイチな技。Aボタン超連打も出せる。



この曲が曲角、3回で打ち止
めなので諦めないように。
まず、体力の少ない邪神官
をサククリ倒してしまおう。
泣いのは邪神木の方。混乱の
追加効果がある全体攻撃。幽
霊妖霧を使ってくるのだ。
防御(避け)すれば混乱せず
にすむので、狙っていいい。
まあ、剣を鍛えてあればそれ
ほど苦労する敵じゃないけど。



邪神官/邪神木

属性：無/無	特殊能力：一/混乱攻撃
体力：696/1020	所持アイテム：一/一
金：430/480	奥義名：邪炎符「炎」/幽 冥妖霧「無」
経験値：2000/3100	



- 富士山
- ④鎖帷子
- ⑤革の手甲
- ⑥わら草履
- ⑦さらし
- ⑧組み紐

- ①富士山の修行場
- ②ほくら(邪教の館入口)

●魔界の者/富士樹海

名前	属性	体力	金	経験値	特殊能力	所持アイテム
木霊	風	140	63	480	放心攻撃	薬草
宿り草	無	280	73	545	—	解毒薬
死相	魔	270	84	615	呪い攻撃	薬草
鬼グモ	無	432	95	685	—	お酒
夢ひき	魔	468	106	755	—	—

●魔界の者/富士山

名前	属性	体力	金	経験値	特殊能力	所持アイテム
宿り草	無	428	95	680	—	解毒薬
黒夢	無	491	106	760	属性吸収	不意の邪香
不吉虫	無	491	106	765	—	夜叉の巻物
斬魔団 竜巻	無	556	118	835	—	修羅の巻物
カラス天狗	無	600	131	910	—	—



- 富士樹海
- ①気合酒
- ②全体傷薬
- ③気力の素

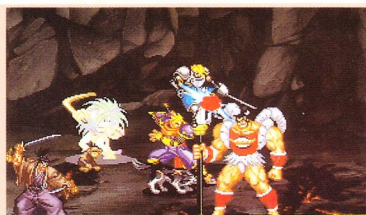
↓フィールドマップ・東海地方へ(一方通行)

↓フィールドマップ・東海地方へ

富士山

「富士の樹海」は薄暗く、不気味。樹海を抜けて「富士山」に登
つたら、山中のほくらを目指すのだ。

道中のザコ戦は、忍野村で
武器を鍛えておけば苦労しな
いはず。左へ進んで、富士山
に登ろうとする。謎の神官
が話しかけてくる。ここはど
う答えてもボス戦になるぞ。
富士山にある箱を回収し
ていると、**さらし**。と。鎖
帷子が入る。すぐに装
備しよう。と。いいところ
だが、チャムチャムとシャル
ロット以外のキャラは装備し
たらダメ。防御属性が無にな
つてしまうので、逆に受ける
ダメージが増える。このだ
ほくらに辿り着いたら、黒
子にセーブしてもらってから
「邪教の館」に乗り込もう。
山頂の修行場で修行しておく



痛そうなお義だが、ダメージ自体はたいしたことない

見た目は強敵っぽいが、参界道士、邪神官ともに体力が少ないので、奥義を連発すれば問題なく勝てるだろう。

しばらく進むと、探していた十兵衛に会うことができるのだが、会話後、パーティーを置いて一人で先に進んでしまう。めげずにあとを追おう。マップのA地点まで進むとイベントがはじまり、ボス戦になだれ込む。その前に体力を回復しておくこと。



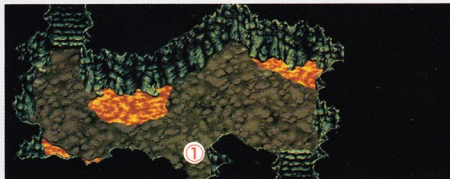
参界道士／邪神官

属性：無／無	特殊能力：—／—
体力：1233／1044	所持アイテム：—／—
金：520／430	奥義名：参式空撃「無」、参式皇霸「無」／邪炎符「炎」
経験値：3200／2000	

ほこらの階段を降りると、そこはマグマの吹き出す地下ダンジョン「邪教の館」。十兵衛を追って、最下層を目指せ。

邪教の館

↑富士山へ



●地下1F ①全体傷薬



●地下3F ②気合酒

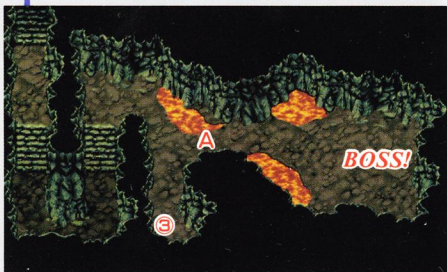
●魔界の者

名前	属性	体力	金	経験値	特殊能力	所持アイテム
土グモ	無	464	95	695	—	解縛薬
魔	無	512	106	770	—	—
陰陽師	無	580	118	845	—	勾玉
双流剣聖	無	580	118	840	—	薬草
カラス天狗	無	655	131	915	—	—

●地下2F



●地下4F ③気合酒



逆さ江戸城

江戸城の下にあるもう一つの江戸城、「逆さ江戸城」。その名の通り逆さなので、天井を歩いて進むのだ。



複数攻撃が得意なパーティは、十死隊を先に倒すといい

江戸は人気が少なくなっている。ほとんどの町が避難したあとのようだ。裏屋だけは盛業している。妻草などは補充して北町へ向かう。北町の東にある江戸城に入ると、十兵衛が井戸の中に降りていくシーンを見られる。井戸付近には医者と黒子がいるので、まず体力＆精神力を回復し、セーブしよう。それがすんだら、井戸の中に降りて逆さ江戸城に突入だ。

このザコ敵は意外と強い

ので、無理に進もうとするのは危険。特に注意したいのが「夜行」(全体攻撃で、ウェイトゲージストップの効果もある。刻止という強力な奥義を使うのだ。逃げるか、最強の奥義で優先的に倒そう。

逆さ江戸城マップのA地点まで進むと、イベントが発生してボス戦になる。体力回復を怠らずに。

BOSS 牛若姫／十死隊×2

属性：無／無	特殊能力：—／—
体力：1720／1600	所持アイテム：—／—
金：680／620	奥義名：飛燕翔舞「魔」、羅沙流舞「魔」／烈煌閃「無」
経験値：3300／1580	

まず、できるだけ防御避けをしつつ、牛若姫を集中攻撃しよう。牛若姫は回攻撃されると怒る(攻撃力アップ)ので、無駄な攻撃はせずに最大の奥義を連発すること。牛若姫を倒してしまえば、あとはそれほど苦労しないはず。防御属性が聖のナコルは、すっぴんだと牛若姫の奥義で大ダメージを受けてしまう。炎のさらしを装備しておこう。楽に勝たたい人は、ザコ戦で怒りゲージをMAX MAX X寸前(まで)ためてから闘いを挑むといい。これは他のボスに対してと同様だ。

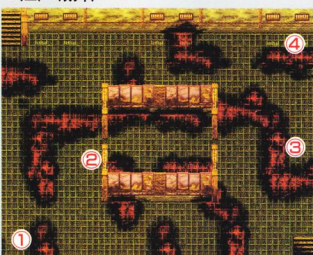
●魔界の者(上層)

名前	属性	体力	金	経験値	特殊能力	所持アイテム
シグモ	無	770	131	925	—	解縛薬
死相	魔	770	131	930	呪い攻撃	船の邪書
しくれ	無	840	145	1020	—	—
ハグモ	無	840	145	1010	—	お酒
夜行	無	990	173	1170	ウェイトゲージ停止	—

●魔界の者(下層)

名前	属性	体力	金	経験値	特殊能力	所持アイテム
カマ女郎	無	910	159	1080	—	影縫い針
骸武者	魔	910	159	1090	—	—
新魔団 旋空	無	990	173	1180	—	確刺の巻物
夜行	無	1070	188	1260	ウェイトゲージ停止	勾玉

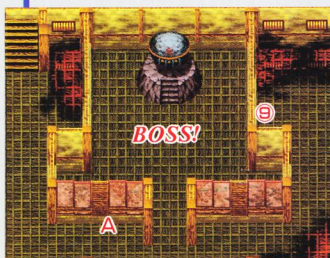
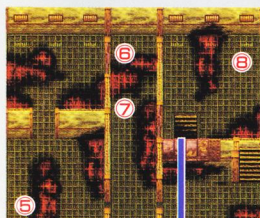
↑江戸城井戸へ



- 地下1F
- ①青いリボン
- ②紅蓮帷子
- ③戦いの組み紐
- ④炎のさらし

●地下2F

- ⑤刺子の脚絆
- ⑥全体傷薬
- ⑦気合酒
- ⑧綿絵手巾



●地下3F

- ⑨金の草履



占いは、ある条件を...

金200であんたの運勢を占ってやろうか？

● 武具屋

アイテム名	効果	備考	装備可能キャラ							金
さらし	防御力が上がる	属性「無」	○	○	○	○	×	×	×	100
炎のさらし	防御力が上がる	属性「炎」	○	○	○	○	×	×	×	200
鎧帷子	防御力が上がる	属性「無」	×	×	×	×	○	×	×	120
紅蓮帷子	防御力が上がる	属性「炎」	×	×	×	×	○	×	×	220
木綿の腕絆	防弾力・回避率が上がる	—	—	—	—	—	—	—	—	170
刺子の腕絆	防弾力・回避率が上がる	—	—	—	—	—	—	—	—	220
銅の腕輪	防御力が上がる	—	—	—	—	—	—	—	—	200
銀の腕輪	防御力が上がる	—	—	—	—	—	—	—	—	350

● 鍛冶屋

注文	内容	金
武器レベルを上げる	レベル1～2	500
(最高レベル7)	レベル2～3	1000
武器に属性をつける	現在の武器レベル×500	—
	現在の武器レベル×50	—

フィールドマップ・関東地方へ↑



- 診療所
- 遊廊 (金10000)
- 賭場 (1人金20)
- 銭湯
- 衣服屋
- 占い (金20)
- 鍛冶屋
- 芝居小屋
- 武具屋
- 近江井戸
- 近江南町へ門

十兵衛に「隠密手形」をもらって船着き場について、船頭から親方を探して欲しいと頼まれる。

この親方をつかまえるには、北町の芝居小屋から、遊廊・呉服屋の順に追いかけていけばOK。お金を貸してくれと頼まれるので、親方に貸してあげるといい。どう答えるもクリアできるんだよね。

このイベントをクリアすると、いいことをした分になれるだけでなく、江戸の港から修場のあるカミイにいきさききようになる。また、京都にある芝居小屋、橋本座で、ちよっことイベントがおきるようになるぞ。

搜索イベント発生!!
船頭の親方を探せ!

進め遊廊!! おとせ遊女!

一着択一方式で遊女の会話を進めて、みこに惚れさせることができれば、裏美が待っている(朝土丸と幻十郎の)遊廊。これの正解をえバリ教えてしんぜよ。

勝山(中央)は、「チマスを暴れていた、酒は大好きだ、一軒つた」でバツチり。

高尾(中央)は、「その通りだと思う、女の子は笑っている方がいい、美人がいるせいで飲みすぎた」と答えば後とせるぞ。

総角(左)は、「ああ...いいよ」、「そうかもしれない」、「そうでもない。以上」のように答えるよ。

最後の1問にう答えるかは、まあご自由に、成功時の「裏美(?)」は、とある条件によって通りに変化するぞ。



遊女の性格に合わせ、気に入られるまでを運ばう

斬った必要とすることもある

江戸編

お父つあん!!



町に入ろうとする「マップA」地点、いきなり三剣洞光との戦闘になる。驚かされるが、弱いのて簡単に退けることができるはず。どうやら本気を出していないらしい。

「伊勢神宮」をたずねると、鍛冶屋の話聞いてやるよう類まれる。奥にある各行場に寄つてから鍛冶屋にしよう。

鍛冶屋は、三剣洞光に鍛冶の道具「鋼玉」を盗まれて困っている。退治しに、夫婦岩から海底洞窟へと進むべし。

伊勢

伊勢神宮と夫婦岩で有名な観光地、「伊勢」。町の西には大きな鳥居があり、にぎやかな感じなのだが…。

●道具屋

アイテム名	効果	金
修羅の巻物	使用した戦闘時のみ、攻撃力が上がる	800
羅刹の巻物	使用した戦闘時のみ、防御力が上がる	800
夜叉の巻物	使用した戦闘時のみ、回避率が上がる	800
炎の粉	使用した戦闘時のみ、武器の属性を「炎」に変える	500
氷の粉	使用した戦闘時のみ、武器の属性を「冷」に変える	500
風の粉	使用した戦闘時のみ、武器の属性を「風」に変える	500
雷の粉	使用した戦闘時のみ、武器の属性を「雷」に変える	600
聖の粉	使用した戦闘時のみ、武器の属性を「聖」に変える	800
魔の粉	使用した戦闘時のみ、武器の属性を「魔」に変える	800
化粧・弁慶	防御力が上がる(魔王丸、ガルフード、右京、五十鈴以外、全員装備可能)	900

●薬屋

アイテム名	効果	金
薬草	体力回復・小 (個人用)	50
傷薬	体力回復・中 (個人用)	200
お酒	気力回復・小 (個人用)	150
気合酒	気力回復・中 (個人用)	400
解毒薬	ステータス異常「毒」の回復	90
自醒め薬	ステータス異常「混乱」の回復	110
解縛薬	ステータス異常「放心」の回復	120
仙魂丹	ステータス異常「戦闘不能」の回復(気力回復力の状態で有効)	1500

↑フィールドマップ・伊勢地方へ



- ① 伊勢神宮(修行場)／占い(金20)
- ② 道具屋
- ③ 土産屋
- ④ めし屋
- ⑤ 宿屋 (1人金20)
★(宿の中)
- ⑥ 船着き場
- ⑦ ママハハ・シクルウ
チェンジポイント
(ナコルル主人公時のみ)
- ⑧ 鍛冶屋
- ⑨ 薬屋
- ⑩ 夫婦岩

●土産屋

アイテム名	効果	金
赤福	体力回復・最大 (個人用)	500

●鍛冶屋

注文	内容	金
武器レベルを上げる (最高レベル9)	レベル1~2	500
	レベル2~3	1000
	レベル3~	現在の武器 レベル×500
武器に属性をつける	炎・聖・無	現在の武器レベル×50

海底洞窟

伊勢の町の下に広がる巨大な空間、「海底洞窟」。ひっそりとした洞窟は2層構造なうえ、複雑に入り組んでいる。



こいつが噂のみすち。倒して「仙魂秘薬」をゲットせよ！

入った直後に、いきなり2つの階段がある。ボス前に宝箱を回収したいなら中央を、急ぐなら右の階段を降りよう。このダンジョンに出現するみすち(サコ)敵は、倒すと「仙魂秘薬」を落とす。これは、店で売れば金3600になるオアシス道真なのだ。他の敵も経験値が高めなので、ボスを倒して敵が出なくなる前に、少し後いておくといい。あとが楽になるぞ。マップのA地点まで辿り着くと、ボスとのバトルに突入。三剣洞光を倒して取り戻した「鏡玉」を鍛冶屋に届けると、京にある陰陽師総本山の情報を教えてくれる。鍛冶屋の仕事も再開するぞ。ちなみに「鏡治屋」を無視して「鏡玉」を持ったまま先に進むこともできる。でも、渡すという人になれるんだ。



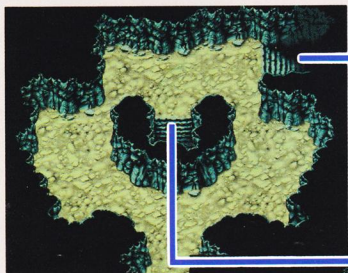
天幕編では聖属性が超有効
最後まで変える必要はない

一回目は無だった防御属性が魔になっているので、聖属性の武器+通常攻撃、もしくは聖の属性攻撃で攻撃しよう。あつという間に倒せるはずだ。

BOSS 三剣洞光

属性：魔	特殊能力：一
体力：2850	所持アイテム：一
金：790	奥義名：散龍閃「魔」、魔魔刀「魔」、哭龍「魔」
経験値：3800	

●1F地下



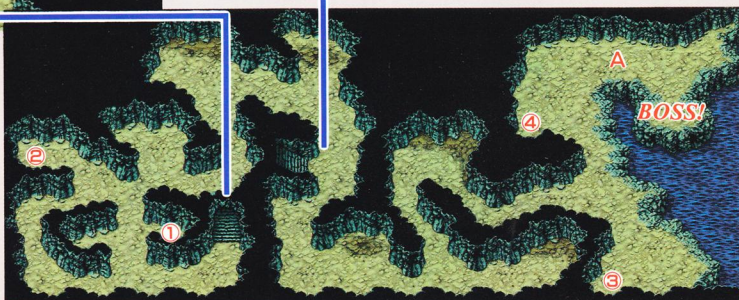
伊勢へ↓

●魔界の者

名前	属性	体力	金	経験値	特殊能力	所持アイテム
ハイド	無	990	173	1210	—	—
アメフラシ	冷	990	173	1220	—	自爆め薬
アルラウネ	無	1070	188	1260	—	解毒薬
すいご	無	1070	188	1290	混乱攻撃	気合酒
みづち	無	1140	204	1350	毒攻撃	仙魂秘薬

●地下2F

- ① 鋼の組み紐
- ② 南蛮手甲
- ③ 風紋の草履
- ④ 赤いリボン





命ばかりはお助けを

このためな忍者を許すか許さないかは君次第だ



アースクェイク
／アース団

属性：無／無
体力：3000／1840
金：840／730
経験値：4000／1810
特殊能力：－／－
所持アイテム：－／－

奥義名：
ファットパウンド「無」、ファットチ
エンソー「無」、ファットプレス「無」、
ファットコピー「無」、ファットステ
イル「無」、ヘッドスラッシュ「無」

休みなしの戦
闘が3回続く。
1、2回目のア
ース団は、ザコ
敵に毛が生えた
程度なので、奥
義連発で楽勝
最後のアースク
ェイクも弱め。
相手の攻撃すべ
てが無効なもの
で、食らっても
あまり痛くない
し、体力も少な
いのだ。サクッ
と倒してしまお
う。

安生村

北西の山のふもとにある「安生村」。村の中央には花が十字架状に植えられており、さらにその中心には井戸がある。



アイテム名	効果	金
●薬屋		
仙遊丹	体力回復・中（個人用）	2000
解毒薬	全体回復・中（個人用）	3000
気合酒	体力回復・中（個人用）	4000
ステータス異常・毒の回復	ステータス異常・毒の回復	9000
スライム特効薬	スライムの回復（回復力無効の無効薬）	15000

- ①薬屋
- ②長老の家
- ③安生村井戸

↓フィールドマップ
・伊勢地方へ



伊達等の情報収集に当たっては、まず三浦の試験を受けると、三浦の陰謀をたずねると、三浦の陰謀の試験を受けるといわれる。塔で
は3回の戦闘が待っているが、通常の修行と同じくサコ敵しか出てこないのだ。苦
労はしないという。クリアア
と成長と義経を得てくるさ
陰陽師の、元へ戻ると情報
が聞ける。魔元元は九州で
さす、そこへいには大敵が
旅に乘る必要がなくなり
船立の前に、武器屋と鍛冶
屋に寄つてから北町にいつて
みよう。武器屋はオスメメ
は、魔属性のタリシを半減
する。暗黒性子だ。炎の
さすしと、暗黒性子。は亮
すすにまつておのが吉

華やかな町並みを見せる、日本で一番大きな都の南側。店や遊び場の数々は他を圧倒するものがあるぞ。

京南町

●道具屋

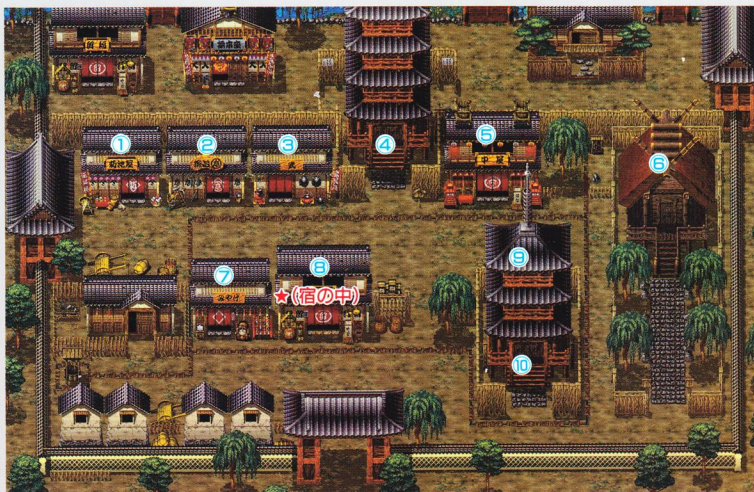
アイテム名	効果	金
灰の粉	使用した戦闘時のみ、武器の属性を「炎」に変える	500
氷の粉	使用した戦闘時のみ、武器の属性を「冷」に変える	500
黒の粉	使用した戦闘時のみ、武器の属性を「風」に変える	500
雷の粉	使用した戦闘時のみ、武器の属性を「雷」に変える	600
聖の粉	使用した戦闘時のみ、武器の属性を「聖」に変える	800
魔の粉	使用した戦闘時のみ、武器の属性を「魔」に変える	800
不意の防ぎ	敵の防御力を下げる(単体用)	600
炎・土・炭灰	防ぎがけられる(壁、床、右、左、30度以上、全角無敵可能)	900

●土産屋

アイテム名	効果	金
天聖銘水	気力回復・体力最大値の50%分回復(全体用)	3500

●鍛冶屋

注文	内容	金
武器レベルを 上げる (最高レベル12)	レベル1～2	500
	レベル2～3	1000
	レベル3～	現在の武器レ ベル×500
武器に属性をつける	聖・無	現在の武器レベル×50



↓フィールドマップ・関西地方へ

●武具屋

アイテム名	効果	備考	装備可能キャラ									金
			華王丸	幻十郎	ナコルル	石衣	ガウフード	チムナム	リムル	ジャバロウ	狂死郎	
聖守のさしし	防御力が4上がる	属性「雷」	○	○	○	○	x	○	○	x	○	300
電撃のさしし	防御力が6上がる	属性「雷」	○	○	○	○	x	○	x	○	○	500
聖守帷子	防御力が4上がる	属性「雷」	x	x	x	x	○	x	x	x	○	320
暗黒帷子	防御力が6上がる	属性「魔」	x	x	x	x	○	x	x	○	x	260
緋の脚絆	防御力が4回復率上がる	—	—	—	—	—	全員装備可能					270
紅絹の脚絆	防御力が4回復率上がる	—	—	—	—	—	全員装備可能					500
金の腕輪	防御力が5上がる	—	—	—	—	—	全員装備可能					650
水晶の腕輪	防御力が6上がる	—	—	—	—	—	全員装備可能					800

- ① 道具屋
- ② 鍛冶屋
- ③ 武具屋
- ④ 京北町への門
- ⑤ 遊廓(金10000)
- ⑥ 陰陽寮
- ⑦ 土産屋
- ⑧ 宿屋(1人金20)
(★宿の中)
- ⑨ 陰陽師総本山
(修行場)
- ⑩ 占い(金20)

●魔界の者／陰陽師総本山（幻十郎が主人公の時のみ）

名前	属性	体力	金	経験値	特殊能力	所持アイテム
カルラ	無	1230	200	1460	—	—
陰陽師	無	1140	204	1380	—	—
又エ	無	1140	204	1380	毒攻撃	勾玉
百又	無	1070	188	1330	—	—
魔界僧	魔	1070	188	1330	呪い、毒攻撃	不意の邪香

BOSS! 王虎

属性：無	所持アイテム：－
体力：4350	奥義名：氣功旋風斬「炎」、 氣功爆転法「炎」、撃戻「無」、 氣功大爆天「炎」
金：1230	
経験値：5600	

怒りやすく、防御力と体力も低くないので比較強め。攻撃受容のほとんどが炎属性なので、炎のさししか紅蓮帷子を装備しておくと楽になるぞ。まあ、なくても充分勝てるだろう。



怒り頂点時に、真サムでの武器破壊技を使うこともある

この町で発生するイベントは、次ページの天草三重の塔も含め、ストーリー進行に直に接関係ない。が、損はないので立ち寄っていくといい。五重の塔を出てすぐこの「五条木橋」(マップA地点)には、王虎が仁王立ちしている。話しかけると勝負を挑んでくるが、負けてもゲームオーバーにはならない。からくり職人の立ちやんは、開発資金を援助してあげるとお礼に「精霊刀」をくれる。これはその他に装備するアイ

テムで、「戦闘不能」以外のすべての状態異常を防ぐ優れたモノ。大した金額ではないので(金1000)、払ってあげよう。立ちやんはそのお金でからくりの開発をはじめ。何かできるか楽しみにだが、実は何もできない。芝居小屋の「橋本座」では、江戸小町の公演をやっている。江戸での親方探しイベントをクリアしていれば、ここで江戸小町が現れ、タダで公演を見られるようになるぞ。

京北町にもたくさんのお店が並んでおり、相当なぎわいを見せている。ここには色々なイベントが用意されているぞ。

京北町

↑フィールドマップ・関西地方へ(一方通行)



- ① 呉服屋
- ② からくり屋立ちやん
- ③ ママハハ・シクルウ
チェンジポイント
(ナコルル主人公時のみ)
- ④ めし屋
- ⑤ 天草三重の塔
- ⑥ 刀屋
- ⑦ 宿屋 (1人金20)
(★宿の中)
- ⑧ 橋本座
- ⑨ 京南町への門

進め遊廊!!
おとせ遊女!

京編

この華やかな町、京にも当然遊廊はある。システムと料金は江戸の遊廊とまったく同じで、朝丸と幻二郎限定のご褒美もある(ご褒美は江戸と少し違う)。さっそく攻略(2)しよう。まずは遊廊のある朝町へ出よう。小太夫(左)を口説いたの答えは、順に「そう思う、初めて知った」、それは「いいな」。
万木夫(中)には、順に「氣をつけていれば大丈夫、大丈夫きこ来るぞ。」「そうかもしれないが、解玉太夫(右)に對とは、酒を飲む、酒をもうぐ、酒杯しやるた、やはりこれも、遊女の好みに合った話をするのが大事なのだ」。

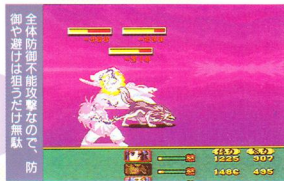
ここから江戸の遊廊へ、美はもてふしの遊廊へ

激しいねんええ...
ま、また? ええ? あああつ!

天草二重の塔

地上3階、地下2階構造の巨大な塔。
に囲まれたダンジョンになっている。

地下2階分はむき出しの岩



全体的に防壁が厚いので、防
御や避けは狙った方が無駄



彼女(金髪)も太刀に
利用されたのだから

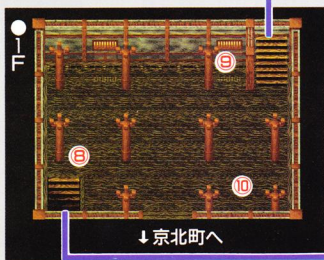
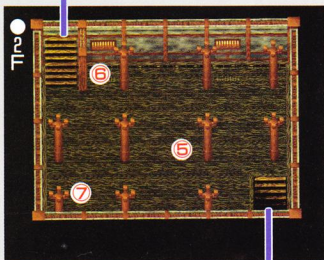
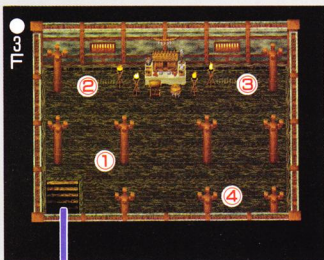
まじで、わたしを斬って来て
ありがとう...

最近化け物が集くようにな
ったと噂の三重の塔。中に入
ると、謎の女性が跳発して
くる。塔は地上3階、地下2階の
5層構造。ザコ敵が出現する
が、そこかしこに宝箱が設置
されているので、回収してい
って損はないだろう。

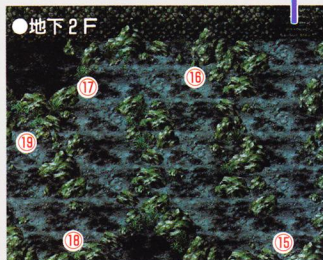
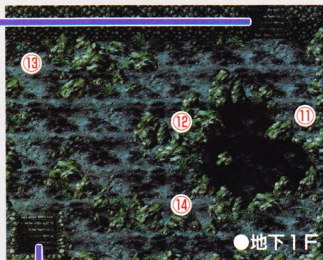
地下2階の一番奥にある宝
箱(9)は、開けると敵が出現し
、そいつを倒すとお宝が手に入
る。しかしこれにはちょっと
した秘密がある。一度塔の外
に出て戻ると、敵が復活して
いるので、再びお宝を手に入
れるのだ。手に入るお宝は
順に「仙魂秘薬」力の素、紋
章(その他装備品・混乱防
止、かんざし)その他装備
品。放心防止の4つ。5

回目はイベントにな
るぞ。
宝箱の敵で注意し
たいのが、4回目の
タオフェ。全体攻撃
+放心の奥義を使う
のだ。立ちやんに精
霊石をもらっておき
、攻撃力の高いキャラ
に準備させておくとい
い。

5回目のイベント
をクリアすると、秘
密の宝箱はパーティ
を足止めるための
罠だったことが分か
る。とはいえ、実際
のゲーム進行に支障
はないので、気にせ
ずに先に進む。



↓ 京北町へ



- 3F
① 鳳凰手甲
② 迅雷の草履
③ 体力の素
④ 力の素
● 2F
⑤ 金のリボン
⑥ 素早さの素
⑦ 鬼の組み紐
● 1F
⑧ 天聖酒
⑨ 体力の素
⑩ 全体傷薬

● 魔界の者

名前	属性	体力	金	経験値	特殊能力	所持アイテム
魔界僧	魔	1070	188	1340	呪い、毒攻撃	呪いの邪香
クモ憑き	無	1140	204	1380	—	解縛薬
ヌエ	無	1230	220	1470	毒攻撃	勾玉
獣武者	魔	1310	237	1550	—	—

● 魔界の者／イベント宝箱の中

名前	属性	体力	金	経験値	特殊能力	所持アイテム
夜切り	無	3000	640	4100	—	—
スピックス	魔	3300	900	4400	毒攻撃	—
マティア	魔	3450	960	4600	—	—
タオフェ	雷	3600	1030	4800	放心攻撃	—
カマキリ太夫	無	3900	1090	5000	放心攻撃	勾玉



変わってしまうことがある
その時は急いで回復しよう

所持アイテム：—／—
意義名：伍式空撃「無」、 伍式皇霸「無」、伍式神霸 「無」／邪迷符「魔」、怨 冥式符「魔」

さすが商人の町だけあって、町の大きさには商売が盛んな「大阪」。欲しい店は一通りそろっているぞ。

を退治していない場合は退治する必要がある。これを持って古墳にいけば、中に入ることができろぞ。

属性：無／無	所持アイテム：－／－
体力：3220／3070	奥義名：伍式 空擊「無」、 伍式皇霸「無」、伍式神霸 「無」／邪迷符「魔」、怨 冥式符「魔」
金：1370／1300	
経験値：6200／3020	
特殊能力：－／混乱攻撃	

アイテム名	効果	金
影縫い針	敵のステータスを「放心」にする	1300
呪いの邪香	敵のステータスを「呪い」にする	1450
鉛の邪香	敵のスピードを下げる	800
お守り	防御力が1上がる	300
お札	回復率が1上がる	200

注文	内容	金
武器レベルを上げる (最高レベル12)	レベル1~2	500
	レベル2~3	1000
	レベル3~	現在の武器レベル ×500
武器に属性をつける	属性	現在の武器レベル×500

アイテム名	効果	備考	■王丸	◇幻
疾風のせしし	防御力が8上がる	属性「風」	○	—
炎雲のせしし	防御力が10上がる	属性「炎」	○	—
雷鳴のせしし	防御力が8上がる	属性「雷」	×	—
風神のせしし	防御力が10上がる	属性「風」	×	—
龍爪の鎧	防御力が5、回避率が2上がる	—	—	—
流星の鎧	防御力が6、回避率が3上がる	—	—	—
流星の鎧輪	防御力が7上がる	—	—	—
隼突の鎧輪	防御力が8上がる	—	—	—

⑨薬屋／道具屋
⑩めし屋
⑪船着き場

アイテム名	効果	金
煙霧玉	ボス以外で、100%逃げるのを防ぐ	1300
煙香	フィールドで敵と遭遇する確率を半減させる	500
灰の粉	使用した戦闘時のみ、武器の属性を「炎」に変える	500
氷の粉	使用した戦闘時のみ、武器の属性を「氷」に変える	500
風の粉	使用した戦闘時のみ、武器の属性を「風」に変える	500
雷の粉	使用した戦闘時のみ、武器の属性を「雷」に変える	600
聖の粉	使用した戦闘時のみ、武器の属性を「聖」に変える	800
魔の粉	使用した戦闘時のみ、武器の属性を「魔」に変える	800
化粧・火傷	敵のHPを3倍にする。黒髪、カールヘア、赤毛、白髪以外の、全種類が適用	900

アイテム名	効果	金
機樂	体力回復・中（個人用）	200
全体機樂	体力回復・体力最大値の50%分回復（全体用）	3000
気合酒	気力回復・中（個人用）	400
天聖酒	気力回復・最大（個人用）	1750
解毒薬	ステータス異常「毒」の回復	90
霊薬	ステータス異常「呪い」の回復	140
仙露丹	ステータス異常「酸欠不能」の回復（気力値最大の状態で）	1500

アイテム名	効果	金
タコヤキ	体力回復・小(個人用)	300

アイテム名	効果	金
タコヤキ	体力回復・小(個人用)	300



他のボス同様、怒り状態の奥義は驚異的な破壊力を持つ。しかし、ずば抜けて強いというわけではないので、奥義を連発しつつ回復&防衛を怠らなければ、まず負けることはないだろう。



不知火 幻庵

属性：無	所持アイテム：一
体力：5700	奥義名：毒吹雪「魔」、爪つまみ「魔」、肉転突き「魔」、魔道ダイビングクロ「魔」
金：1670	
経験値：7400	
特殊能力：毒攻撃	

船が嵐にまきこまれて漂流し、パーティは久留須島に流れつく。村の長老にたずねると、幻庵退治を頼まれる。ここは善道に引き受けよう。倒すと命をいしてくるので、見送らずに見送さないかを選択しよう。きみがいいなら見送してあげるよね。

幻庵のいつていた「天草の鍵」を長老にたずねにいくと、久留須島は昔の善道だった頃の天草の教えを守り、別府の隠れ里だということに判明する。天草を救うために、天草が阿蘇山に建てた拝堂の鍵を求めて、村の各所にある鬼角岩の声を聞いてまわる。

う。マップのA〜Eを順にまわり、最後にF地点を調べれば、礼拝堂の鍵が手に入るぞ。鍵を長老に見せにいくと、別府いききの船を出してくると、一度久留須島を離れること、戻ってくることはできないので、武器屋に寄っておこう。オス

島原の乱の頃の天草の教えを守る者たちの隠れ里、「久留須島」。ここは四方が海に囲まれた、孤島になっている。

久留須島



- ①教会
- ②めし屋
- ③長老の家
- ④船着き場
- ⑤酒屋(1人金20)
- ⑥道具屋
- ⑦薬屋
- ⑧武器屋

●武器屋

アイテム名	効果	備考
吹雪のせし	防御力が10上がる	属性「冷」
風神雫子	防御力が10上がる	属性「風」
天候の御神	防御力が7、回避率が3上がる	—
修羅の腕輪	防御力が9、攻撃力が10上がる	—

●薬屋

アイテム名	効果	金
備薬	体力回復・中(個人用)	200
全体備薬	体力回復・体力最大値の50%分回復(全体用)	3000
天聖酒	気力回復・最大(個人用)	1750
解毒薬	ステータス異常「毒」の回復	90
目眩め薬	ステータス異常「混乱」の回復	110
解縛薬	ステータス異常「放心」の回復	120
万能薬	「戦慄不能」以外のステータス異常と、体力&気力をすべて回復	5200
仙魂丹	ステータス異常「戦慄不能」の回復(気力値最大の状態で復活)	1500
仙魂秘薬	ステータス異常「戦慄不能」の回復(体力&気力最大の状態で復活)	7200

●道具屋

アイテム名	効果	金
炎の粉	使用した戦闘時のみ、武器の属性を「炎」に変える	500
氷の粉	使用した戦闘時のみ、武器の属性を「冷」に変える	500
風 of 粉	使用した戦闘時のみ、武器の属性を「風」に変える	500
雷の粉	使用した戦闘時のみ、武器の属性を「雷」に変える	600
雷の粉	使用した戦闘時のみ、武器の属性を「雷」に変える	800
魔の粉	使用した戦闘時のみ、武器の属性を「魔」に変える	800
化粧・景清	防御力が4上がる(暴王丸、ガルフード、右京、幻十郎以外、全員装備可能)	1200

装備可能キャラ									金
覇王丸	幻十郎	ナコル	右京	ガルフード	チムチャム	リムルル	シャルロウ	狂死郎	
○	○	○	○	×	○	○	×	○	1200
×	×	×	×	○	×	×	○	×	1220
全員装備可能									1010
全員装備可能									2000

ここでは「邪神降臨」の久留須島までに通過する修行場をまとめてみた。

件をクリアしないと修行できなかったり、修行の成果が違ったりするので、そのへんも参考にしてね。

修行場システム

修行は、修行場についてそこにいる案内人に話しかけるとはじまる。そして、案内人の用意した敵と闘い、勝つことで修行成功となるのだ。修行場に用意されている敵は、主にそのフィールドに出現する「魔界の者」いわゆるザコなどで楽勝だろう。万が一負けてチームオーダーにはならなく、何回でもチャレンジできる。体力は1になっちゃうけど。

修行の成果

修行に成功すると、次の2つのうちのどちらかの成果が得られる。

●奥義先取り

これから覚える予定の奥義を先に覚える。中には、成長奥義という特別な奥義を覚えることができる。成長奥義もある。



●ステータスアップ

経験値と、体力、気力の最大値が上昇する。



他にも、あるものが上昇するんだけど、今の時点ではまだ秘密。来月にはお知らせできると思うので、お楽しみに。



修行場一覧

富士山の修行場



発生条件
なし

修行の成果
奥義先取り

富士山山頂にある修行場。奥義が先取りできるのて、「邪教の館」に乗り込む前に、ぜひ立ち寄って修行しておこう。横の宝箱もお見逃しなく。

発生条件
逆さ江戸城クリア後、十兵衛に「隠密手形」をもらい、再び十兵衛屋敷に入る

修行の成果
奥義先取り

「隠密手形」をもらったあと、十兵衛屋敷の外に出られるのだが、忘れずにもう一度屋敷に入って修行しよう。



十兵衛屋敷

カミイの修行場



発生条件
逆さ江戸城をクリアしたあと、船頭の親方捜索イベントをクリアする

修行の成果
ステータスアップ

江戸南町での船頭の親方捜索イベントをクリアしないと、カミイ地方にいけないので注意だ!

発生条件
なし

修行の成果
ステータスアップ

覇王丸 幻十郎のスクート地点「隠密手形」を手に入れば、「高崎の関所」を通れるようになるので、枯葉院にいけるぞ。ただし、幻十郎のみ修行はできない。

伊勢神宮の修行場



発生条件
なし

修行の成果
奥義先取り

伊勢神宮の陰陽師に話しかけると、奥の部屋で修行させてもらえるぞ。今後のためにも、奥義先取りは必要だ。

枯葉院修行場



陰陽師総本山



発生条件
陰陽師の頭領に話しかける

修行成果
成長奥義修得

ここでは成長奥義が修得できるかわりに、3回戦闘をしなくては行けない。幻十郎のみ、総本山地下の暗黒剣に話しかけることで発生するぞ。

オリジナルイベント攻略

ナコルル

発生場所

伊勢の海底洞窟、三剣洞光を倒し、「鎧主」を取り戻した直後に発生

二二では、助けを求めてきたイルカに乗って、ナコルル1人でボス戦に突入する。シクルウを連れていても、強制的にママハハを連れていくことになるぞ。シクルウはイルカに乗れないらしい。



BOSS

九頭竜／九頭竜の足×2

属性：無／無
体力：1840／1490
金：730
経験値：3600
特殊能力：一／一
所持アイテム：一
奥義名：闇染め「無」、闇吹雪「無」／九頭竜の投石「無」、九頭竜の足が伸びる!!「無」

九頭竜の足は、体力をゼロにしても水の中に潜るだけで、しばらくすると復活する(倒せない)。攻撃するだけ無駄なのだ。真ん中にある九頭竜を倒せば勝ちなので、こいつを攻撃しよう。体力が少ないうので簡単に勝てるハズ。

イルカに乗って進んでいって、岩影から巨大なタコが...

足は無敵。中央陣にいる本体を攻めろへし。カムイムツべあひりか安云に奥義たう。

牙神 幻十郎

発生場所

京の陰陽師総本山、成長奥義修得時に発生

幻十郎の場合、京の陰陽師をたずねても追い返されてしまい、総本山には扉をこじあけて強引に入ることになる。邪魔する陰陽師をぶった斬り、暗黒の力を封じであるという地下に向かうのだ。

地下はザコ敵の出場するちょっとしたダンジョン。その一番奥には、封印された暗黒剣があり、その封印を解くと、暗黒剣が作り出した羅刹(一)幻十郎が襲ってくる。



BOSS

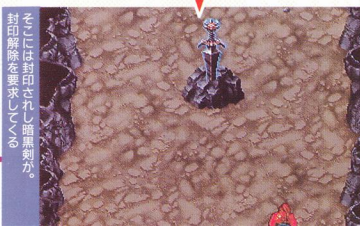
牙神幻十郎

属性：魔
体力：1230
金：220
経験値：1460
特殊能力：一
所持アイテム：一
奥義名：桜花斬「魔」、桐期光翼刃「魔」、紅「魔」、濡雲「魔」

姿や使う奥義だけでなく、本体防衛属性も同じ魔。体力は少ないので、聖属性の武器十三連殺で殺そうぞ。暗黒剣幻十郎を打ち倒すと、暗黒剣の力を取り込んで成長奥義を修得することができ、地上に戻る。暗黒剣がゆく手をさきつつくるが、天草を倒すのが目的と知るというしめる。この時に手に入ってくる。最後で...

二二では、そのキャラが主人公の時のみ発生するオリジナルイベントの攻略(紹介)をみていくぞ。

戦闘しなくてはいけないイベントもあるぞ。発生場所をしっかりとチェックして、戦いにも供えておくのも重要だ!



●古墳奥



① 翔破の草履

①は、おまの忘れたってった花かんざしを、無視して先に進むこともできるが、クリアすれば右京とおまの絆の深さが分かるぞ。

②は対ボス戦があるの、古墳に入る前に準備を2つ3つ買っておく。

流れくる花の香りに誘われ、右京一人で古墳の奥へ乗り込むと、そこに黄泉姫が現れて一緒に暮らすことを強要してくる。右京は当然のように断り、黄泉姫との戦闘に。

右京との再会を願い、花かんざしを受け取らないうま



橘 右京

発生場所
①京北町のかつり屋立ちゃんに話しかけると発生
②大阪古墳、牛車姫を倒すと発生

BOSS

黄泉姫①／黄泉姫②／黄泉姫③

属性：魔／魔／魔

体力：3680／2480／1280

金：1600／1600／1600

経験値：1000／1000／7200

特殊能力：—／—／—

所持アイテム：—／—／勾玉

奥義名 天翔蛇「魔」、蛇蝶苦「魔」、怒蛇姫「魔」、天翔蛇「魔」、蛇旋陣「魔」、蛇突閃「魔」 *②と③は同一。

合計3回戦ことになる。

1回目は行動アイコン「防」を選び続けてこちらの怒りゲージがたまのを待ち、たまる直前に傷害を使つたあと、怒り頂点状態の難刀、光で倒すといふ。

2回目以降は徐々に相手の初期体力が少なくなると、1回目を前述の方法で倒していれば、怒り頂点状態が持続しているはず。間合に回復するのを忘れなければ苦戦しないだろう。



この香りはもしかや究極の花? 右京は1人で突へと向かう



復活して襲いかかってくる黄泉姫。知らないとかかなり驚く瞬間

霸王丸

発生場所

京の陰陽師綾本山。成長奥、義修得後に発生

成長奥義修得後、一階に降りると、ぱたり幻十郎に会う。綾本山の地下で暗黒の力を手に入れた幻十郎は、霸王丸に闘いを挑んでくるのだ。

暗黒の力に頼った幻十郎は、霸王丸は自らの力打ち倒すあえてトドメを刺さずに去るが、幻十郎は改心するどころか、さらなる恨みを抱く...

ガルフォード

発生場所

安生村、井戸の前にいる長老に話しかけると発生

長老が、井戸の中にたてこまっている村の若手長老の孫娘を奪った盗賊を退治して欲しいと頼んでくる。長老の語る盗賊の容姿に出たりのあるガルフォードは、仲間を残して入ってベビーは、一連井戸の中に降りていくことになる。

案の定、盗賊はアースクエイクだった。忍びの技を盗みに使ったうえ、嫌がる娘に無理やりさせるから奴、アースクエイク、ガルフォードはスキをついて娘を取り戻し、正義の急務でアースクエイクを懲らしめるのだった。助けた娘は、おれに傷害をくれる。安物だが、心がこもつた品(たと思)なので、ありがたうにだいたいしておこう。倒したアースクエイクを許してやるかどうかを選択したり、長老と結束するかしないかを進捗する(は)は、他のキャラクターが主人公の姿で共通だ。



おまえより、顔がひどいヤツはこの世に、そういないぜ!!

ちょっといいすぎでは? 一応、正義の忍者なんだし...



弱い暗黒バフ、幻十郎、何もできないまま霸王丸に惨敗



©1997 DATA EAST CORPORATION



マジカルドロップ

Magical Drop 3™

解析・攻略/DSP-たろりん

すごろくモード攻略&各キャラ攻略最終回だ!

今月は各キャラ攻略の残りに加え、すごろくモードを徹底攻略していくぞ。他にも攻撃手順の解説など、ビギナーから超上級者まで、読みごたえタップリだ!

マップ中にくっつか、○マス戻る、というイベントが発生するマスがある。このマスには、一度止まって戻されたあと、もう一度止まってしまいう可能性のあるわけだが、この場合、そのマスでは何も起こらない。これは、ずっと同じマスをいったりきたりしてハマるのを防ぐためだと思わ

すむ2
一度止まれば
次は何も
起こないわち

玉がどの種類であっても、問答無用で消去してしまう効果があつた。連鎖玉の方は仕方ないとして、矢印玉の方は、炎玉を巻き込まない位置で使うようにしよう。

すむ3
「ロマス」
何れちやが?

一度止まったマスには、もう一度止まってこの通りタレができるんだけれど、実は他の方法で永久ハタレができるんだけれど、



この連鎖玉、嫌つてない人が多いのだが、あるのとい

すむ4
連鎖玉に
頼るんれちや

画面の広さが大きいマスでは、ひたすらモードのように、連鎖玉出現することある。この連鎖玉、嫌つてない人が多いのだが、あるのとい

マップ対応!! ポイント攻略



炎玉の木のマス、ここは内面には、たくさん炎玉、いくつかの赤玉しか存在しない。そのラインが下がついてくると、このマスは、制限時間がたったの10秒。この間に炎玉をいくつか取るのができるか、というマスのだ。ここは、Aボタンを連射して、素早く炎玉を吸い取って、いくこと。赤玉がジャマ



になった、その時初めて赤玉を吸い取る。その際、炎玉を巻き込んで消えるから、後半戦のマスで大活躍してくれるハズだぞ。



連鎖玉は便利。この間に次の連鎖を作ってしまう

すごろくモード 徹底攻略れちや



ここでは、すごろくモードの全般的なテクニック、および注意点を紹介しよう。

すむ1
消えないように
注意するれちや

取った数で、進むマスの数が決まる炎玉。これをいかに効率よく取っていくかが、すごろくモードの攻略のキになる。ところが、せっかく出現した炎玉が消えてしまうことがあるのだ。

一つは、知つての通り、時間経過で消えてしまうもの。出現後、一定時間がたつと、炎玉は氷玉に変化してしまう。もう一つは、矢印玉や連鎖玉で消えてしまうもの。これらの玉には、その範囲内にある玉がどの種類であっても、問答無用で消去してしまう効果があるのだ。連鎖玉の方は仕方ないとして、矢印玉の方は、炎玉を巻き込まない位置で使うようにしよう。



このマスの次の27は、「3マス戻る」にイタ28は「4マス戻る」なのだ。つまり、この3つのマスだけ止まり、ここからまた戻されてしまおうことになる。

これを回避するには、24から1マスだけ進んで25に止まり、「オスすずむし」のイベントでスキップしてしまうのが一番ラク。あるいは24から実力で5マス進んだらええいいんだけど、26で炎王を5分集めるのはかなりキツいため、オスメギなさい。

29のイベントはおもしろいんだけど……

26
26

NO	動作サイズ	効果
1	小	スタート
2	一	体力アップ 2マスすすむ
3	一	元気いっぱい 1マスすすむ
4	小	虹玉ステージ
5	小	なし
6	一	体力アップ 2マスすすむ
7	中	なし
8	大	なし
9	大	VSバイエロファント (強制ストップ)
10	中	なし
11	中	眠りのハーブ CPU1回休み
12	中	なし
13	大	ワナを発見 1マスもどる
14	一	気球 2マスすすむ
15	小	VSハングドマン (強制ストップ)
16	大	炎玉の木発見
17	小	虹玉ステージ
18	中	ワナを発見 1マスもどる
19	大	クラス 玉がバラバラに落ちてくる
20	大	眠りのハーブ CPU1回休み
21	大	へんなにおいがする 2マスもどる
22	小	魔法の時計 CPU1回休み
23	小	なし
24	中	なし
25	一	近道発見 5マスすすむ

NO	敵サイズ	効果
26	大	ハチが出た！ ？マスもどる
27	中	毒ヘビ出現！ ？マスもどる
28	大	タツマキ発生！ ？マスもどる
29	一	ベガサスにのる ？マスすすむ
30	大	なし
31	中	魔法の時計 CPU1 回復み
32	中	なし
33	小	毒ヘビ出現 ？マスもどる
34	大	炎玉の木
35	小	睡眠薬 CPU1 回復み
36	大	カラス 玉がバラバラに落ちてくる
37	大	VSデビル（強制ストップ）
38	大	なし
39	大	カマが飛んできた！ ？マスもどる
40	小	虹玉
41	大	VSデス（強制ストップ）
42	一	マジカルウォーター ？マスすすむ
43	小	なし
44	大	魔法の時計 CPU1 回復み
45	大	VSストレンクス父（強制ストップ）
46	大	なし
47	大	石が飛んできた！ ？マスもどる
48	大	なし
49	大	カラス 玉がバラバラに落ちてくる
50	一	VSエンプレス（ゴール）

二、三までCPUキヤラと同じぐらいのスピードで進んでいても、完全にブツきえることができるだろう。36などのがやれるマスを無条件で通り抜けるものもある。
 このことは、前半の14（2マス進む）にもいえるぞ。次

ゲーム中最高の、「6マスす
すむ」。勝利は目前？
の15はVSハンゴマンだが
2マス進むの効果が通過でき
るのだ。

ひたすらモード 講座だぜっ!



ただひたすらドロップを消し続ける、ひたすらモド。プレイするうえで注意すべき点を紹介しよう。

ひたすら1 うまく処理するんだぜっ!

泡玉は、泡玉を壊っている人は多いと思ふ。泡玉の上にある玉を吸い取ることができないのは、やはりちょっとイヤなもの。また、泡玉が一番下の列が下がってくると、バックを起してしまう人もいるはず。そこで画面内に泡玉がある時は、あまりムリに連鎖を狙わず、泡玉の周囲で玉を消していくようにしよう。下から玉をぶつけて泡玉を割る作業は思ひの外時間がかかるので、余裕がある時以外はめめた方がいい。

まあ、逆に余裕がある時は、泡玉を割って画面内のノーマル玉の密度を上げ、連鎖数を稼げるようにしてもいいんだけど。



ひたすら2 全消し玉でうけしちまおうぜっ!

レベルが10の倍数に達するたびに、全消し玉が中央の列にパコッと現れる(レベル40まで、それ以降になると出現しない)。レベルの1の位が9の時は、玉の下がり方がハ



ンパでなく速くピンチになりがち。その地獄が終わった瞬間に全消し玉が現れるのは、非常にありがたいシステムといえる。

ここでCボタンでラインを引き出している、すぐにレベルが上がるのは知っているだろうか? これを利用すると、全消し玉を使うことができるぞ。

レベルの1の位が9になつて、なにかドロップが画面内の上半分にしかないような時は、すぐにCを連打! 現れた全消し玉を使って画面を一掃し、次に現れるレベルの1の位が0の時のヌル1配置のドロップで、新たな連鎖を組み直すのだ。使えろ!!



うふふ 上級者講座ですわ



マッドロの基本をマスターした人ために、上級者になるためのちょっとしたテクニックを紹介しよう。

れんぞ1 あとづけなのに、やきつけ連鎖つて何ですの!?

このゲームの連鎖といえはやっぱりあとづけ連鎖。これを覚えればかりの人は、いつ消えたら次のあとづけをして、この連鎖法のおトクなころは、予計しておいた連鎖が終わるまで、かなりの時間が稼げるぞ。この間に、他の場所での連鎖を準備しておくことができるぞ。



れんぞ2 連鎖可能時間延ばしをキヤバシしてはダメですわ

以前から何度も説明しているテクニックだけど、連鎖中に消えている玉の下に他玉を撃つておくと、連鎖可能時間がはせるよね。

この連鎖可能時間は、撃つておいた玉が上にある玉にぶつくて、持続するんだって、この玉を吸い取つてしまつてしまうんだろ? 結論からいうと、吸い取つた時点で連鎖可能時間は終わつてしまふ。吸い取つた玉をどんなに急いで消してもムダなのだ。

このミスは、あとづけに夢中になつていいる時にやりがち。消えている玉の列には、玉を撃ち出すだけに使うクセをつけるようにしておこう。

2 氷玉シャッフル

攻撃レベルにより攻撃段数が決定されると同時に「氷玉シャッフル」も変わられ、氷玉の入る段が決定される。各キャラの攻撃配列テーブル

攻撃レベル算出法
その攻撃ターン内で消した玉の総数：X (X<3の時攻撃なし)
その攻撃ターン内の連鎖数：Y (連鎖数が1以下ならBへ)
A式 (通常パターン)
 $(X-3) \div 4 + 4 (Y-1) = \text{攻撃レベル}$
小数点以下切り捨て
B式 (連鎖数が1以下)
 $(X-3) \div 4 = \text{攻撃レベル}$ 小数点以下切り捨て
攻撃レベルの上限は31、レベル0なら攻撃なし

1 攻撃レベル

超 上級者向け！ 攻撃処理シークエンス

ルには「氷玉なし」と「氷玉あり」の2パターンがあり

その2つの表を「氷玉シャッフル」によって組み合わせること、基本攻撃パターンが作られる。
ここで注意しなきゃいけないのは、「氷玉なし」タイプルには「氷玉」が入っていない

ないが、「氷玉あり」タイプルの方には、ノーマル玉も入っているというは「氷玉あり」タイプルの段でもいつも氷玉が入っていない、ということもある。

落下段数及び氷玉シャッフル

パターンA(弱)

フル、ラバーズ、デビル、ハンゴドマン

パターンB(中)

マジシャン、エンペラー、ハイエロフロント、ハーミット、ジャスティス、デス、ムーン

パターンC(強)

ハイブリエステス、エンプレス、チャリオット、ストレングス(娘&父)、フォーチュン、テンペランス、タワースター、サン、ジャッジメント、ワールド、ブラックビエロ

攻撃レベル	攻撃段数	氷玉シャッフル
		1 2 3 4 5 6 7 8
1	1	×
2	1	×
3	2	×
4	2	×
5	3	×
6	3	×
7	3	×
8	3	×
9	4	×
10	4	×
11	4	×
12	4	×
13	4	×
14	4	×
15	5	×
16	5	×
17	5	×
18	5	×
19	5	×
20	6	×
21	6	×
22	6	×
23	6	×
24	6	×
25	7	×
26	7	×
27	7	×
28	7	×
29	7	×
30	8	×
31	8	×

攻撃レベル	攻撃段数	氷玉シャッフル
		1 2 3 4 5 6 7 8
1	2	×
2	2	×
3	3	×
4	3	×
5	3	×
6	4	×
7	4	×
8	4	×
9	4	×
10	5	×
11	5	×
12	5	×
13	5	×
14	5	×
15	6	×
16	6	×
17	6	×
18	6	×
19	6	×
20	7	×
21	7	×
22	7	×
23	7	×
24	7	×
25	7	×
26	8	×
27	8	×
28	8	×
29	8	×
30	8	×
31	8	×

攻撃レベル	攻撃段数	氷玉シャッフル
		1 2 3 4 5 6 7 8
1	2	×
2	3	×
3	3	×
4	4	×
5	4	×
6	4	×
7	4	×
8	5	×
9	5	×
10	5	×
11	5	×
12	5	×
13	6	×
14	6	×
15	6	×
16	6	×
17	6	×
18	6	×
19	7	×
20	7	×
21	7	×
22	7	×
23	7	×
24	8	×
25	8	×
26	8	×
27	8	×
28	8	×
29	8	×
30	8	×
31	8	×

1 攻撃レベル

$(23-3) \div 4 + 4 (3-1) = 13$
攻撃レベルは13に決定。

2 氷玉シャッフル

「氷玉あり」の段はすべて氷玉というわけではなく、ノーマル玉も混ざっている。

3 攻撃パターン

2に、各キャラの攻撃パターンを当てはめたい。

フル



マジシャン



ハイブリエステス



3 攻撃パターン

基本攻撃パターンに各キャラの攻撃パターンをあてはめ、最終的な攻撃処理が決定される。また、左右3列、5段目からすべての列が送られる。

「もちろんこの時、重なった場所にある玉は送られない。ハイブリエステスなら、1段目から3段目までは左から2、6列目のみ、4段目は左右3列、5段目からすべての列が送られる。」

攻撃処理シークエンスモデルパターン

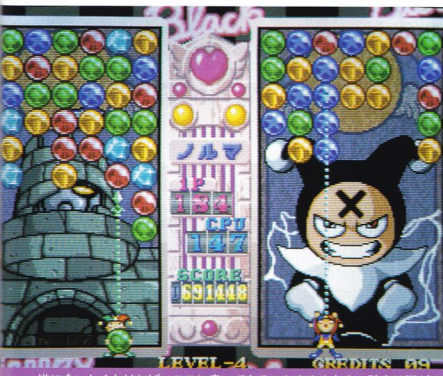
各キャラ攻略(その3)

フツツヒエロに会うために

すとりーモードの「ふつう」以上で、タワの直前に15万点以上取るならラックビエロが出現するのは6月号



うおー！ 出たすっ！ でも出たら出たでツライよ



逆に会いたくないければ、ここに書いてあることをやんなきゃ確率は下がる

エンプレス



攻略法



片側1行が先に下がってる。という、珍しいパターン

エンプレスはのゲームには珍しい、左右非対称の攻撃パターンを持つ。ちなみに攻撃パターンは1側の攻撃が回のパターン、2側の攻撃は回を左右反転させたパターンになる。ここでは2側の攻撃を受ける立場で説明する。急激に下がる列がなく、一見、たいしたことがなさそうに見えるが、それは大間違い。エンプレスの真の強さは、攻撃配置テーブルにあるのだ。一度戦えば分かるが、エンプレスの攻撃は、同色がタテやヨコに並ぶことがほとんどない。自力で玉を揃って、少

攻撃パターン	
7段以降	↓↓↓↓↓↓↓
6段	↓↓↓↓↓↓↓
5段	↓↓↓↓↓↓↓
4段	↓↓↓↓↓↓↓
3段	↓↓↓↓↓↓↓
2段	↓↓↓↓↓↓↓
1段	↓↓↓↓↓↓↓

左側1列に、全珠に目覚めさせよう。しずつまとめるしかないのだ。左側にはあまり手をつけずに、下がってくる右側を重点的に消していくのが基本。しかしあまり左側に無頓着だと、いつの間にか左の列も最下段近くまで下がってきていた。なんてことがあった。適度に気を配ってね。

スペシャル玉
青 虹

ワールド



攻略法

ワールドはエンプレスとまったくの同性能キャラ。自力で玉をまとめて、実力で勝利をむかひかな。...といった、攻撃パターンにまったく傾向がないわけではないので、少し説明しよう。

まず1つは、同色が3つナメに並ぶことが多い。この場合、端に近い方から1つ、2つと拾い、一番画面中央に近い3つ目に撃ち出していく。運よく下がる右側は、特に1つ、水玉、ハッフルのラインでは、色水玉とノー

攻撃パターン	
7段以降	↓↓↓↓↓↓↓
6段	↓↓↓↓↓↓↓
5段	↓↓↓↓↓↓↓
4段	↓↓↓↓↓↓↓
3段	↓↓↓↓↓↓↓
2段	↓↓↓↓↓↓↓
1段	↓↓↓↓↓↓↓

マル玉が1つずつ交互に並んでいる。しかも1つのラインには、同じ色の色水玉、同じ色のノーマル玉が含まれていない。なんとかこれをうまく利用したいが、うまく掘り起すことができれば、1つおきに素早く拾い上げて同色をまとめていく。

スペシャル玉
緑 虹



右も消していく。氷玉が少なければこれもOK

左側を処理し始めたら、そのままだと連鎖をとりやすい...

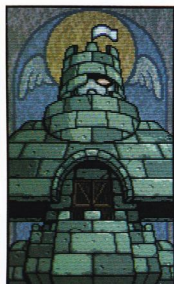


画面内がほとんど氷玉と色氷玉

このゲームの全23キャラ中の最強キャラ、フロックヒーローは除く。フォーチュンも強いけど、またフォーチュンはジャマナドロップを捨てておくスベスがあるぶん、戦いやすい相手だ。

タワーの攻撃を返すには、ハーミットと同じように、片側を消して連鎖をはじめる。そのまま反対側も消していかなければならない。ところがタワーの攻撃は、非常に氷玉シャッフルが起りやすく、画面内がほとんど氷玉と色氷玉

攻略法



XVI タワー

スペシャル玉

虹

攻撃パターン

6段以降	↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓
5段	↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓
4段	↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓
3段	↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓
2段	↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓
1段	↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓



氷玉変化させて、「一気消してしまおう」これができる



画面内が氷玉でいっぱい！うめくればばいばい！

で埋め尽くされてしまつて、もしばしば、これでは連鎖もままならない。ところが、これだけ氷玉が固まると、「一回氷玉をノーマル玉に変化させるだけで、画面内のドロップがゴッソリ消えることも。まあ、それはほかと連がよい時だけだ。

攻略法



X フォーチュン

スペシャル玉

虹

攻撃パターン

4段以降	↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓
3段	↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓
2段	↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓
1段	↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓



手前の玉を拾って、奥の玉にくっつける。連鎖も可能



ナメに並ぶ同色玉、ワールフルは、エンブレスなどと同じなので、同色がナメに並ぶことが多い。4ライン目からはすべてすべての列が均等に送られてくるので、エンブレスとワールフルよりも、配置テーブルのバターンを活かしやすいぞ。

しかし、タワーのところで述べたように、ジャマナ玉を捨ててスベス（左から2、3、5、6列目）があるため、少しは楽に戦える。フォーチュンの攻撃配置テーブルは、エンブレスなどと同じなので、同色がナメに並ぶことが多い。4ライン目からはすべてすべての列が均等に送られてくるので、エンブレスとワールフルよりも、配置テーブルのバターンを活かしやすいぞ。

攻略法



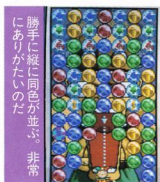
VIII ストレンジス父

スペシャル玉

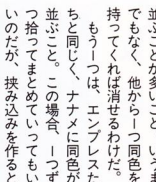
赤 虹

攻撃パターン

6段以降	↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓
5段	↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓
4段	↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓
3段	↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓
2段	↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓
1段	↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓



手前の玉を拾って、奥の玉にくっつける。連鎖も可能



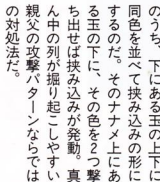
ナメに並ぶ同色玉、ワールフルは、エンブレスなどと同じなので、同色がナメに並ぶことが多い。4ライン目からはすべてすべての列が均等に送られてくるので、エンブレスとワールフルよりも、配置テーブルのバターンを活かしやすいぞ。

しかし、タワーのところで述べたように、ジャマナ玉を捨ててスベス（左から2、3、5、6列目）があるため、少しは楽に戦える。フォーチュンの攻撃配置テーブルは、エンブレスなどと同じなので、同色がナメに並ぶことが多い。4ライン目からはすべてすべての列が均等に送られてくるので、エンブレスとワールフルよりも、配置テーブルのバターンを活かしやすいぞ。



タワーのよう、両端が怪スビッドで下がってくるぞ

親父の攻撃パターンは、タワーと同じ。ただ、攻撃配置テーブルはタワーよりもワールフル下のもので、タワーに比べて少しはラクな相手。スビッドの数は全キャラ中最多、スピード負けしないよう、素早い動きを心がけよう。



手前の玉を拾って、奥の玉にくっつける。連鎖も可能



ナメに並ぶ同色玉、ワールフルは、エンブレスなどと同じなので、同色がナメに並ぶことが多い。4ライン目からはすべてすべての列が均等に送られてくるので、エンブレスとワールフルよりも、配置テーブルのバターンを活かしやすいぞ。

しかし、タワーのところで述べたように、ジャマナ玉を捨ててスベス（左から2、3、5、6列目）があるため、少しは楽に戦える。フォーチュンの攻撃配置テーブルは、エンブレスなどと同じなので、同色がナメに並ぶことが多い。4ライン目からはすべてすべての列が均等に送られてくるので、エンブレスとワールフルよりも、配置テーブルのバターンを活かしやすいぞ。



ナメ配置をすべて振り起すのが例だから

親父の攻撃パターンは、タワーと同じ。ただ、攻撃配置テーブルはタワーよりもワールフル下のもので、タワーに比べて少しはラクな相手。スビッドの数は全キャラ中最多、スピード負けしないよう、素早い動きを心がけよう。

XIII 4人



攻略法



両端から来る。スピードは
ワレに比べればゆるやか

攻撃パターンはハミミット
と同じ。両端が先に下がつて
くるタイプだ。

しるしハミミットと違うと
ころは、攻撃配列テーブルの
弱さ。もうお分かりの人もい
るだろうが、ムーアの攻撃配
列テーブルはマシンヤンたち
と同じなので（6月号参照、
ヨロ列に同色が並ぶ、とい
うワケ。特に、全列が均等に
下がってくるようになる4ラ
イ目からがスコシ。

連続はじめる時は、真ん
中の列が掘り起こす時、真ん
中を利用し、ヨコ列に同色
をおつ、ヨロ列に同色のバラ
ーんだ、ワウー。



攻略法



攻撃力が非常に低い。キミ
ハントに隠しギョー

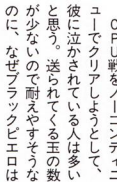
なんこのキャラ、隠しキ
ヤのわりにはひじょうよく
弱いんですけど……

攻撃配列テーブルはコンブ
レスと同じだが、攻撃パ
ターンはなぜかラバズと同
じ。そのため、送る回数が少
ないし、並んだ同色が減る
ことあまりない。

氷玉シャッフルが起きた場
合、ハングドマンの攻撃配
列テーブルでは、1、3、5、
7列目に色氷玉があるライ
ンが、2、4、6列目に氷玉
があるラインのどちらかが
このうち、色氷玉がない列
としてしま……



攻略法



CPU戦をノーコンティニ
ュでクリアしようとして、
彼に泣かされている人は多い
と思う。送られてく玉の数
が少ないうえに耐えやすうな
のに、なぜブラックピエロは
強いのだろうか？

結論をいうと、彼の強さは、
CPUゆえの正確な作と素
早い動きにある。一コンテ
イニユーでブラックピエロま
でいくと分かるが、とにかく
動きが速いこと、コンティニ
ュすれば弱くなるけれど……

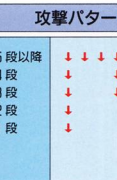
画面内がスカスカしている
ので、玉が消しにくいことに
も強さの1つ。消すがなく
て連撃がつかない、なんて



?? ブラックピエロ Withヒールナツギヤルス



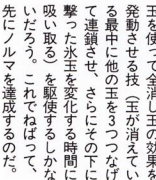
攻略法



CPUゆえの正確な作と素
早い動きにある。一コンテ
イニユーでブラックピエロま
でいくと分かるが、とにかく
動きが速いこと、コンティニ
ュすれば弱くなるけれど……

画面内がスカスカしている
ので、玉が消しにくいことに
も強さの1つ。消すがなく
て連撃がつかない、なんて

おい、端が、端が！ 生き
残るのは至難の道だ……



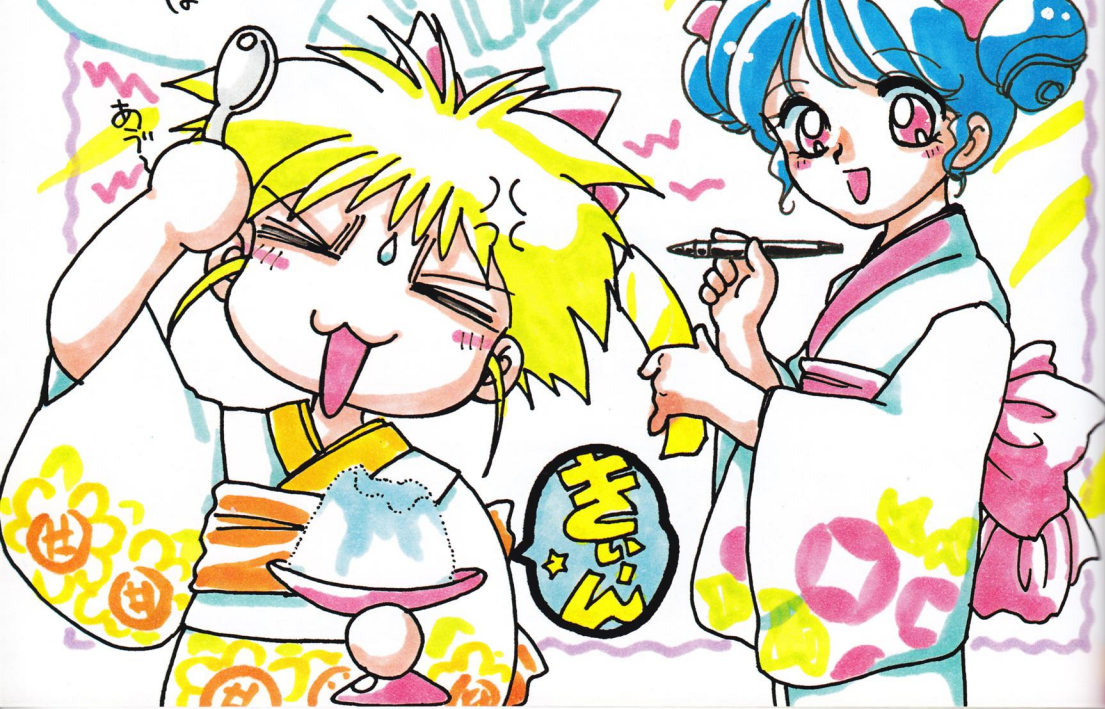
暑中おみあい
申しあげます。

QD7月7日はまた2鋭意作業中です。
しかし、メイン2人が病気にあかされて。
ハロハロ状態です。この絵は今日中に。
しあやほいとあります。皆様はHOTは
はけましてお待ちしております... リタイア

いお金もち
りちん
く



©SUCCESS
イラスト/伊藤しのぶ



悪は許さん!



お馴染み相手を踏みつける技。空中からの奇襲に使う



前方に移動しながら蹴りを出す技。反撃の心配なし



キムお馴染みの対空技。もちろん無敵時間あり♡

必殺技



鳳凰天舞脚

空中から飛翔脚のように相手を踏みつけ回転しながら連続でキックを繰り出す超必殺技



お馴染みの乱舞技。地を滑って突進し、乱舞をたたき込む。とどめがかん派手になったぞ♡



覇気脚

気合いの入ったローキック。ブレイクショット対応。対空にも使えるぞ



空砂塵



ポーズ



倒れた次の元に思ったちがひ登場。くやそうだ

キャラクター テキスト

キム・
カップファン



2 人の息子を引っ張って、
強豪たちを蹴る殴る
正義と乱舞の人、
キム・カップファンに迫る!



黒い連装に赤い帯。顔装の2Pカラーと一緒



全作共通の1Pカラー。白道着が美しいねえ

衣装



VSギース、クラウザー、ローレンスの登場デモだ



テザリは白口と緑だが、帯と道着の柄が青の2P



よく見ると帯と道着の柄が青の2Pになるぞ



紺の道着に赤い帯。背中に韓国



一般にキムと聞かれるとカラーがこいいいね♡

プロフィール

格闘スタイル：テコンドー
国籍：韓国
職業：テコンドー師範
誕生日：1964年12月21日
年齢：32歳
身長：176cm
体重：78kg
血液型：A型
趣味：カラオケ
好きな食べ物：焼き肉
嫌いなもの：悪
大切なもの：2人の息子
得意スポーツ：体操
好きな音楽：ムード歌謡
特技：熱湯風呂でガンまわすこと

★NF人気投票結果

第1回 6位 第2回 12位 第3回 10位 第4回 8位 第5回 5位

これがキム・カッファンの人生だ！

まじ父として テコンドー界最強の男

テコンドーこそ世界最強と信じ、それを証明するため闘うキム・カッファン。その実力は、テコンドーの世界において今後10年間は彼を越える者は現れないうと、と評されるほど。

そんな彼がテコンドー選手であり師匠という立場の持つ、もう一つ父親みたいな顔を持っていることはみんなもう知っているよな。彼の大切なものは2人の息。妻ミヨンのことも、夫は子供たちにテコンドーを教える時が、一番楽しそうにしている。本人も息子に励みがいなくて発言をしている。テコンドー界最強の男も、普段は子供に甘いパパなのだ。特に最近KOFに、息を連れて参加したり、修行に熱が入っているように見える。いずれ彼も父をしのぐ強者となるかもしれないね。

武術は正義のために 悪は許さず！

テコンドーを世界最強と証明するために戦うキム・カッファンであるが、彼の戦う目的はもう一つある。それは正義のためだ。

彼は正義のため武術を使う。何度でも繰り返し宣言している。その発言に偽りはなく、悪を倒すための日夜修行を怠らない。

きっと彼は2人の息子に格闘技として、武術を学ぶとはどういうことか伝えたのだ。自分の戦う姿を見て技だけでなく、本当の強さとは何か知ってもらいたいんだろ。

そんな正義のキム・カッファンに魅力を感じている人は多いんじゃないかな？ キラリと光る白い歯は正義の証し。今年で33歳になるキム。いつまでも元気に頑張っ欲しいね！ チェストロー！！

正義の教育的指導 つてきなさい！！

94年、キムの元にKOFの招待状が届いた。早速仲間を探した。早く前に進んでほしい。キムは息子とトイが現れる。キムは正義の名の元に2人を更生させるという目的でKOFに参加する。

キャラクターテキスト



キムの愛する息子ドンとジェイ。将来どんな格闘家に育つのだろう。楽しみだね



果たてKOF97で2人人生で初めての試合か？

関連キャラ

キム・ドンファン、キム・ジェイファン

キムの息子。父であるキムを目標にテコンドーの修行をしている。ちなみにドン（11才）は母親似、ジェイ（10才）は母親似だ。

キム・ミヨンサク

キムの妻。ゲーム画面に登場したのは競艇SP（エンディング）だけだが、清楚で貞淑な女性らしい。

ホンフウ

香港警察の刑事。キムとは同じ道場で修行した時に知り合った。キムは彼のことを親友だと思っているが、ホンフウは真面目人間のキムを嫌っている。



キムは親友だと思っていたが、ホンフウは真面目人間のキムを嫌っている。

トイ・ボンゼ

昼間は肉屋の主人、夜は切り裂き魔という顔を持つ。ある夜キムを襲おうとして返り討ちにあり、それから更生するまでキム指導のもとで修行することになった。

チャン・コウハン

障害と器物損壊の常習犯。刑務所を脱獄したところをキムに捕獲され、更生を目的にKOFのチームを組むことになった。現在、トイといとも修行中だ。

ワンポイントキャラクターレッスン

テコンドーの歴史

テコンドーは朝鮮半島に伝わる「テギョン」という古武術が元とされている。古武術は戦術、つまり殺傷を目的としていて韓国の軍隊格闘技に採用されていた。これをより近代的にアレンジしたのがテコンドーだ。それからスポーツ化が進み、現在の形になった。

現在、テコンドーの歴史は意外と浅く、およそ40年くらいなのだ。

現在のテコンドー

現在、テコンドーには北朝鮮のITFテコンドー、韓国のWTFテコンドーの2つの組織がある。WTFテコンドーは2000年のシドニーオリンピックの公式種目に決定しているのだ。

ここで格闘技としてのテコンドーをWTFテコンドー中心に説明していこう。ユニフォームは、白色にVネックの連着を着て締めるのが主流となっている。防具はヘッドギア、胴と腕、スネに付けるプロテクターがある。ちなみにITFテコンドーはグローブをつけるだけで他の防具は一切使用しない。防具は防具はすべてで攻撃、顔面への攻撃、腰から下への攻撃など。

勝敗の決定はノックアウトと判定だ。判定については得点制になっている。跳び蹴りのような大技と高いポイントが入る。よくテコンドーに驚くという。華麗な足技を決めることで、勝敗を決めるシステムが、テコンドーの足技を芸術といえるまでに美しくしたのではないだろうか。

テコンドーの技

キムの通称からテコンドーの代表的な技を紹介しよう。足がキム、基本的な前蹴り。足を折り曲げる動作をこなすことから、相手に向けて直線的な蹴りを出す。足を抱え込むように蹴り出すため、与える衝撃は半端ではない。



'94年の遠距離弱キック。抱え込んでから蹴るのだ



'94年の近距離強キック。お馴染みのネリチャキ

餓狼伝説2

デザイナー様のお言葉

乱舞のダッシュポーズも結構評判がよく、ホっとしました。キムというキャラは、今でも気に入っているキャラの一人です。これからもドンドン活躍すると思いますので、どうぞ遊んでってください。

（戦狼伝説2 キャラクター担当「〇氏」）

道着の背中に韓国の国旗が入ったぞ。(CV／橋本さとし)

Q&A

A ホンフウが、キムと韓国の同じ道場で修行していた時があり、その頃キムが密かに思いをよせていた女性（ミョンサク）との仲を、ホンフウが取り持てあげたようです。

KOFシリーズの作目、
餓狼SPとくらべると、
かなり男前になってま
す♡
(CV/橋本さ
とし)

初登場時はちよつと高
飛車でした。舞ちゃん
にそんなんじやもてな
いわよ、なんていわれ
てるのだ。(CV／橋
本さとし)

デサインはほぼ94と変わら
ず。表情が豊か
ス。(CV／橋本さと
し)

RB 餓狼伝説SP



餓狼シリーズ最新作。動きがあつてカッコいい設定面だ。(CV/橋本さとし)



このチームでの参加もすでに3回目。3人のジョイントもなかなか様になってきた(!?).(CV/橋本さとし)



KOF'96

特選メッセージ

餓狼伝説2

●勝利メッセージ
・我がテコンドローは最強! 誰にも止めはさせぬ!

餓狼伝説SP

勝利メッセージ

●勝利メッセージ
・悪は許さん! (VSキース)
・今日から私が塾生してやる

KOF'94

勝利メッセージ

●勝利メッセージ
・若いな、君たちは。修行を積めばもつと強くになれるぞ!

KOF'95

勝利メッセージ

●勝利メッセージ
・いっせえんす持っているが、精神が歪んでいる! 私と来るか!? (VSライバルチーム)

RB 餓狼伝説

勝利メッセージ

●勝利メッセージ
・武術は正義のために使うものだ!! (VSキース)
・大丈夫か? プレングさん

KOF'96

勝利メッセージ

●勝利メッセージ
・草薙君! 見たまえ! 戦うことの真の意味を理解した瞳の輝きを!

VS 主人公チーム

・もう何度君たちと戦ったろう! これからも最高のライバルでいてくれ!

VS 餓狼チーム

●勝利メッセージ
・その目が私をアツくしましたよ。テリッさん!

VS テリー

・強い女性にはスバラシイ。尊敬します (VS女性キヤラ)
・バカモン!! 親の教育がなつてないようだな!

VS 美空兄弟

必殺技一覧表

	餓狼2	餓狼3	KOF'94	KOF'95	KOF'96	RB 餓狼伝説
必殺技						
飛燕斬	○	○	○	○	○	○
半月斬	○	○	○	○	○	○
飛翔脚	○	○	○	○	○	○
流星落				○		
空砂塵					○	○
霸気脚						○
超必殺技						
鳳凰天舞脚					○	○
鳳凰脚	○	○	○	○	○	○
潜在能力						
鳳凰脚					○	○

エンディング



餓狼伝説2
ちよっとキム先生…横顔が怖いんですけど(笑)。クラウド、構えたねえ



餓狼伝説SP
今した、あなたのことじゃ無いけど、一瞬に僕は修業だ!



KOF'94
ほっとしたのもつかの間、2人の受験はまだまだ続く…



KOF'95
少しこの生活に慣れてきた2人、でもやっぱりイヤなのね

次号予告

次号のキャラクターテキストはルガールの秘書と登場し、数多くのファンを獲得したマチュア&バイス。KOF'96では庵のパートナーとして、どうとうプレイヤーキヤラに。あのルックスと独特の技に魅了された人も多いはずだ。ルガールの秘書にしてスロチ八傑集、マチュア&バイスに迫るぞ!



RB 餓狼伝説SP
赤くなちゃってますけど…。うう燃えてるぜ、キム先生!



KOF'96
「ん?何だって。」
オチはやはりこれだった。キム先生…ちよっとこわいっす

RB 餓狼伝説

凱旋するキム親子。チャン、チョイも出迎えにきてるぞ

真説サムライスピリッツ 真説サムライスピリッツ 武士道烈伝 設定原画& 開発インタビュー

©1997 SNK・フジテレビ・ASATSU イラスト/しろー大野



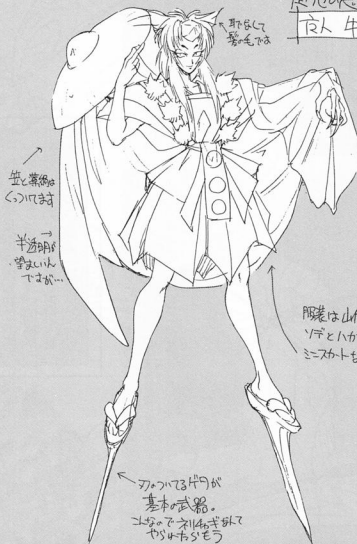
那天降臨之章

うし わか ひめ 牛若姫

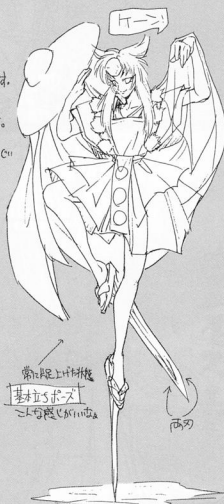
その強大な怨念を天草に見
初められ、配下として魔界か
ら召喚された魔物。
天草の野望に自らの野望を
重ね、江戸陥落計画を全力で
進めている。天草の右腕的
存在と自負し、その心酔ぶり
は側近としての想いを超えた
感情を彼に抱いているように
も見える。



ウシワカ姫の衣装 下 牛若姫



素直が弱さの故に力でも
使えなかつた。アツ
てはいた。
牛若がナキリネに抱く。
武器の笠と袖の模様
が刀に似ている。アツ
てはいた。
素直が弱さの故に力でも
使えなかつた。アツ
てはいた。



時姫

とき ひめ

→
戦時中の
翼の形

時姫

服のデザインは
決定してません
着物の形も
変えました
膝丈の羽織を
足下はすくはけ下着。



トキ姫 ラフデザイン

→
パボン・ニョーが
まじりこみ
するデザイン

→
天狗が
おける

うし

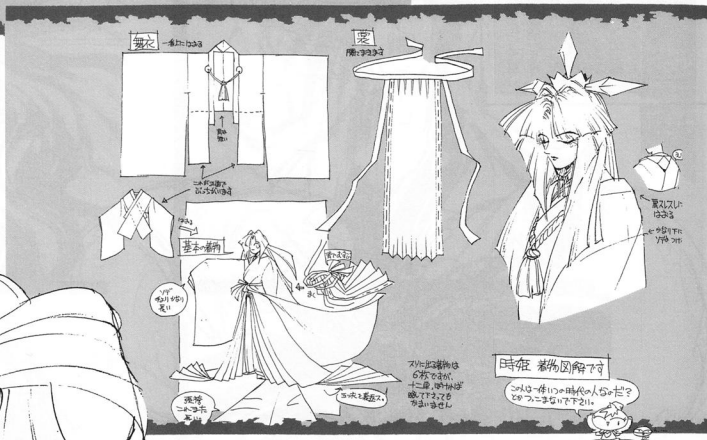
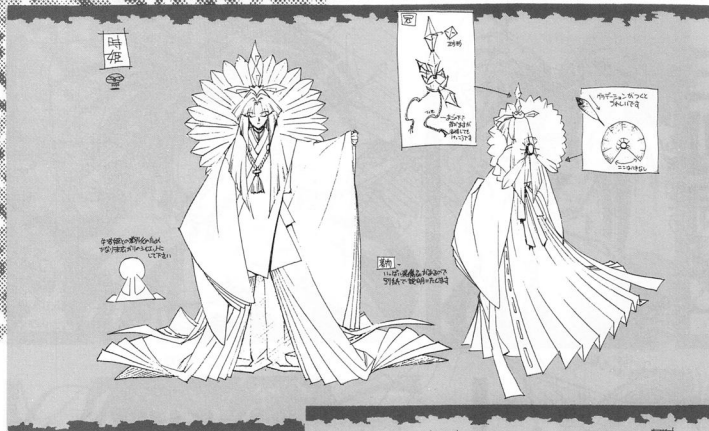


→
トキ

→
黒地の着物に
金糸のしるし

→
雲

高貴な雰囲気と漂わせる美しい女性、生花姫とともに、主人公たちのゆく手をはばむ。背中に翼を持っており、人間ではないが、魔物ともどこか少し違うらしい。彼女の過去や本当の目的は不明だが、天草と何かしら深い因縁があり、大きな力を持つ重要な人物であることに間違いはない。



右京が主人公の時のみに起
こる、オリジナルイベントに
登場するキャラクター。
時が止まったかのよな楽
園「幽幻郷」で、ともに時を
過してくる男性を求め、
暮らしている。

よみひめ
黄泉姫

三剣洞光

みつるぎどうこう



もとは人間だったが、天草の誘いに乗り、彼に魔力を与えられて魔人となる。伊勢で自分の計略を進行中に主人公と牛若姫との一戦を知り、関西での新たな牛若姫の計画のジャマにならないように、主人公たちを抹殺しようと待ち伏せしている。

九頭竜

くずりゅう



ナコルルが主人公の時のみに起こる、オリジナルイベントでの敵キャラ。このイベントでは助けを求めるイルカの頼みを聞いて、ナコルル人でもイルカに乗り、この九頭竜を倒していくことになる。

真説サムライスピリッツ 武士道烈伝 開発インタビュー

Q. まずは「真説サムライスピリッツ 武士道烈伝」のセーブルポイントをお願いします。

A. セーブルポイントとは、とにかくバトルのおもしろさ、とすでにプレイしてくれているファンにはちろお分かりだと思いますが、「格闘コマンド入力」でのバトルは、古来東西どこにもないPPGのおもしろさを味わってもらえるはずです。

Q. SNK初のPPGということで、発売日の延期など、色々苦勞された点多かったと思いますが、特に苦勞した点はどの辺でしたか？

A. テータ量が一パで大きくなりすぎて、ネオジオCDのハード設計値を超えてしまったことですね。開発システムの整備が追いつかず、正真正正とい作業でした。

オープニング設定原画



Q…開発スタッフ内での、それぞれの章でのイチオシのバリエーションを教えてください。

A…『邪天降臨之章』は、ナコルル・右京・リムルル。いわゆる（どこにいわれてるか知りませんが）フルチーム……ですね。ま、回復系キアラ十気力の多い三原ということなんですが、ナコルルが主人公だと、物語イベントがケツコウ多いですね、これ。

『妖花懺哭之章』も、主人公はナコルル。そしてシャルロットをバリエーションで、鈴音……の「信号機チーム」。ナコルルはシナリオ上で、シャルロットはバリエーションで、お楽しみイベントがあるからなんです。ちなみにチーム名は、ステータス画面で並ぶ3人の髪の色からきてます。

楽しいなら、すばりガルフォード……です。ギャグが多いのはチャムチャム。楽しみながら進めます。

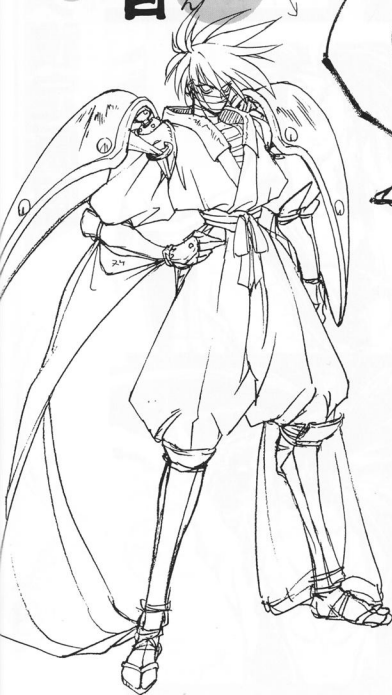
でも、『男なら 幻十郎でしよっ、やっぱり。』

Q…『武士道烈伝』の世界と本来の『サムスピ』世界は、設定的に完全に同一なのですか？ それとも基本設定だけが同じ、パラレルワールドなのでしょうか？

A…完全に……とはいきれないので、パラレル……と考えてください。限りなく同一に近いつもりです。

Q…プレイヤーキャラは全部で6人ですが、主人公キアラが彼らに決定した経緯を教えてください。

疾風の鈴音



横が炎、カミタの雲、
飛力は風、風とは空、また、
空を飛ぶが如く、空中で、
得意とす

先代作の
「バスタードソード」
「びずき」

RPGオリジナルキャラであり、「妖花慟哭之章」のカギを握る、孤高の最使い。その素性は「切題に包まれているか、どうやらミツキの存在と歴史に深く関わっているらしい。巨大なバスタードソード、「びずき」を手に、主人公とともに魔を断つ！

妖花慟哭之章

A・・・あのキャラはどうして主人公じゃないの？と思うサムスピの無邪なツアンの方でいるというが、サムスピに登場したすべてのキャラ、それぞれにまつわるエピソードを書き出し、シナリオはめ込んでいく中で、自然に彼ら8人に絞られた、というのが真相です。

Q・・・対ボス戦などにある助太刀システムですが、誰が出てくるのかは完全にランダムなのですか？

A・・・全体としてはランダムです。でも、特定の主人公の場合に、特定のボスバトルで、特定の助太刀キャラが登場する場合もあります。

たとえば、ガルフワードが主人公の場合は、シナリオの伏線であらゆる巨大なサムスピキャラが助太刀したり、といったことがあります。ですから、1度クリアしたら、今度は別の主人公でも挑戦してみてください。

Q・・・ネオジオCD版のみに入っている、閑丸が主人公のおまけゲームですが、これは開発当初から予定されていたのですか？

A・・・実は当初、別のものが予定されていた。これ以上は話せませんけど・・・。

Q・・・おまけゲームに出てくるあの人たちは、やはり京や庵さらには獅子王（一）たちの先祖様なのでしょうか？

A・・・んー、そうだと思います・・・

幻十郎のオリジナルイベントに登場。江戸北町の賭場で壺を振る。幸薄い女性。彼女と幻十郎の間には、いったい過去にどんな因縁が?!
声をあてるのはフジテレビアナウンサーの近藤サトさん。



←ちよん
お蝶結み



ちよん
お蝶

Q…十兵衛屋敷にいる小太郎くんについて教えてください。

A…十兵衛におこがれて剣の道、侍の道をめざし、主人公たちと出会いながら成長していく…といった感じで、実はかなり初期に設定されていたキャラなんですけど…

随分の事情で、今回は十兵衛屋敷のお留守番役、といった位置づけになってしまいました。

Q…『妖花艶笑之章』で、柳生十兵衛は本当に死んでしまったのでしょうか？

A…えっ!? 死にましたっけ? エンディングまで、よく見てもってから、キモンが残ればまた、編集部までお便りを。

Q…今回の設定原画を見ると、サンゼルマン伯爵は最初とイメージがかなり変わっていましたが…

A…これこそまさに、『重みの苦しみ』です。シナリオを最終める作業と並行して、キヤラの形も考えていた途中の変化ですから。

キヤラクターデザインのしろー大野さんと、シナリオ担当が懇話会しながら設定していた苦勞が感じられる変化だと思っています。

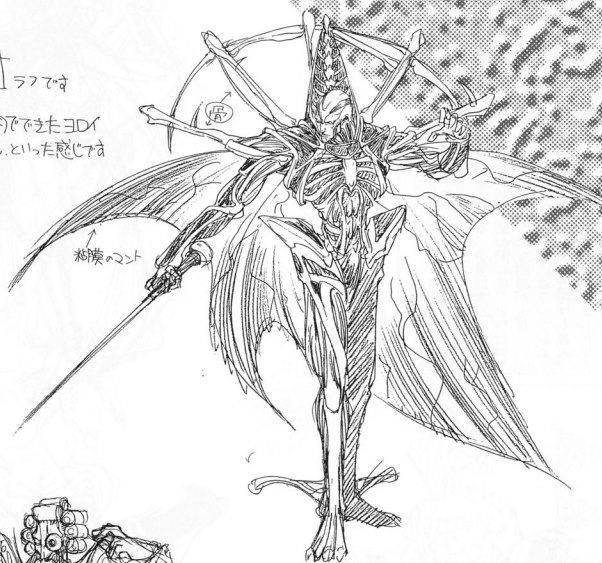
当初、ハリのシナリオの中でサンゼルマンはもっと、「おちやめ」な部分を持ったホスキャラだったんですが、最終的に「肉感的な」印象の姿になりました。彼は吐くセリフには最後まで、「おちやめ」な部分を残している点、ブレイシ

サンゼルマン伯爵

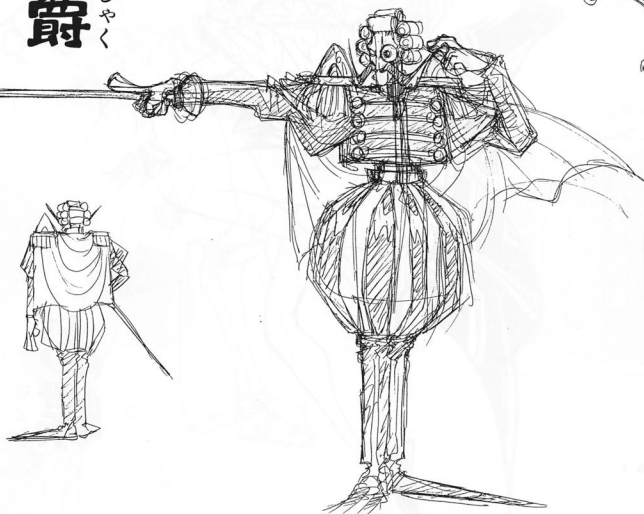
はくしゃく

サンゼルマン ラフです

むき出しの骨と筋肉でできたボディ
を着ているおっさん、といった感じですが
筋肉の赤と骨の白



詳細は明らかではないが、
科学の力を用いて改造人間も
どきの怪人を生み出したり、
帝王となるためヨーロッパの
主要都市を破壊させる暴挙に
出るなど、まさにクセ者。
ちなみに実では、数百年
間生き続け、魔術も使ったと
いう伝説の残る、これまたナ
ゾの多い人。



なから楽しんで欲しいと描い
ます。

Q…オリジナルキャラはどれ
も個性的ですが、それぞれモ
デルなどいるのでしょうか？

A…どのキャラも、デザイン
していただいたらる大野さ
んのインスピレーションのた
まものです。

「かなりキワモノで、見栄
つ振りな感じで、それでおお
かつりらしい雰囲気のもの」な
んていう、まことに「おぼろ
げなイメージを、形にして
くれたわけです。

たとえばバリエーションあ
るアントネットは、実家のマリー
・アントワネットにからめて
「クロチン」を身につけ、
さらに白髪とタプルの「傲慢・
高慢」さを女性の性とあわせ
て、細身の身体部分で表
現したわけです。

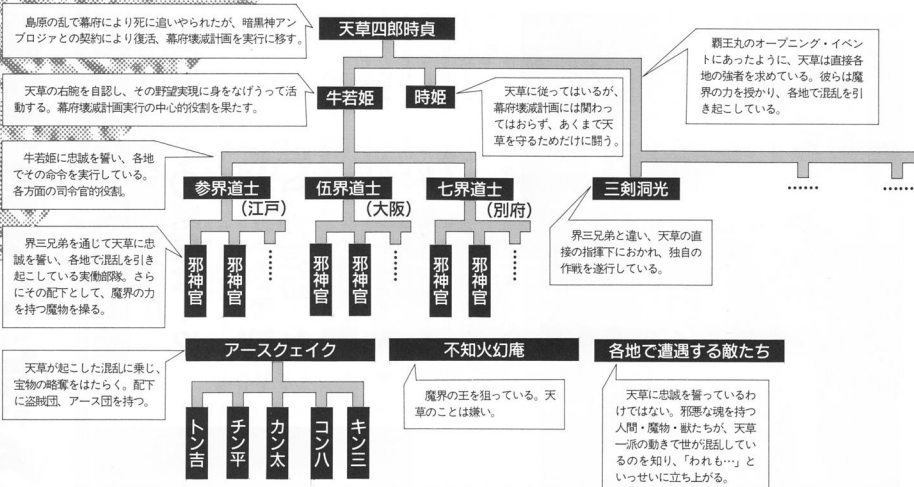
このように、オリジナルキ
ャラたちはシナリオの設定に
もつき、連想されるモチー
フをいうんなところからたく
りよせながら、最終的にしる
一大野さんに具現化してもら
ったわけで、特定のモデルは
存在しません。

ただしフレイヤが、「あ
あ、こいつならこんな形だよ
な」とシナリオから連想で
きるような姿に設定する、と
いうのが前提でした。

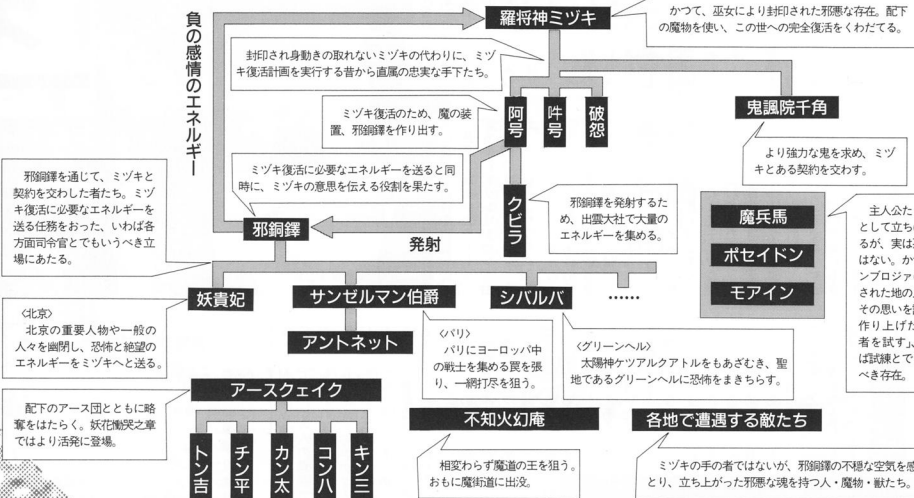
Q…チヨナチヨナの案には、
どこかで見たようなツボが置
いてありますが、やはりあの
中には大魔王（ごその娘）が
住んでいるのですか？

A…くしゃく、するコマン
ドが用意できなかったので、

【邪天降臨之章】敵キャラ組織図



【妖花慟哭之章】敵キャラ組織図



この点については永久に語り尽くすね。

Q..最後に読者の方にとことメッセージをお願いします。

A..サムライワールドの決定版です。まだ着ない人は、早く買ってください。くすくすして次のキャラが出ちゃいますよ。

Q..疾風の鈴音などの武士道烈伝オリジナルキャラ、今回新たに登場した必殺技が、今後サムスピシリーズ本編に登場する、といったことはありますか？

A..あるかも、ないともいえません。これでもやはり反響はいいかなあ。

Q..今後、続編、今回はカットされた「魔都封魔之章」などの予定はありますか？

A..それについては、ファンの方のご要望、ご声援にかかっています！「続編がやらない」というレターを、どしどし編集部さん宛に送ってください。

Q..今後、続編、今回はカットされた「魔都封魔之章」などの予定はありますか？

A..それについては、ファンの方のご要望、ご声援にかかっています！「続編がやらない」というレターを、どしどし編集部さん宛に送ってください。



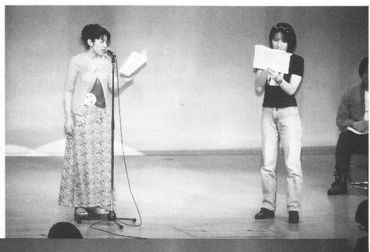
オーディション

去る6月15日、東京・ヤク

一般の評価も審査に入られることになっているので、見る方も真剣になるってわけにしろ自分が選んだ人がユキ役に決まるかもしれないんだからね。

オーディションは、まず1分間の自己紹介と、ゲストの声優と2分間の自己PR演技という形式でおこなわれ、台詞の読み合わせは、参加者が

1534人もの応募の中から



審査員の質問に答えていきます

このパートは、参加者がどれだけユキを判断されるかを評価材料として、大きなポイントにのたつらしい。すべての、ポニーッシュな声の人が多かた、S.N.K.のユキのイメージなのか？

そして、一般観客への評価表を集め、審査官が審査をおこなう間、舞台上ではゲスレたようなインパクトがもたらされた!!

野中の歌う「おめらじ」を盛り上げ「せ」から始まり、野中と安井によるトクショウが繰り広げられた。そのあと乗組員が登場。「Say You Say Me」をX夜として、新しいアテナとして、注目されている彼女。K.O'97の初にもう一曲を録音するという話もあり、そちらも楽しみだ。

また2分間

の自己PRでは、参加者が自分の得意な演技を披露した。声優志望の人にはらしく、歌を中絶にするレシーションや台詞の朗読にナレーションが多かったが、中には茶道や空手の型を披露した人も。

そして一語不撓者からの評価表を集め、審査員が審査をおこなう間、舞台ではゲストによるイベントがおこなわれた!!

野中の歌う「ためらひを焼きてくせ!」からはじまり、野中と安井による「ークショ」が繰り広げられた。

そのあと栗栖さなが登場。サイコロシャワーREMI X96」を歌った。新しいアテナ役として、注目されている彼女。KOT97のためにもう一曲歌を録音するという話もあり、さらに楽しみたい。

続いて、生動美の「D-I

イベントのあと、待った審査結果がはいった。審査結果の2名に選ばれたのは伊藤麻衣さん、瀬なつみ。2人に、中、安井から賞状が渡された。

そして来あるグラインプリに輝いたのは、小島朋子さん。

「信じられない。すごく嬉しいです。本当に、どうもありがとうございます。いました。オーディションも楽しめたし、自分にとってもよかったです。本当に楽しい一日でした。このコメント。小島に肩を貸したアテナ役中が「日本のカットブルになりましょう」と語りかけ、会場内が



野中&安井の熱いトークに
会場も大いに沸いたぞ！



栗栖ゆきなもアテナの歌を
熱唱だ！

色っぽい大人の雲

名前/小島朋子
生年月日/♂、52年8月7日
出身地/福島県
身長/156cm
体重/45kg
スリーサイズ/B・82、W・61、H・86
趣味/ラーメン食歩き、映画鑑賞（邦画）
特技/飲みがき、指圧、インスタントラーメン/作り
所属/ワグダクションT.A.G.
芸歴/テレビ「声優倶楽部」レギュラー出演、CD
ドラマ「HAUNTED じゃんくしゃん」（の君）
「聖歌隊エルサザガ・外伝」（ロスカ）、歌
「MIDNIGHT JUNCTION」、Moon's「Shining Day」
「想い出に足りない」（BMGジャパン）、ゲーム
「シルエット・ストーリーズ」PS版、「キャズバ
ニックス」SS版（大田絵里香）、アニメ「Yae
ちゃんのバイオリン弾き」（トロン）、ラジオ「ハ
ロちゃんのラジオミュージックランド」（アシスタ
ント・レギュラー/東京FM）、他

わいた

「インパクトのあと、待ちに待った審判結果がここに発表された。」

授賞式より、審判委員長の S・N・K 加賀屋よりコメントが。『最初はこれだけの応募者がいかに不安定して、多数の応募があり、喜んでおります。これから声援とて第一歩をみずけられて、ぜひがんばって欲しいです。そして、KOF97を応援してください。』

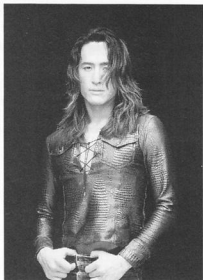
準グランプリの2名に選ばれたのは伊藤麻衣さんと、綾瀬なつきさん。2人には、野

先月号で紹介した「NEO
プリントSPECIAL」に
またまた新しいバージョンが
登場するぞ！

今回のネオオリスベシシャルは「オリックスブルーウェー
プ・バージョン」というもので、
何とあのオリックスの人気選
手たちのフレームが搭載され
ているのだ。

イチローももちろん、星野
田口、中嶋、平井、二ル、
小林、大島の各選手、そして
なんと仰木監督とも一緒に写
真が撮れちゃうのだ！
さらに、手前がフレーム
バックに数回種類の変更が選
べる「おすまじモード」や
2ポイントを合点できる「アレ
ンジモード」も搭載！
この「オリックススプラウ

CDにライブに大活躍！
橋本さとしのロックを聴け！！



R \$-TRIP VOL.2
・2ndシングル「夏の花」
6月21日発売 c/w Cry
・2ndミニアルバム「R&

「蘇る金馬」
7月7日発売。
2枚とも、テ
イチクより絶賛
発売中だ！
そしてさらに
東京、名古屋、
大阪でライブツ
アーがおこなわ
れる。日程と会



合もあります

場と問い合わせ先は次の通りだ。

SATOSHI HASHI
MOTO LIVE TOUR
^R&R \$-TRIP

VOL. 2
蘇る金馬

SIN POWER STA

魔法使い、生駒、絶好調！
ラジオドラマ待望のCD化！

生駒治美が魔法使いミカ役で出演しているラジオドラマ「HAPPY BOY」げんきくんとゆかいななかまたち」。このドラマのことは、

本誌5月号でも紹介したけどみんな聞いてるかな？
ラジオドラマということもゲームボイスとはまた一味違った生駒治美の魅力をみんなで見よう！

あつて電波の都合上、聞きたくても聞けないという人もいるかもしれない。

でも、そんな人に朗報があるぞ！　なんとそのラジオドラマがCDになって登場するのだ！

詳しくは次の通り。
発売日…7月24日
価格…2854円(税込)
販売元…ワンダーエンター
テイメント(株)

作、画 / 日向尾花



このジャケットが目印だ！

カキに必要事項を記入して送った人の中から、抽選で200名に「うきうき新生活3点セット」がプレゼントされるといふもの。

TEL..03-537010
729(データー
スト株式会社)

応募の締切りは、7月末日
(消印有効)なので、まだ買
っていない人は急ぐべし！

問い合わせ先は次の通り。

スト株式会社)

RPG、KOF96、メタストラ
PSSソフトで豪華賞品ゲット！

7月号でも少しふれたけど、
ネオジオのPS移植ソフトで
もキャンペーンをやるぞ!!

と、賞品が約150名に当たると
いうもの。賞品の一例をあげ
ると、プジョー製マウンテン

内容は、6月27日から9月30日までの期間中にPS用ソフト「真説サムライスピリッツ 武士道烈伝」、「KOF'96」、

「メタルスラッグ」のうち2
タイトルを購入して応募する
レフォンサービスまで♡
つれたてキャンペーン実施！
特製グッズを手にいれよう!!

SS版マジカルドロップ
IIIとれたて増刊号へ、
みんなもう買ったかな？
このソフトの発売を記念して、
うれたてキャンペーンが
おこなわれているぞ。
だね！

スト株式会社)

つていない人は急ぐべし！



九

87

[テレフォンサービス]<SNK>東京03-5275-6200/大阪06-339-0110(9:00~17:00)<ADK>048-775-2341<ザウルス>03-3222-1734<ビデオシステム>075-323-0008<データイースト>03-3398-5317<ビスコ>03-3554-0124[ホームページのアクセス]<SNK>http://www.neogeo.co.jp/<ADK>http://www.bekoame.co.jp/<ザウルス>http://www.saurus.co.jp/<ハドソン>http://www.hudson.co.jp/<セガ>http://www.sega.co.jp/<サンデンシ>http://www.sandenshi.co.jp/map/sunam.htm<アイテックス>http://www.gol.com/users/ima/mx000d.htm<サットコム>http://www.scitron.co.jp

ネオジオ プロムナード

NOW Ver.

19970709

技=技術重視型
頭=知能重視型
体=体力重視型
緊=スリリング
幻=ファンタジック
感=ドラマチック
易=簡単お手軽
難=高難易度
真=シリアスタッチ
愉=ユーモラスなタッチ

G=グラフィックに注目
S=システムに注目
C=キャラに注目
爽=スカッと爽快
忍=要忍耐
長=末長く楽しめる
短=短時間プレイも
音=音楽も最高
影=多彩なモード
H=ちよっとH

コンシューマ全タイトルリスト

ネオジオ ネオジオCD プレイステーション セガサターン

タイトル	メーカー	ジャンル	家庭用ROM 価格	家庭用CD 価格	PS価格※1	SS価格※2	業務用基板 発売日※3	内容
NAM-1975	SNK	シューティング	¥13,800	¥4,800	— / —	— / —	'90.4.26	格闘[真]国
ベースボールスターズプロフェッショナル	SNK	スポーツ	¥18,000	¥4,800	— / —	— / —	'90.4.26	格闘[真]国
麻雀狂烈伝—西日本編—	SNK	麻雀	¥15,800	¥4,800	— / —	— / —	'90.4.26	真[国]国
マジシャンロード	ADK	アクション	¥15,800	¥4,800	— / —	— / —	'90.4.26	格闘[真]国
トッププレイヤーズゴルフ	SNK	スポーツ	¥21,000	¥4,800	— / —	— / —	'90.5.23	格闘[真]国
ライディングヒーロー	SNK	スポーツ	¥21,000	¥4,800	— / —	— / —	'90.7.24	格闘[真]国
ニンジャコンバット	ADK	アクション	¥18,000	¥4,800	— / —	— / —	'90.7.24	格闘[真]国
ザ・スーパーバイ	SNK	アクション	¥19,000	¥4,800	— / —	— / —	'90.10.8	格闘[真]国
サイバリアップ	SNK	アクション	¥18,000	¥5,800	— / —	— / —	'90.11.7	格闘[真]国
JOY JOY KID	SNK	パズル	¥13,800	¥4,800	— / —	— / —	'90.11.20	格闘[真]国
リーグボウリング	SNK	スポーツ	¥16,800	¥4,800	— / —	— / —	'90.12.10	格闘[真]国
ゴーストバイロット	SNK	シューティング	¥19,800	¥5,800	— / —	— / —	'91.1.25	格闘[真]国
戦国伝承	SNK	アクション	¥19,800	¥5,800	— / —	— / —	'91.2.12	格闘[真]国
キング・オブ・ザ・モンスターズ	SNK	アクション	¥19,800	—	— / —	— / —	'91.2.25	格闘[真]国
ラギ	ADK	アクション	¥19,800	¥4,800	— / —	— / —	'91.3.14	格闘[真]国
ASO II—ラストガーディアン—	SNK	シューティング	¥18,800	¥4,800	— / —	— / —	'91.3.25	格闘[真]国
バーニングファイト	SNK	アクション	¥19,800	¥4,800	— / —	— / —	'91.5.20	格闘[真]国
クロスワード	ADK	アクション	¥21,800	¥4,800	— / —	— / —	'91.7.25	格闘[真]国
2020年スーパーベースボール	SNK	スポーツ	¥21,800	¥5,800	— / —	— / —	'91.9.20	格闘[真]国
ロバアーミー	SNK	アクション	¥21,800	¥5,800	— / —	— / —	'91.10.30	格闘[真]国
ラリーチェイス	ADK	レース	¥23,800	¥4,800	— / —	— / —	'91.11.8	格闘[真]国
銀狼伝説—宿命の闘い—	SNK	格闘アクション	¥23,800	¥5,800	— / —	— / —	'91.11.25	格闘[真]国
フットボール・フレンジー	SNK	スポーツ	¥23,800	¥5,800	— / —	— / —	'92.1.31	格闘[真]国
ザッカーボール	SNK	スポーツ	¥21,800	¥5,800	— / —	— / —	'92.2.14	格闘[真]国
ミュージーション・ネイション	SNK	アクション	¥21,800	¥5,800	— / —	— / —	'92.3.16	格闘[真]国
ラストリゾート	SNK	シューティング	¥22,800	¥5,800	— / —	— / —	'92.3.23	格闘[真]国
ベースボールスターズ 2	SNK	スポーツ	¥23,800	¥5,800	— / —	— / —	'92.4.15	格闘[真]国
ニンジャコマンドー	ADK	シューティング	¥23,800	¥4,800	— / —	— / —	'92.4.30	格闘[真]国
キング・オブ・ザ・モンスターズ 2—ザ・ネクスト・シング—	SNK	アクション	¥25,800	¥5,800	— / —	— / —	'92.5.25	格闘[真]国
アンドロデュース	ビスコ	シューティング	¥23,800	—	— / —	— / —	'92.6.15	格闘[真]国
ワールドヒーローズ	ADK	格闘アクション	¥25,800	¥4,800	— / —	— / —	'92.7.28	格闘[真]国
龍虎の拳	SNK	格闘アクション	¥28,000	¥6,800	— / —	— / —	'92.9.24	格闘[真]国
ビューポイント	サミー工業	シューティング	¥25,000	¥5,800	— / —	— / —	'92.11.20	格闘[真]国

※1 通常版/PlayStation The Best (廉価版) ※2 ソフトのみ/拡張RAM同梱 ※3 業務用基板が発売されていないものはネオジオCD版発売日

※4 専用拡張ROM同梱 ※5 他に限定KOFダブルパック ('95+ROM、'96+RAMのセットで¥9,800) も発売

▶ネオジオブロムナード

タイトル	メーカー	ジャンル	家庭用ROM 価格	家庭用CD 価格	PS価格※1	SS価格※2	業務用基板 発売日※3	内容
狼狼伝説2〜新たな闘い〜	SNK	格闘アクション	¥28,000	¥6,800	— / —	— / —	'92, 12, 10	狼狼伝説2
得点王	SNK	スポーツ	¥23,000	¥5,800	— / —	— / —	'92, 12, 14	狼狼伝説2
戦国伝承2	SNK	アクション	¥25,000	¥5,800	— / —	— / —	'93, 2, 18	狼狼伝説2
ファイヤースプレックス	SNK	スポーツ	¥28,000	¥5,800	— / —	— / —	'93, 3, 25	狼狼伝説2
ワールドヒーローズ2	ADK	格闘アクション	¥28,000	¥5,800	— / —	— / —	'93, 4, 26	狼狼伝説2
サムライスピリッツ	SNK	格闘アクション	¥28,000	¥7,800	— / —	— / —	'93, 7, 7	狼狼伝説2
狼狼伝説スペシャル	SNK	格闘アクション	¥28,000	¥7,800	— / —	— / —	'93, 9, 16	狼狼伝説2
ミカドアドベンチャー	データイースト	アクション	¥25,000	—	— / —	— / —	'93, 12, 16	狼狼伝説2
龍虎の拳2	SNK	格闘アクション	¥29,800	¥6,800	— / —	— / —	'94, 2, 3	狼狼伝説2
フライングパワーディスク	データイースト	スポーツ	¥25,000	¥5,800	— / —	— / —	'94, 2, 17	狼狼伝説2
ファイターズヒストリーダイナマイト	データイースト	格闘アクション	¥28,000	¥7,800	— / —	¥5,800 / ¥7,800	'94, 3, 17	狼狼伝説2
得点王2	SNK	スポーツ	¥28,000	¥7,800	— / —	— / —	'94, 4, 19	狼狼伝説2
ワールドヒーローズ2JET	ADK	格闘アクション	¥29,800	¥6,800	— / —	— / —	'94, 4, 26	狼狼伝説2
トップハンター	SNK	アクション	¥28,000	¥6,800	— / —	— / —	'94, 5, 18	狼狼伝説2
雀神伝説	エイコム	麻雀	—	¥5,800	— / —	— / —	'94, 6, 29	狼狼伝説2
ソニックウイングス2	ビデオシステム	シューティング	¥28,000	¥6,800	— / —	— / —	'94, 7, 18	狼狼伝説2
痛快GANGAN行進曲	ADK	格闘アクション	¥29,800	¥6,800	— / —	— / —	'94, 7, 26	狼狼伝説2
ザ・キング・オブ・ファイターズ'94	SNK	格闘アクション	¥29,800	¥7,800	— / —	— / —	'94, 8, 25	狼狼伝説2
パワースタイクスII	ビデオシステム	スポーツ	—	¥5,800	— / —	— / —	'94, 10, 19	狼狼伝説2
真サムライスピリッツ	SNK	格闘アクション	¥29,800	¥8,800	— / —	— / —	'94, 10, 28	狼狼伝説2
タンクドリーム	データイースト	スポーツ	¥28,000	¥5,800	— / —	— / —	'94, 12, 8	狼狼伝説2
バズルボウル	タイトー	バズル	—	¥6,800	— / —	— / —	'94, 12, 21	狼狼伝説2
ギャラクシーファイト	サンソフト	格闘アクション	¥29,800	¥7,800	¥5,800 / —	¥5,800 / —	'95, 1, 24	狼狼伝説2
クイズ キング・オブ・ファイターズ	ザウルス	クイズ	¥29,800	¥5,800	— / —	— / —	'95, 2, 1	狼狼伝説2
ダブルドラゴン	テクノスジャパン	格闘アクション	¥29,800	¥7,800	¥5,800 / —	— / —	'95, 3, 3	狼狼伝説2
得点王3	SNK	スポーツ	¥29,800	¥7,800	— / —	— / —	'95, 3, 7	狼狼伝説2
狼狼伝説3〜新たな闘い〜	SNK	格闘アクション	¥32,000	¥8,800	— / —	¥6,800 / —	'95, 3, 27	狼狼伝説2
風雲黙示録	SNK	格闘アクション	¥29,800	¥8,800	— / —	— / —	'95, 4, 25	狼狼伝説2
クロスワードII	ADK	アクション	—	¥5,800	— / —	— / —	'95, 5, 2	狼狼伝説2
ワールドヒーローズスーパーフェクト	ADK	格闘アクション	¥29,800	¥8,800	— / —	¥5,800 / —	'95, 5, 25	狼狼伝説2
天外魔境異伝	ハッソン	格闘アクション	¥29,800	¥7,800	— / —	— / —	'95, 6, 20	狼狼伝説2
ザ・キング・オブ・ファイターズ'95	SNK	格闘アクション	¥29,800	¥8,800	¥5,800 / ¥2,800	※4 ¥7,800 / —	'95, 7, 25	狼狼伝説2
アイル麻雀ファイナルロマン2	ビデオシステム	麻雀	—	¥7,800	— / —	— / —	'95, 8, 25	狼狼伝説2
バルスター	エイコム	シューティング	¥32,000	¥8,800	— / —	— / —	'95, 8, 28	狼狼伝説2
超人学園ゴウカイザー	テクノスジャパン	格闘アクション	¥29,800	¥7,800	7, 18予 / —	— / —	'95, 9, 18	狼狼伝説2
ステークスウィナー	ザウルス	競馬アクション	¥29,800	¥7,800	¥5,800 / —	¥5,800 / —	'95, 9, 27	狼狼伝説2
将棋の達人	ADK	将棋	¥29,800	¥7,800	— / —	— / —	'95, 9, 28	狼狼伝説2
ソニックウイングス3	ビデオシステム	シューティング	¥29,800	¥7,800	— / —	— / —	'95, 10, 12	狼狼伝説2
ADKワールド	ADK	パズリティ	—	¥6,800	— / —	— / —	'95, 11, 10	狼狼伝説2
サムライスピリッツ斬紅郎無双剣	SNK	格闘アクション	¥32,000	¥8,800	¥5,800 / ¥2,800	¥5,800 / ¥8,800	'95, 11, 15	狼狼伝説2
まる子デラックススクイズ	タカラ	クイズ	¥29,800	—	— / —	— / —	'95, 11, 27	狼狼伝説2
リアルバウト狼狼伝説	SNK	格闘アクション	¥34,000	¥8,800	¥5,800 / —	— / ¥8,800	'95, 12, 21	狼狼伝説2
NEO-GEO CD SPECIAL	SNK	バラエティ	—	¥3,800	— / —	— / —	'95, 12, 22	狼狼伝説2
ビグトップナメットゴルフ	ナスカ	スポーツ	¥29,800	¥7,800	— / —	— / —	'96, 1, 29	狼狼伝説2
ART OF FIGHTING 龍虎の拳 外伝	SNK	格闘アクション	¥32,000	¥7,800	— / —	— / —	'96, 3, 12	狼狼伝説2
マジカルドロップ2	データイースト	パズル	¥29,800	¥6,800	— / —	¥5,800 / —	'96, 3, 21	狼狼伝説2
押し出しジントリック	ADK	パズル	—	¥4,800	— / —	— / —	'96, 3, 22	狼狼伝説2
NEOドリフトアウト	ビスコ	レース	—	¥6,800	— / —	— / —	'96, 3, 28	狼狼伝説2
メタルスラッグ	ナスカ	シューティング	¥29,800	¥7,800	8, 7予 / —	¥5,800 / ¥7,800	'96, 4, 19	狼狼伝説2
オーバートップ	ADK	レース	¥29,800	¥4,800	— / —	— / —	'96, 4, 26	狼狼伝説2
NINJA MASTER'S ～覇王忍法帖～	ADK	格闘アクション	¥32,000	¥7,800	— / —	— / —	'96, 5, 27	狼狼伝説2
神風拳	ザウルス	格闘アクション	¥32,000	¥7,800	— / —	¥5,800 / —	'96, 6, 13	狼狼伝説2
フットサル	ザウルス	スポーツ	—	¥6,800	— / —	— / —	'96, 7, 19	狼狼伝説2
ザ・キング・オブ・ファイターズ'96	SNK	格闘アクション	¥32,000	¥8,800	¥5,800 / —	¥5,800 / ¥7,800	'96, 7, 30	狼狼伝説2
超鉄ブリガンダー	ザウルス	シューティング	—	¥6,800	— / —	— / —	'96, 9, 20	狼狼伝説2
風雲スーパータッグバトル	SNK	格闘アクション	¥32,000	—	— / —	— / —	'96, 9, 20	狼狼伝説2
ステークスウィナー2	ザウルス	競馬アクション	¥29,800	—	¥5,800 / —	¥5,800 / —	'96, 9, 24	狼狼伝説2
得点王 炎のリバロ	SNK	スポーツ	¥29,800	—	— / —	— / —	'96, 10, 16	狼狼伝説2
サムライスピリッツ天草降臨	SNK	格闘アクション	¥32,000	¥6,800	未定 / —	未定 / 未定	'96, 10, 25	狼狼伝説2
わわわ7	サンソフト	格闘アクション	¥29,800	—	— / —	¥5,800 / ¥7,800	'96, 11, 21	狼狼伝説2
テンクレススターズブライツ	ADK	対戦シューティング	¥29,800	¥5,800	— / —	秋予定 / —	'96, 11, 25	狼狼伝説2
BREAKERS	ビスコ	格闘アクション	¥29,800	¥6,800	— / —	— / —	'96, 12, 17	狼狼伝説2
リアルバウト狼狼伝説スペシャル	SNK	格闘アクション	¥32,000	¥6,800	未定 / —	未定 / 未定	'97, 1, 28	狼狼伝説2
K・O・F'96 ネオジオコレクション	SNK	バラエティ	—	¥3,800	— / —	— / —	'97, 2, 14	狼狼伝説2
マジカルドロップIII	データイースト	パズル	¥29,800	—	— / —	¥5,800 / —	'97, 2, 25	狼狼伝説2
真説サムライスピリッツ武士道烈伝	SNK	RPG	—	¥6,800	¥6,800 / —	¥6,800 / —	'97, 6, 27	狼狼伝説2

今月のソフト人気ベスト10

順位 (前回)	ゲーム名	メーカー名	ジャンル	ポイント
1位 (1)	リアルバウト 餓狼伝説スペシャル	SNK	格闘 アクション	259P
2位 (1)	ザ・キング・オブ・ ファイターズ'96	SNK	格闘 アクション	195P
3位 (1)	サムライスピリッツ 天草降臨	SNK	格闘 アクション	141P
4位 (1)	風雲スーパー タッグバトル	SNK	格闘 アクション	95P
5位 (1)	リアルバウト 餓狼伝説	SNK	格闘 アクション	76P
6位 (1)	マジカル ドロップIII	データイースト	パズル	69P
7位 (9)	真サムライ スピリッツ	SNK	格闘 アクション	65P
8位 (7)	ザ・キング・オブ・ ファイターズ'95	SNK	格闘 アクション	53P
9位 (8)	わくわく7	サンソフト	格闘 アクション	44P
10位 (13)	ザ・キング・オブ・ ファイターズ'94	SNK	格闘 アクション	43P



今月のソフト人気ベスト10入り。KOFシリーズの天下が続くのか。

この順位を維持できるか注目

今月でなんと5ヵ月目に入

裏キャラの存在が明らか

なってきたり、まだまだやり

込めそうな要素がたくさんあ

り、この独走体制は続くさう

だ。しかし、夏にはKOFシ

リーズ最新作「KOF'97」が

発売される。この大作を抱え

て、「RBSS」がどこまで

この順位を維持できるか注目

していきま

先にも述べたように、夏に

は「KOF'97」が発売される。

すでにこの相乗効果だろうが、

5ヵ月ぶりに「KOF'94」が

ベスト10に振り返り、そし

て入れかわりに「斬サム」が

ランク外へ

あと、注目したいのは格闘

ゲームが上位を占める中、健

闘著しい「マジドロIII」こ

の厳しい状況で今月も6位を

キープし、逆に考えみると、

格闘以外のジャンルをゲット

しているのが強みといえるか

もしれない。そのうえ格闘ゲ

ームに負けない、個性的でか

わいいキャラクターが人気を

支えていると思われる。

その他、上位陣は変動なし。

「真サム」が7位にランクア

ップして、「O.F'95」と「わ

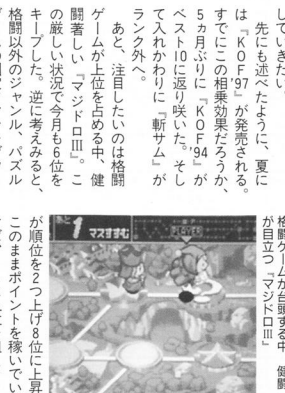
くわく7」がそれぞれ8位、

9位となった。

今月の累計50は順位の変動

が激しいです。まず「RBSS」

総評



格闘ゲームが台頭する中、健闘が目立つ「マジドロIII」

月間 NEO・GEOソフト 読者人気 ベスト

10!

王座死守！
5ヵ月連続首位
『94 R.B. 餓狼伝説』も独走
ラングイン!!
『94 R.B. 餓狼伝説』も独走
ラングイン!!
『94 R.B. 餓狼伝説』も独走
ラングイン!!

今号からページも増えてパワーアップ
したソフト人気ベスト10！
どんどん投票してお気に入りのソフトの
ランクを上げよう！

今月のソフト人気ワースト10

順位 (前月)	ゲーム名	メーカー名	ジャンル	ポイント
1位 (一)	ザ・キング・オブ・ファイターズ 96	SNK	格闘 アクション	25P
2位 (一)	ART OF FIGHTING 龍虎の拳 外伝	SNK	格闘 アクション	21P
3位 (一)	真サムライスピリッツ	SNK	格闘 アクション	13P
4位 (一)	風雲黙示録	SNK	格闘 アクション	6P
5位 (一)	超人学園 ゴウカイザー	テクノス ジャパン	格闘 アクション	2P
6位 (一)	NAM-1975	SNK	シュー ティング	1P
7位 (一)				
8位 (一)				
9位 (一)				
10位 (一)				

禁断のワーストソフトのランキングを発表するぞ!!
勇気ある投票待ってます!!

月間 NEO・GEOソフト 読者人気ワースト10

NF WORST 10!

来月からはこちらのワースト10を発表したいと思っています。皆さん、どんな投票してね? コメントも大募集してまーす!

読者の一言



96から新登場した緊急回避システムだぞ!

今月は募集を初めて間もないこともあって、残念(一)ながら6位までのランキングしか作成することができませんでした。

あ(涙)。うう、避けカムバック、ダッシュ投げカムバック! そのうえ、ルガー!出てこないし! (当たり前)前か、かなり個人的な意見で私のワースト10は「KOF'96」なんです。PN/サトミタシ(東京都)

ヒストリィダイナマイトのようなストーリーがバカバカしいのが好きなんです。鈴木靖也さん(愛知県)

●(サムライスピリッツ) やつぱり、初代サムスミはいいですねえ。あの緊迫感と王虎の大斬り。ズバズバ!! 効果音、あ、快感!! サムライの魅力はまさにコレ!! 花田泰さん(福岡県)

●(KOF'96ネオジオコレクション) 京のことが大好き。なのに格闘が苦手な私だ♡。京にお母言葉ももらたため、練習モードは何度も挑戦。ちよつとつまらなかったかなあ?

PN/姫武和泉(兵庫県)

お便り募集

今からスペースを拡大し、2ページでお送りすることになったソフト人気ベスト10! このコーナーは皆さんの投票が命! アーケード、家庭用を問わず、好きなネオジオタイトルと、つもらないネオジオタイトルを、それぞれ5つ書いてネオジオフリーク編集部まで送ってね。

●宛先
〒112 東京都文京区水道2-13-12 SKビル202 株式会社 フリス 編集部
〒100 東京都千代田区千代田1-1-1 編集室
ネオジオ人気ベスト10係

累計ソフト人気ベスト50

順位(前月)	タイトル	ポイント
1位(一)	ザ・キング・オブ・ファイターズ 96	4,630P
2位(一)	ザ・キング・オブ・ファイターズ 95	3,930P
3位(一)	サムライスピリッツ 斬刃部無双	3,330P
4位(一)	サムライスピリッツ	3,030P
5位(一)	真サムライスピリッツ	2,430P
6位(一)	ザ・キング・オブ・ファイターズ 94	1,730P
7位(一)	サムライスピリッツ 天龍	1,630P
8位(一)	リアルバウト餓狼伝説スペシャル	1,430P
9位(一)	餓狼伝説	1,330P
10位(一)	サライスピリッツ	1,230P
11位(一)	ART OF FIGHTING 龍虎の拳 外伝	1,130P
12位(一)	天龍	1,030P
13位(一)	リアルバウト餓狼伝説	930P
14位(一)	リアルバウト餓狼伝説	830P
15位(一)	風雲黙示録	730P
16位(一)	メタルスラッグ	630P
17位(一)	メタルスラッグ	530P
18位(一)	NIJIMA MASTER	430P
19位(一)	フィルド・オブ・スエーデン	330P
20位(一)	わくわく	230P
21位(一)	リアルボル	130P
22位(一)	ソニックワングス	130P
23位(一)	マジカルトロツプ	130P
24位(一)	ビートボウ	130P
25位(一)	餓狼伝説	130P
26位(一)	REAL KUNG FU	130P
27位(一)	ギララッシュファイター	130P
28位(一)	スタークセイナ	130P
29位(一)	アイトル麻呂ファンタジーロマンス	130P
30位(一)	マジカルトロツプ	130P
31位(一)	超人学園ゴウカイザー	130P
32位(一)	ソニックワングス	130P
33位(一)	神風	130P
34位(一)	スタークセイナ	130P
35位(一)	風雲黙示録	130P
36位(一)	ファイターズヒストリィダイナマイト	130P
37位(一)	KID 96	130P
38位(一)	リアルバウト餓狼伝説	130P
39位(一)	トップハター	130P
40位(一)	クロコダイル	130P
41位(一)	龍虎の拳	130P
42位(一)	風雲黙示録	130P
43位(一)	リアルバウト餓狼伝説	130P
44位(一)	リアルバウト餓狼伝説	130P
45位(一)	ADAM II	130P
46位(一)	リアルバウト餓狼伝説	130P
47位(一)	ラキ	130P
48位(一)	リアルバウト餓狼伝説	130P
49位(一)	リアルバウト餓狼伝説	130P
50位(一)	リアルバウト餓狼伝説	130P

NEO・GEO ROM&CD 売り上げランキング TOP10

5
月版

リアルバウト餓狼SPが
3連続首位達成!
龍虎の拳 外伝(限定版)
もいまだ現役だ!!

1	リアルバウト餓狼 伝説スペシャル CD	ランキング画面で→↑↓←→ ↘+A・B・Cと入力してみよう。 これでギースが使えるぞ。これはROM 版でもできるよ。	1,548P '97. 3. 30発売
2	リアルバウト餓狼 伝説スペシャル ROM	ギースを使う状態で、アンディ、マ リー、ビリー、タンを、BCを押しながら 選択してみよう。カラーも技も違 う"裏キャラ"になるよ。CD版でも可。	964P '97. 2. 28発売
3	ザ・キング・オブ・ファイターズ'96 NEO GEO Collection CD	書き下ろしのイラストや、未公開ボイ スのいっぱいあった、お得なエンタ ーテイメントソフトだ。ファンにはた まらない1本だよな!	832P '96. 2. 24発売
4	ART OF FIGHTING龍虎の拳 外伝(限定版) CD		'96. 6. 14発売 390P
5	パワースパイクスII CD		'95. 3. 17発売 257P
6	BREAKERS CD		'97. 4. 25発売 206P
7	風雲黙示録 CD		'95. 6. 16発売 174P
8	餓狼伝説3 CD		'95. 4. 28発売 123P
9	ART OF FIGHTING龍虎の拳 外伝 ROM		'96. 4. 26発売 87P
10	餓狼伝説スペシャル ROM		'93. 12. 22発売 65P

ご協力していただいた販売店は以下の通りです。

〈ソフマップ〉

ソフマップ秋葉原本店
東京都神田3-14-10 ソフマップビル
☎03-3253-3030

ソフマップ日本橋店

大阪府日本橋
3号店☎06-643-0070
4号店☎06-634-5820
7号店☎06-634-2076

〈あくどグループ〉

ファミコンランドー宮本店
愛知県一宮市富士3丁目1-5
☎0566-24-7665

他、加盟店76店舗

〈カメレオンクラブ〉

カメレオンクラブ綾瀬店
東京都葛飾区小菅4-10-4 JMビル1F
☎03-5680-5290

協力店の紹介

PS版TOP5

1	ザ・キング・オブ・ファイターズ'95 693P	'96. 6. 28発売
2	ステーキスウィナー2 452P	'97. 5. 9発売
3	リアルバウト餓狼伝説 369P	'97. 1. 10発売
4	サムライスピリッツ斬紅郎無双剣 214P	'96. 8. 30発売
5	ギャラクシーファイト 132P	'96. 5. 3発売

SS版TOP5

1	ザ・キング・オブ・ファイターズ'96 836P	'96. 12. 31発売
2	ザ・キング・オブ・ファイターズ'95 542P	'96. 3. 28発売
3	ステーキスウィナー2 416P	'97. 5. 2発売
4	メタルスラッグ 339P	'97. 4. 4発売
5	サムライスピリッツ斬紅郎無双剣 109P	'96. 11. 8発売

*各表のランキングは、北は北海道から南は九州まで、全国加盟店のご協力により、ネオジオフリーク編集部が独自に集計し、作成したものです。

各表内のポイント数によって、そのハードでの売り上げを比較することはできますが、3つの表のポイント数によって、各ハードの売り上げを相対的に比較することはできません。

速報!

プレイステーション/セガサターン用ソフト 『SNKファン-CD 餓狼伝説編(仮)』 餓狼伝説キャラクター コスプレモデル募集!!

『SNKファン-CD 餓狼伝説編(仮)』の発売が決定。ソフトに収録されるコスプレキャラクターを、一般公募するぞ!!

募集するのは『餓狼伝説シリーズ』に登場するキャラクターのコスプレイヤーモデル。ユキの声優募集に続いての一般公募だが、女性限定というわけではないので、みんなどしどし応募しよう!!

写真選考で選ばれた3名をプロカメラマンがスタジオにて撮影。その写真とバックの背景を合成したものがCDに収録される。こういったものになるかは、掲載してある写真を参考にしてちょ。

惜しくも選考に漏れた人にもチャンスはあるぞ。選考に漏れた人の中から選ばれた30名の応募写真がCDに収録されるのだ!

ただし、この30名についてはソフトでの発表となるので、発売まで楽しみにしてね!

募集要項

『餓狼伝説』のキャラクターのコスプレ姿の顔と全身写真を各1枚(裏面に氏名を明記したもの)、プロフィール、住所、氏名、年齢、職業、電話番号を同封のうえ、下記住所まで。

※応募書類などは返却できません。

〒112 東京都文京区水道2-13-12 SKビル202
『SNKファン-CD餓狼伝説(仮)コスプレモデル』係

審査方法

SNKでの写真選考のうえ、スタジオ撮影の3名にはSNKより通知。30名についてはCDソフトにて発表。

応募締切

7月30日消印有効。

この件についてのお問い合わせは、ネオジオフリーク編集部では一切受付けておりません。

詳しくは、

SNKテレフォンサービス
東京 03-5275-6200
大阪 06-339-0110

まで。



CLUB HOUSE/HI-SCORE

クラブ・ハウスヨア

目指せ頂点!!
ハイスコアラー
熱い稼ぎの宴

今回もRBSが絶好調!!
ランキングにも変動が…

今月の
ハイスコアラー攻略法
高得点への道

リアルバウト 餓狼伝説
スペシャル
(ヴォルフガング・クラウザー)

ジャンプ攻撃を空振りして着地でA、C→キャンセルレックトマホークを当てる。これを繰り返して相手を画面端に追い込み、壁を破壊して気絶させる。そこにカイザーウエイブを当てて終了。



カイザーウェイブ。ピンクになるまでためよう 画面端で相手を気絶させることができれば…

カイサーウェイクフはLv3までためること。これは、Lv1だと得点が600点しか入らず、Lv3ならば3千点入るためだ。

トマホークで転ばせたら、相手がかうしている間にもう一度レッグトマホークを出すなどして、普段からゲージをためる努力をする。

ギース戦は気絶させることができないので、カイザーウエーブはあきらめる。

●S.A.S・愛知県

BREAKERS

(ティア・ラングレー)

まず、ーラウンドも落とさずに進むのが基本。負けずに進めば、ピクトリーボーナスがどんどん上昇していくからだ。

また、超必殺技は、出すだ

けでなぜか3千点入る。
これらの稼ぎはどのキャラでも使える。

リアルバウト餓狼に

スペシャル
(アンディ・ボガーベ)

[illegible]

C、C、→Cの連続技を繰り返す。

クラブ・ハウスコア ポイントランキング

1位	M・Y・剣聖・千葉県	412Pts.
2位	G・T・H・北海道	403Pts.
3位	10・KEY・東京都	287Pts.
4位	TOMOYA・神奈川県	278Pts.
5位	ママ・香川県	249Pts.
6位	SAS・愛知県	212Pts.
7位	橘ウキョ〜・長野県	83Pts.
8位	KM☆GM・宮崎県	70Pts.
9位	ん・よけうっち♡・鹿児島県	30Pts.
10位	???・鳥取県	23Pts.

KOF '96 チームプレイ
(餓狼チーム)

最初のチーム目のみ、アンデいのMAA版超絶破壊弾を当てに。これを当てると800点X20ヒットなのだ。このパターンは怒チームがやりやすい。一人につき3回当てることが可能。うまくいけば、3人倒した時点で約16万点稼げる。

2チーム目からは、テリーを人目に持ってきて、ライ

KOF'98・チームラ

(餓狼チーム)

●G・T・H・北海道

ライジングタックルを出す
タイミングは、相手が起き上
がった直後がベスト。重ねて
しまつてはダメ。

●山口雄嗣さん・兵庫県

一度当てたらすぐに相手に近づく、挑発×2のあとすぐにライジングタックルを出す、と、相手は何もしないか、攻撃を出すかのどちらかの行動を取る。いずれにせよライジングタックルが決まるので、以下楽々区。

※集計期間や発送のタイミングにより、賞品の到着が遅れてしまう場合があります。あらかじめご了承ください。

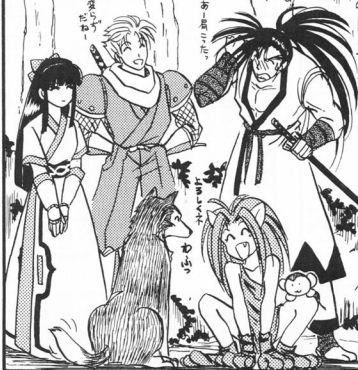
サムライスピリッツ
カンドリーロード

雪 伝

Presented by 島津わな乃

この人達って
一体何者…

紹介するわ
リムルル



酔っぱらい
侍と…



ジヤングル
娘…

あしナコルルに
ニオイがするー！
あゝおと
こおま



あ…怪しいっ

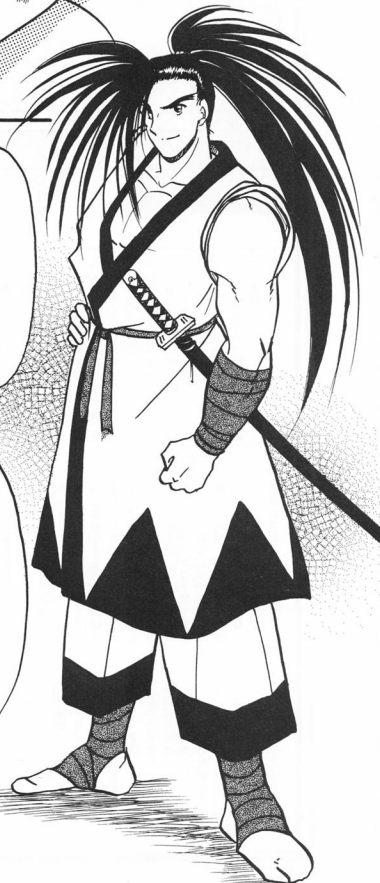


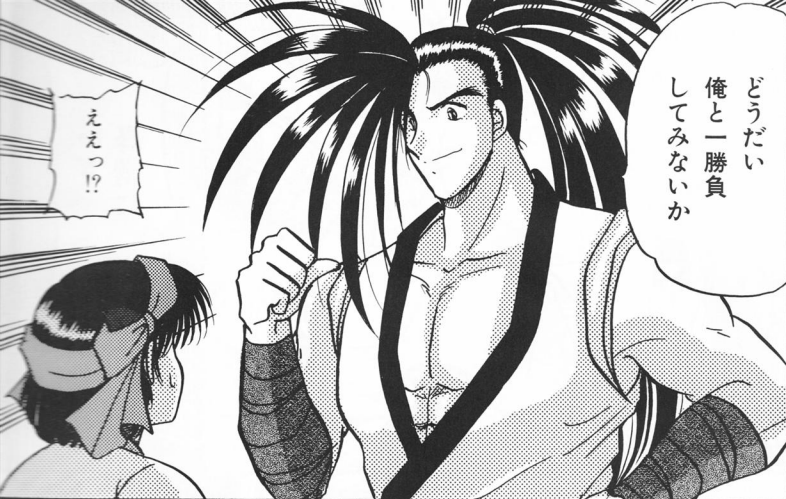
リムルルです
よろしく

霸王丸さんと

チャムチャムよ

あおサレとんの名前はバババよ。





どうだい
俺と一勝負
してみないか

ええっ!?

え? 犬笛?



へえ
お前さん刀を
持つてゐるって事は
剣士かい?

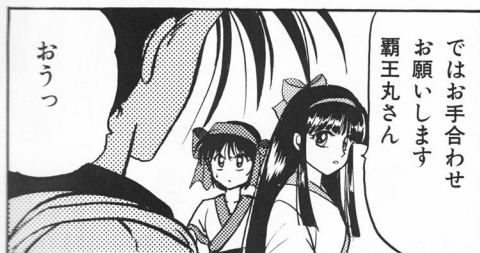
ちゅんちゅんも
ウんし
なんだよー

そつ:
そっ:
そうだけど...



ちよつと
待った
霸王丸:

.....
いいんです
ガルフォードさん



ではお手合わせ
お願いします
霸王丸さん

おうっ



霸王丸さんの
挑戦を受ける?
リムル

いいよ

こんな酔っぱらい侍
になんか
負けないもん



この酔っぱらい侍も
姉様と旅をする気なら
どれほどの腕前か
確かめなくっちゃ...



いざ
尋常に

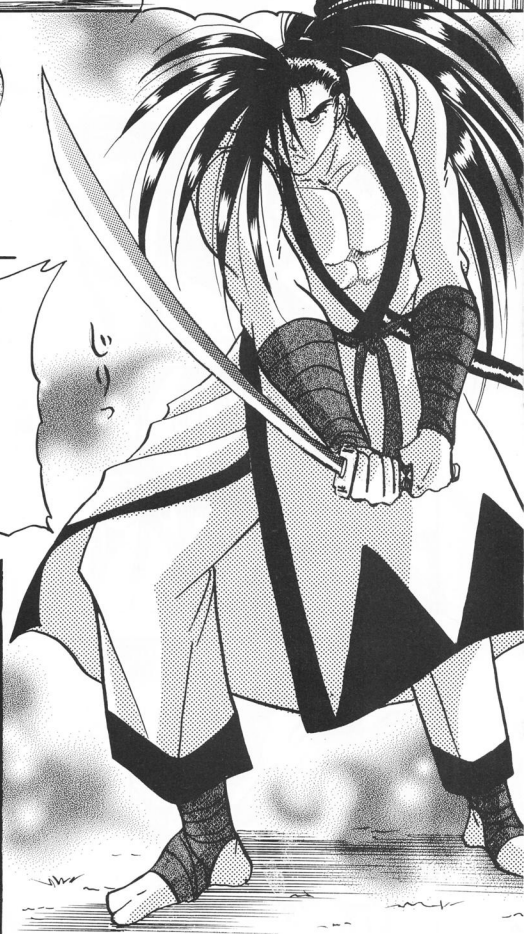
勝負!!



何よ
この酔っぱらい侍
刀持ったとたん
雰囲気が変わった
……



おらあ





これで
どうだ!!



ならばっ



ぐっ…
なんて重い
一撃



パラ



うそっ
氷を
一振りで!?

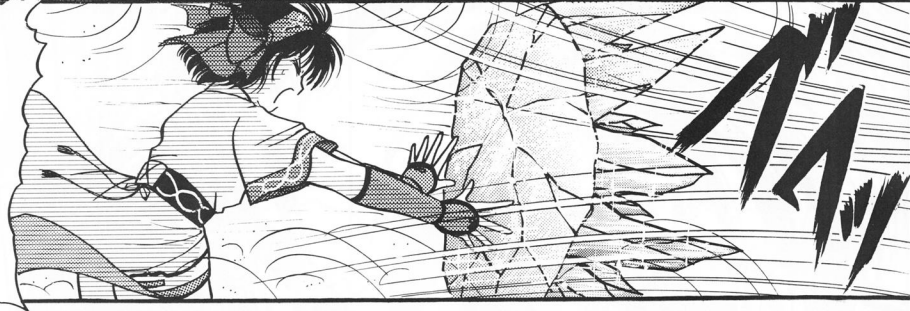


旋風裂斬!!

あっ



かつ…
鏡だあつ!!



ええ
あの方は
そういう方です
だからこそ

いいのかいナコルル
霸王丸は本気だぞ…



この勝負は
今のリムルにとって
必要な戦いなのです



はッ

はッ

お前さん
なかなかやるな



にっ

さあ
もういつちょ
やろうかつ!!

何なの
この人の
この覇気は…

この人…

恐
い
っ

参り
ました!!

ま…

ばっ

ん?

あっ
おいっ!!

完全に
私の負けだ!!

私は
はっ…



第12回 国司の屋敷に参上する。お前、剣士に会ったのか。お前、剣士に会ったのか。お前、剣士に会ったのか。



まっ
こーゆー性分だな
すまんかったな



……霸王丸は人と
勝負するのが
好きみたいだね

その
とーり!!



あの
刀を抜き相手と
向かい合った瞬間

……それのすべてが
一本の刀に
集約される



あの瞬間の輝とでも
言うのが好きなの
かもなあ

刀をまじえた時
相手の人生すべてと
向き合ってる様な
気がするね

……



だから私は
負けたんだね

私は霸王丸に
真剣に向き合っ
てなかったから
恐くなって逃げ出した



お前さんの剣は
迷いの剣だな
まだ自分が本当
にしたい事が
わかってねえ

え……?



私の剣は
迷いの剣……

今回の雪伝は増ページ。内容も増ページ!!…: になっていると良いのですけれど。良かったら感想聞かせてやって下さいね(わか乃

読者投稿による

創作ストーリー

今回の主人公は牙神幻十郎。手毬歌とともに現れた女の子は、自分とは幻十郎の子供だと名乗り、彼の肉体に乗り移ろうとするが、ちょっとはかなく、ミステリアスなお話を楽しんでね！

手毬歌・哀歌

★PN/イマイ(静岡県)

夕暮れ時、自宅の軒先で牙神幻十郎は往にもたれかかり目を瞑っていた。そこから手毬歌が音かてくる。しばらくすると小気味よいリズムとともに手毬歌も聞こえてきた。

「一番美のは都に御坐る。今年初めて花見に出たら若侍に抱せめられ、罷しやれ難しやれ。帯切やるな、帯の断たは結もするが、縁の断たは結ばれぬ。一夜明けて朝が来て、うしろしたものと云う間に、言うとの間に児が出来た。産もて生まれず、随にや。男の児ならさ踏み潰せ。女児なら守育て」

幻十郎は目を開けた。いつの間にか目元に紅をさした美しい少女が彼の隣に座っていた。歳は10代前後の少女。「おじさん、そうなんだ、少女は可愛らしく微笑んだ。「おじさん、牙神幻十郎っていう人ですか？」この娘は訝な顔をした。人間の氣を感じない。「やっばり、そうなんだ。私の本当のお父様」。「!?」幻十郎は驚いた。少女は太息をついた。美しい顔に夕日に影を落とす。

登場キャラ



牙神幻十郎

「邪悪に近い魂を」



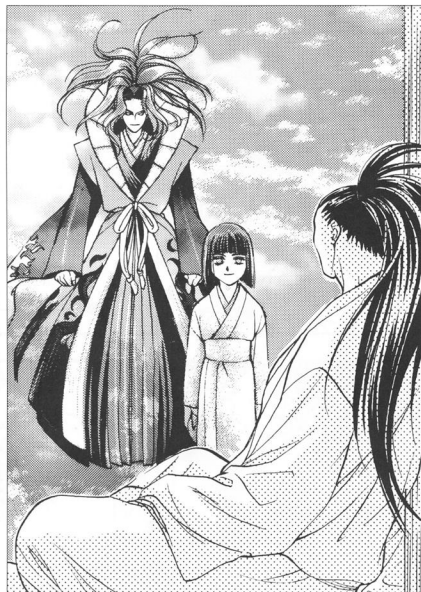
天草四郎時貞 魔界から蘇った邪悪な魔界の悪魔

取りおこなうはずだった。でも私には子供は生めないのだから。お母様はね、どうして私を殺せなかった。だから女の子として育てたのよ。女の子なら嫁結婚に使えから殺されずにすむの」

京の都にいた頃、確かに一度だけ女郎以外の女を抱いたことがあった。粗末な薄物を身に着ていたので、賤女かと思っただが

「私ね、お重敷を逃げ出したところを描き出した。その時やないって知られてしまったの。私、どうせ殺さないなら、何の感情もない赤ん坊の時に殺して欲しかった。私がその後、どんな死に方をしたか教えてあげよう。狂気に満ちて光る子供の瞳を、幻十郎は黙して見ている。お祖父様とお祖母様も、ものすごく怒っている。私のせいだ。お祖父様は水の色にでせつな。私なんかに使う人達でなぶりものにされた。男の子なのに、女の子の格好させられて、死んでしまった。またまた弄ばれた。突然、辺りが暗闇と化した。日が沈んだ。というわけではない。邪気に満ちて、くくくくく、久しぶりだな。牙神幻十郎、声の主は庭の中に立っている」

「天草四郎!」幻十郎は再び刀を構えた。「どうして貴様があつたのか?」お父様、この人は私達の味方なの。少年は、幻十郎の前に飛び出した。「天草様は、苦しんでいる私の魂を救ってくださったの。そして色々なことを教えてくれて。天草、貴様こそ」。「おぼ、いいではないに何か一度くらい子供の間に何かしてやってもいい。その子供は間違えてお前の子供」



「お父様、私、まだ生きています。お父様の体を私に頂戴! 私に殺してやりたいた。私を善い奴らも、死んでいく私を笑う奴らも見えない。お祖父様もお祖母様も、何もしないで分かっていて私を育てたお父様も、みんな、殺してやりたいた。でも私に力がないの! 何もできないの! 男の子なのに可笑しいでしょ? 笑ってよ!」

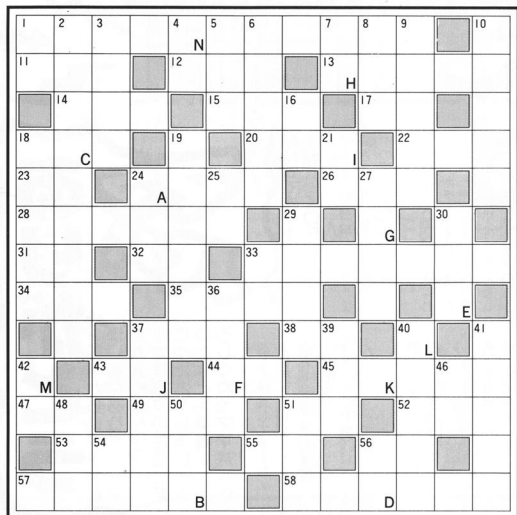
「お父様、お父様、ええあれがそれができるの! お父様の体を私に頂戴!」少年のよう少年は幻十郎に飛びかかった。幻十郎はそれを避ける。そのまじらに斬りかかっていた。しかし手応えがない。「おぼ、なに?」高らかに笑う天草は、いまいましいとに説いていた。幻十郎は、突然体中に悪魔が走った。少年の魂が体に入ってしまった。少年、哀れな少年よ、その

「お父様、お父様、ええあれがそれができるの! お父様の体を私に頂戴!」少年のよう少年は幻十郎に飛びかかった。幻十郎はそれを避ける。そのまじらに斬りかかっていた。しかし手応えがない。「おぼ、なに?」高らかに笑う天草は、いまいましいとに説いていた。幻十郎は、突然体中に悪魔が走った。少年の魂が体に入ってしまった。少年、哀れな少年よ、その

募集要項

ネジのクムやキラを題材にしたオリジナルストーリーを募集! 文字数は10文字×20行程度。タイトル、PN、住所、氏名、年齢、職業、電話番号を書いて、次の宛先に送ってください。採用者には、ネジのクムやキラの賞品をプレゼント!! (宛先) 〒112 東京都文京区水道 千代田 SKビル 2F 分室 株式会社 分室 ネオソフト編集部 (読者創作ストーリー係)

クロスワードパズル



まずは、タテ、ヨコのカギを頼りにクロスを完成させよう。

そしてA～Nの文字を順に並べていくと今月の問題が出てくるよ。

正解者の中から抽選で10名様にネオジオグッズをプレゼントするゾ。

応募待ってまーす!!

今月のヒント

武士道烈伝にも登場。
京の都でばったり出くわすぞ！

- 19 契約した人
- 18 サタナへの乗り物
- 17 5月5日は何の日
- 16 裏ビリーの三姉妹の名前
- 15 構架物。物見
- 14 M R ビッグの必殺技。
- 13 〇〇ドラマ
- 12 城壁などの上に上られた
- 11 奇怪。〇〇を行動
- 10 ぜずしかしてあやしい事
- 9 6 バルはデモン小暮
- 8 春に出るスキンの胞子室
- 7 4 ユーエレン
- 6 3 観音用の鉢植えの種木
- 5 2 武士道烈伝。妖花艶文之章
- 4 1 デルン、クラークはハイ
- 3 2 魔物を従える魔の巫女
- 2 武士道烈伝。妖花艶文之章
- 1 1 デルン、クラークはハイ

タテのカギ

ヨコのカギ

裏タンの潜在能力
過度に信じる事
↑↓善意

風間家長男は蒼月、長女は葉月。次男は：

- | | | | |
|----|--------------|----|-------------|
| 21 | アテナのマージャー。 | 13 | 大鎌ペロンは友。 |
| 20 | 風雲蒸然ぶるの主人公。使 | 14 | 予定される必要な金 |
| 24 | 武器はアメリカン | 15 | 物色の元になる物質 |
| 25 | 戦艦佐佐木に山崎竜一と | 17 | 出身のわくわくタウン3 |
| 2 | 回目には戦うステージはサ | 18 | 丁目、爆弾 |
| 27 | ウツランの？ | 19 | 親切気持 |
| 28 | 時間を持て余し困る事 | 20 | RSP・CD版のCP |
| 29 | 〇〇・パッシュ | 21 | U乱キラは4人、その |
| 30 | 幻十郎募うげなげな同 | 22 | 中のキラルの名前は〇〇 |
| 31 | 生類 | 23 | 明日〇〇伝説 |
| 32 | 江戸幕府が大名を支配す | 24 | 議論は「目上の人にう |
| 33 | に制裁した基本法 | 26 | クワットンパは17 |
| 36 | 〇〇諸法度 | 28 | 夢は歌になる事 |
| 37 | RBSの海岸のステ | 30 | 木の好きな食べ物 |
| 39 | 右側の壁が崩れると降 | 31 | 木材加工する工具 |
| 37 | 〇お馴染み服部半蔵のコマ | 32 | テクニクの略 |
| 39 | ンド投げ | 33 | マジックに登場 |
| 39 | 行動の区別 | 34 | 口述の無念の結晶 |
| 40 | 新しい技術・機械などを | 34 | 経緯から定めた世界線 |
| 41 | 考え出す人 | 35 | 〇〇変遷録 |
| 41 | 霞の霧が火 | 35 | 自動車の車体検査 |
| 42 | 〇芍薬・牡丹・百合 | 37 | 食用で豆や麦の種を発芽 |
| 46 | 大規模な場 | 38 | させたもの |
| 46 | フワフワした駄菓子。 | 43 | 湿地を生える植物 |
| 48 | 〇アメ | 43 | 努力が無駄なもの |
| 48 | 暴熱な風使い。疾風の | 44 | の |
| 50 | サエザエの弟 | 45 | 祝いの贈物につける。 |
| 51 | 常勤！の一言で変身す | 45 | 天降臨の隠し技。次の |
| 54 | 庶民代表者の武闘家、嵐崎 | 47 | ランドにはじめかと怒り |
| 54 | ファイアーズヒストリ | 47 | 状態 |
| 54 | ダイナマートで最終ボス・ | 49 | 物が作集団 |
| 56 | カルノフをミリスで倒す | 49 | 料理嫌いの女主人 |
| 56 | と登場するエキストラキャ | 51 | 料理嫌いの女主人 |
| 56 | 武士道伝でナコルの | 52 | 炭灰と穀類の一種 |
| 56 | 父親を倒した動物 | 53 | 無炭灰。燃焼用。〇〇 |
| 53 | 平たい。で(は) | 53 | 平たい。で(は) |

6月号の答え

一生懸命

6月号のクロスワードパズルのA～Pを順に並べると、
ユリサカザキノスキナ
コトバハナニ
と、なります。

意味は命がけでものごとに
取り組むこと。瞬く間に極限
流をマスターしたユリちゃん
らしいお言葉でした♡

6月号の
クロスワードパズル
当選者

(敬称略)

中江雅尚・岐阜県／佐藤恵美・宮城県／澤飯智行・石川県／西川真奈・高知県／田中康介・福島県／藤塚綾子・新潟県／井上真介・長崎県／島田美和子・福井県／菅野隆一・神奈川県／江副和美・熊本県

招募方法

クロスワードの答えと、住所、氏名、年齢、職業、電話番号を明記し、左記宛先まで。
〒112 東京都文京区水道
2-13-12 SKビル202
株芸文社 分室
ネオジオフリーク編集部

オ	ケ	ヲ	ヨ	ビ	ネ	ス	エ
カ	コ	テ	ス	ン	モ	ツ	ク
キ	ガ	ザ	カ	ド	ヨ	ウ	ク
ミ	キ	レイ	コ	ロ		ハ	チ
	メ	ガ	ト	リ	オ	カ	キ
マ	タ	リ	リ	カ	ム	キ	エ
ジ	カ	バ	ン	ウ	ウ	ラ	ク
イ	ザ	イ	ウ	ラ	ナ	イ	シ
ル	チ	ヤ	エ	バ	ス	リ	ム
ド	キ	リ	ボ	ン	キ		ナ
ロ	キ	ン	ブ	シ	ウ	レ	デ
ツ	ミ	グ	イ	マ	レ	イ	シ
マ	ツ	セ	ク	ウ	レ	イ	コ
							ソ

Welcome To PaoPao Cafe!

パオパオカフェへようこそ!

読者通信欄



期待してます!
速報!! KOE'97

SSCの会報誌VOLUME 2
届きました。どこよりも早く
'97の情報が載っているにビック
リしました。

やはり、人気投票で選ばれ
たチームを組みましたか。
アテナも衣装が変わって
…。庵さんはどうしたんでし
ょう? 庵が真のボスのよう
な気がします。新キヤラとい
うのも謎。あと新システムつ
て、うのも気になるし。
って、まあ色々期待してま
す。

けど、設定を読んでいたら
'98の伏線を引きまくっている
ような気がする。(大門とか、
チャン、チヨイとか) '98で
は、(早いって) なんだかチー
ムがバラバラになってそう
(アンデも不機嫌だし)。
あと、バルスター2もなん
だかそう。結構出る
ということがうれしいっす。
ふと思ったことなのですが、
マジドロIIIはネオジオCD版
で出ないんスカ? うっお。

★山本直樹さん (大阪府)

編、設定が発表されて、ます
ますプレイするのが楽しみな
KOE'97。たしかに'98への伏

前号からスタートし
ました「ありがとうマ
マババ」。このコーナ
ーでは日々の生活で起
こったおもしろいでき
ごとなど大募集!
よろしくねっママババ♡

縁起を慮れてますねえ。ま
あ発売まで皆さんとんどん深
読みしてくださいませ♡
残念ながら、マジドロIIIは
ネオジオCD版では、出ない
んです。うせてなくて(泣)。

危うし! サムズビ64
どーするNNK!!

ある日の私と友人A (仮
名の会話)。
私「オイツ!! 知ってる?
サムズビが3Dになるんだぜ」
A「ーん、あつそ」
私「なつなんだよ。その態度
! 真剣だぜ。ラスプロなん
て目やねぞー」

A「そんなも、ソウルエツ
ジでもスタグでもフシドー
ブードでもないや」
私「ナツツ!! けど、でもつバ
イがいて。3Dのんだぜ」
A「バルにも出てるよ」
私「ママハハはただ、鳥が
戦うんだぞ!」
A「知ってるか? バル2
にはアコボが出るって
私「な、ならカエルはどーだ。
幻十郎にはカエルがつきのも
のぞ(汗)」
A「FVIIやつだ? それに
ミジカルデットにはカエルの
対戦ゲームがあったん。その
カエルはどうせ出てくるだけ
だろ?」

PaoPao 賞



★PN/蒼月萌実 (福岡県)
ミツキ様美人♡ ミツキ様カッコいい♡ ミツキ様強
おい♡ というわけでバオバオ賞に決定!



●PN/688級 (岐阜県)
力強い闘士丸♡ RPBは、この
号が出る頃には発売中!
誰でプレイしよかな?



●PN/小沢リツコ (大阪府)
何處(どこ)に逢(あ)う?。基本、ま
てゆーか、この人達う衣装着て
たら違和感ありすぎてイヤン。



●PN/ギルバ (北海道)
どんなにカッコつけても、結局お
子様たちの世話係なんだね…。さ
りげなくサルがちと怖い。




●PN/T-550 (愛知県)
いえる! 社会人になって同級
生! 暮休みに休みにと全体
みにお手紙。誰かちよーだい。

8年前の89年に発売されたファミコンソフト「留門八太」こそがSNK初のRPGだったのか？ 月日が経つのは早いものよ。でも月日が経たない瞬間を感じていいよね。貴方がたの出身者は悲しむけれどね。●PN/ニョッさん(秋田県)へ金庫のみなさん同様、SNKさんも忘れないうちに、あのSNKも8年前のすなわった日か？


おふんてんす

●PN/楠瀬理絵(愛知県)
回を返すことにはあきらめた……
ロロウと主役のふたが揃うなら……
もう一歩だけ頼むよSNKさん！



天草降参 侍魂

●PN/椎崎有馬(東京都)
銀狼3。私もED見えないよー。
ってゆーか、システムつらいっす。
個人的にはRPGが！ 好きかな



●PN/砂河せん(東京都)
ドリーム大爆発ってカンジかな？
詳しく語られてない部分って、想
像がたくましくなるのよね。てへ。



FIRST CONTACT

●PN/梅井とある(愛知県)
不調しちやあきいり、来月日で
すな。1カ月前に、来月日
でたいな。今年もいこうい。



WAITRESS

私「コマンドで必殺技が出せるぞ！ 3Dなの!!」
A「ストリートファイターE Xってゲームがあるじゃん」
私「……の？ お前なんか一生サスビやるなッ！ わーん(泣。お前のカーちゃん、でーべーさーだー!!」(意味不明)
さて、どするSNK!!
※おのこの絵はノンフィクションであって、実在のゲームと多少関係があります。またカミソリ、不幸の手紙は受けておりません。
●PN/1m the one (神奈川県)
編……まあ、ゲーム大好き同士による。ありがちな会話とい

うことで、受けとめておきましょう(笑)。では
●ロド時間の異! 阻まれた半額への道:
うちの母はゲームをします。といつもするのはRPGのみ、他のジャンルのゲームには興味がないんです。
RPGなん？ 人でお金を出し合って半額で買うことが出来ます。つまり、なんとかが格闘ゲームに興味を持たせれば、ネオジオのゲームも半額で買えるというんです。
そんなわけでネオジオO.D.をやらせてみたいですが、ロド中に寝てしまいました。たいたいても起きず、次の日や


●PN/ネオジオ最高(東京都)
編……あんな短い時間で寝てしまうとは！ たまたまでは無い母様です(笑)。
そうですね、ここは武士道烈伝からはじめて徐々になれてもろうというのだからか？ もしくは母上はゲームに「招待」して、格闘ゲームの楽しさを教えて差し上げるとか……!! 何とあえす再チャレンジだ!!
武士道烈伝発売までに成功することを祈ります♡

●PN/藤風とや(大阪府)
何か懐かしいねー。まわらんも可愛いがど、ホワイティ好の梅田にいくたび思い出す(笑)。



MAO

ストーリーアルゴ
ああ、タン之首よ
どこへゆく……
新コーナーなので上品なものを……というので、タイトル首がああ。
BF5月号10ページの左上、裏ページ対裏タン先生の写真です。タン先生の首がちぎれる……
編……これはいい！ 編集部でも大爆笑ものでした。紅蓮殺根なんが食らうって、ホントに驚いていふっ飛そうだしね。ヒットマークも血しぶきみいでグー！
しかし怖いな。お年寄りの首は飛ばしちゃだめよ！
●阿号の理由!!
BF6月号の58ページ、阿号と郭銅鑼と人面銅鑼が並んでいる写真で、阿号の驚いている理由は……
●PN/彩龍(埼玉県)
編……本当だ、可……に見えるよ！ 阿号があんなからさまでの驚いていた理由は……レダつたのね。



●PN/由貴七瀬(愛知県)
ギース様はいないんだよおー！ 超極悪チームが作れると聞てたのに残念無念！ 次回に期待か？



ゲーセンやファミユーズメントスポットなどで見かけた、変な人や困った人を紹介。人と人の関係についても語り合おうではないか！

快！ お店の側にも責任があるのではないでしょうか？

脅しをするのは
許せない

僕が小学6年生の時、KOF'96をやるために友達とよくゲーセンにいきました。

どやっていることがありました。それは、どんな人がプレイしているかを見ることが、年齢はどのくらいか、怖そうかなどを確認するためです。

いうと、万が一勝った時に睨まれたりするからです。カツアゲなどをされたら困るし……

そうして見ている時に「何見てんだガキ!」とか「んだ

いるんです。ひどいと思いませんか？

確かに人の顔をうかがうのはあまりいいことではありませんが、何も脅すことはな

いと思います。それなのに、
ありません。負けた時などに
椅子を蹴ったり、「ムカツク」
と大声でいったり…。

僕は、ゲーセンはゲームを
楽しんだり、技を競い合った

りする場所だと思ひます。それなのに、人を脅したり、物に八つ当たりして、まわりの人に迷惑をかける人は許せな
いと思ひます。

みなさんはこれについてどう
思いますか？

●PN／サイコソルジャー
(北海道)

編…一昔前は、ゲーセンとい
えば不良のたまり場みたいな
イメージがあったけど、最近
は健全で面白い遊び場になっ
ている。それでも、カツアゲ

こういったことはわりと頻
 繁にあるみたいで、ほくも最
 近見かけたよ。いってる本人
 は、わりと軽い気持ちでいっ
 てるんだろうけど。いい大人

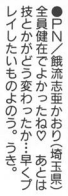
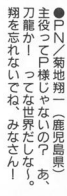
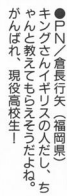
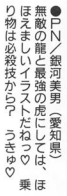
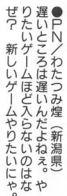
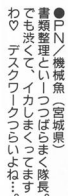
てみつともなかつたなあ。
人として恥ずかしい真似は
やめようね。

オレは格闘ゲームを心から愛する人間です。ゲーセンに
いって、ライバルたちとお互
いの技を磨き合い、向上する

でも、最近のゲーセンには不満がある。それはゲームをやりもしないのに、椅子を占領しているカップルなども。

野田の才女がムを押しつけている横の席に座って、ただひたすら眺めているだけの女の方がとくにム力つきます。

る席のゲームをプレイしたい
 と思っけていても、その女が邪
 魔で気楽に遊べない。
 「どいてくれない？」と声
 をかけても、よほどのことが



●F1/佐々木かの（新潟県）
うーん、ナイスバディ♡ 衣装と
いいムチといい、女王様イカス♡
可愛いところもよいのよねっ！

ていねいに元歌の歌詞まで書いていきま

ていねいに元歌の歌詞まで書いてくれた人がたくさんいたけど、これはタイトルだけで歌詞は書かなくてもいいので、よろしくね♡

ト、ド、ドリルで
山崎、大暴走!!

存分に泣いてくださいー
ビリー・カーンの悲しみ

山崎竜二の歌です。ドリフのオープニングテーマ、『ドリフの大爆笑』で。

ビリーさんの歌ができました。メロディは河村隆一さんの『GLASS』です。

ド、ド、ドリルで大暴走
レバーをまわしてC連打
痛えかいつべん死んでこい
誰にも遠慮はしませんよ

闘いは終わらない
たとえ彼を 失った今だって
不器用だと 思うだろ
彼はもういないのに

ド、ド、ドリルで大暴走
KOFにはあるのかな
京も八神も死んでこい
これをしなけりや損をする

まちがっていて欲しい
彼がもういないなんて
いつも夢を見る 彼の夢を
タワーの上で 微笑んでいる

D、ド、ドルで大暴走
兄や姉ちゃんおじいさん
カイザーチンピラコジイ
そろったところで大暴走
そろったところで大暴走！
★PN／未確認飛行タワシ
（天分眞）

この街は 彼のもの
彼なしで ゴミだめさ
よしとてせななく 彼が
やりまれぬこの想い
彼まで届いて欲しい
忘れはしないよ 彼の声を
俺の耳元に語りかける

編「ドリルで大暴走とは、そのまんまだがうまい！」
 一部に放送禁止用語があったため、その部分は変更しました。

●PM／せんかくマニタリング
(宮城県)

編…ギースが死んで悲しむビリーのストーリーっすね。

あ。

でも大丈夫！ KOFの世界ではギースは死んでいないのだよ、ピリーちゃん！

5月号に載っていたデビル
マンの替え歌「ヤガミアン」
あれは2番まで通して歌わな
いと! だから、俺っちが2
番を作る!

初めて知った血の暴走
寿命を縮め闘う八神
八神パンチはひっかかり音
八神キックは打撃音

逆逆彗星はフツにきる！
オロチの力 身につけた
ダークなヒーロー
八神庵 八神庵

●PN／シレーヌはいいぞ
(埼玉県)

編…採用ポイントはなんとい
つても、「逆逆剣ぎはブツに
ぎる！」でしょう！ いやゝ
ん、もうテレちゃう♡
分からない人はKOF'96の
八神庵で、クラウザーあたり
にD投げをかけてみてね。

Ma...で死んぢやない
鳳凰脚の5秒前！
広末涼子の「Ma...」でK
oiする5秒前」の替え歌で

愛すべきゲームたち

格ゲーの未来が見えた
超必殺技登場の『餓狼2』

ぼくがまだ格ゲーを難しい
 と思った約4年半前。ぼくを
 一瞬にして格ゲー好きにし
 しまったゲームが登場した。
 それは『餓狼伝説2』である

ヤンセルってなんだ？ みた
いだった格ゲー嫌いなほくに
格ゲーの楽しさを与えてくれ
ました。一作目の「餓狼伝説」
を知っていたばくにとっては

グラフィック、音楽がバ
ーアップし、さらにキャラ
も増え、技が出しやすくな
た。超必殺技も登場し、あ
の頃のものにとっては最高

超必殺技は出しにくいと



でも、キム、ベア、ジョーな
システムは変わっても、こ

とは、空中で↓+ボタンだ
れからも餌狼シリーズを応援
けとか、ボタンを押して離す
し続けます。

だけといった初心者にもでき
 る必殺技があったので、かな
 り嬉しかった。
 ぼくはテリーを使っていた
 けど、ライジングタックルが
 編み今では、ほとんどの格ゲ
 ーで使われている超必殺技。
 確かに、よく考えてみれば、
 この「餓狼2」から使われる

それに、他のゲームでは1人目、2人目でCPUに倒されていくけど、「餓狼2」では、なんとライジングタックルを連発しているだけで、5、6回も必殺技も確かに出しやすくなった。と、いうよりも初代

弱すぎただけなのかもしれないが。倒せた時の満足感を一番得ることができたのがこの作品でした。

餓狼シリーズは、今でも人ただけかもしれないが。特にライジングタックル。編集部でも出せる人は少ないです。ドンドンと進化するこのシリーズだが、ひょっとしたら

この作品だと思う。

●PN/小松辰吉(東京都)
うん、いいコンビだねえ。好敵
手ってゆーか、ルパンと銭形警部
ってゆーか…。なんちて♡



○ P.N. / 草基 瑞弥 (千葉 葉真)
○ P.N. / 草基 瑞弥 (千葉 葉真)
○ P.N. / 草基 瑞弥 (千葉 葉真)

○



●PN/タカシジチン (大阪府)
コキちゃんをプレイヤードよ
ん。でも、この場面で出てく
る。気がなるわー



●PN/ジノサン (北海道)
お、早くもそのチムのイラス
トがきたよ。華やかだし強そ
うだし、使っ人も増えたね。



●PN/魔竜 (愛知県)
うーん、カコイナ佐っ
も！この不精なゲが何ともい
えなの、今年も暴れねわ

○

す。サビですけど。
チャンとヨイの歌です。
結構イケてますよ (笑)。
ずっと前から彼のこと
憎かった 誰よりも

やっと私 (た) に
きたチャンス
逃さないの
キラッと笑い かけて
走り寄る白い歯に
マジで死にやしないそう

●PN/草基 瑞弥 (千葉 葉真)
編...イケてるの...
度は全曲送ってね。 今



●PN/秋山 瑞弥 (二) (福井県)
PN、早くもそのチムのイ
ラストがきたよ。華やか
だし、使っ人も増えた
ね。



●PN/草基 瑞弥 (千葉 葉真)
編...イケてるの...
度は全曲送ってね。 今



●PN/草基 瑞弥 (千葉 葉真)
編...イケてるの...
度は全曲送ってね。 今

ポリゴン兄貴 (開発中)。



★PN/羅城水月斎 (東京都)

責任転嫁



●PN/小松辰吉 (東京都)

既にじいしがやってるが



●PN/機械魚 (宮城県)

3 ダブはハズカシイぞ



●PN/由貴七瀬 (愛知県)

この度オジョオフリックさんの質問があったので、お手紙を書きました。内容は次の通りです。

●P1バックナンバーは販売していないのでしょうか？

②付録のポスターはいつにしているのか？

以上です。

是非お答にして頂きたいと思います。

●吉永誠さん（福岡県）

編：一応販売しております。しかし、古本ナンバりのものはもうありません。購入したい方は出版営業番号（03-5199-2205）に連絡をしてください。在庫があるものに聞いたら、ポスターもきちんとついているので安心してください。

●細集部のみさんに質問がありました。

ネオオジのゲームで声優を演られていた方へのファンレターは、どこへ送ればいいのか？

野中さんの超

フアンなのでレターを出したいのですが……

PSへへへ。燃えたら、期待して……

●PN 霜月弥生（山口県）

編：ネオオジオフリックで紹介したところがある声優さんへのファンレターについては、編集部に送ってもかまいません。サポート一职に就いてお届けします。

●SN 様には質問があります

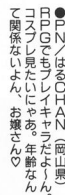
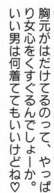
それは「P10F」の怒りデムとの階級についてです。

ラルは太矢、クラークは中尉、では上官の階級は？

●PN 鉄の拳を持つ女（富山県）

レオナには階級はあません。ハバデルンは傭兵部隊を指揮する隊長で、傭兵部隊を訓練する教官でもあります。階級はありません。

（SNK宣伝部）



●PN/ベン邪民（宮城県）

●PN/ネブライザー(山口県)

●PN/栗本丞（愛知県）

●PN/栗本丞（愛知県）

ギークの隠れた顔を見ました。そのまも、ダブル烈風犬！一発アサテを戦艦不能にしようという恐ろしい技。ただ、その場面を見るには、多少の運が必要。●PNIIへつぽこ大王（広島県）／こ、夕々々にきたは、ややギョー！ 全国オヤジギャグ推定委員会委員の私は、解用しちうとね。おなか、編集長もオヤジギャグの達人なよ！ん（鹿）

空耳

楽しくイカした空耳を大募集！
特典として空耳鑑定付き！
自分の耳の壊れ具合を評価されてみないかい？

神威翔の本業は
売れない漫才師だぞ

「BREAKER」の神威翔くんの紅岩砕眼が、どういうわけか「売れない漫才集」って聞こえます。

●PN／草薙ふえる（宮城県）

編「売れない漫才集」って何だろう。メジャーじゃない漫才師が集って自分たちのネタを一冊の本にまとめたけど、やっぱり売れなかったとか（笑）。それとも、神威って実は漫才師だったのか？！とありあす耳度は67点！

オバちゃんゲイバーに
テリ！常連観感発見！！

RBSPPのテリの潜在能力のボイスが「オバちゃんゲイバー」に聞こえるんです！

「Over Heat Gays er!!」らしいけど、実のところなんでもしょうか？ それにしてもオバちゃん、ゲイバーって、ロレンスとか居そうでコワイです。

★PN／英雄（徳島県）

編「これに関しては、思いっきりゲイザーく!!」とか「オ

「マイガー!!」などと、とにかくいろんな意見がありました。

みんないろんな耳持ってるね。人のこいえないけど、かくいう私は、っていう「オマイゲイザー!!」なんて聞こえたりして。

実際はOver Heat Gays er!!で合ってるよ。気になる耳度は74点進めよう！

ロレンスとヒールの
隠された接点発見!!

RB鉄狼SPのロレンス・ブラッドのフランドスピンが「アンドスレッシュ」に聞こえる。フランス語勉強のしずきか、はたまたフレイカズのやりすぎか。

●PN／ゼーレ（北海道）

編「フレイカズ？ それってもしかしてゼーレさんのこと？ まあでも、彼2人って似てるっていうか、同類だから技の時のセリフまじっちゃったのかな？」なんて（笑）。

で、なんだから聞こえようって聞こまいうような微妙なところ。とりあえず、59点を進呈しよう!!

空耳

RB鉄狼SPをやつて気がついたので、ホンフワの制空烈火棍（通）がどうして、電話一本!!と聞こえるんです。あと、裏ソニーの不知火蜘蛛が「ぼんつ」と聞こえます。

●PN／チム（兵庫県）

編「これが意外に聞こえるんだ。一本の間に何かあるよって聞こえるかな？」って感じだいて、「ぼんつ」は、聞こえるんだ。これが（笑）。はつきり!! 編集部で受けました。

正しいボイスは、制空烈火棍（通）で、そのまんま「制空烈火棍」。で、不知火蜘蛛絡みの方は「撥（はつ）」といっているそうです。

いきなり聞こえた
天草のおたけび...

それはネオジオを買う3年前の出来事でした...

友全で、SFのサムライスピリッツをプレイしようとしてソフトを入れたら、いきなり天草の「ヒョー」っておたけびが聞こえたんです！

もう、こつこつ怖かったです。それ以後は正常に作動しているが、こわい。

★PN／くたくた（京都府）

編「天草つたら...! いやん、喜んでた。

空耳

PNノ大蛇薙子（大阪府）
ほのほのかフルで感じ♡彼女を大切に思ってる男がカッコイイと思っただけで、ファンは推して

●PNノ大蛇薙子（大阪府）

可愛いお子様カッパルだね♡将来が楽しみな人になねえ、どんな大人になるのかにやあ?

●PNノ巨神（新潟県）
そりゃもう、男道たし、一型といひあふとしい、女心をくす、りまくりたねわーくす。

●PNノ巨神（新潟県）
そりゃもう、男道たし、一型といひあふとしい、女心をくす、りまくりたねわーくす。

●PNノ巨神（新潟県）
そりゃもう、男道たし、一型といひあふとしい、女心をくす、りまくりたねわーくす。

●PNノ巨神（新潟県）
そりゃもう、男道たし、一型といひあふとしい、女心をくす、りまくりたねわーくす。

●PNノ巨神（新潟県）
そりゃもう、男道たし、一型といひあふとしい、女心をくす、りまくりたねわーくす。

●PNノ巨神（新潟県）
そりゃもう、男道たし、一型といひあふとしい、女心をくす、りまくりたねわーくす。

●PNノ巨神（新潟県）
そりゃもう、男道たし、一型といひあふとしい、女心をくす、りまくりたねわーくす。

●PNノ巨神（新潟県）
そりゃもう、男道たし、一型といひあふとしい、女心をくす、りまくりたねわーくす。

空耳

PNノアキム（愛知県）
走道ちゃんて、しかりしてその口をきくことか何となく、可愛いんだよねわー、御注意...

●PNノアキム（愛知県）

走道ちゃんて、しかりしてその口をきくことか何となく、可愛いんだよねわー、御注意...

●PNノアキム（愛知県）

走道ちゃんて、しかりしてその口をきくことか何となく、可愛いんだよねわー、御注意...

●PNノアキム（愛知県）

走道ちゃんて、しかりしてその口をきくことか何となく、可愛いんだよねわー、御注意...

●PNノアキム（愛知県）

走道ちゃんて、しかりしてその口をきくことか何となく、可愛いんだよねわー、御注意...

●PNノアキム（愛知県）

走道ちゃんて、しかりしてその口をきくことか何となく、可愛いんだよねわー、御注意...

空耳

PNノアキム（愛知県）
走道ちゃんて、しかりしてその口をきくことか何となく、可愛いんだよねわー、御注意...

●PNノアキム（愛知県）

走道ちゃんて、しかりしてその口をきくことか何となく、可愛いんだよねわー、御注意...

●PNノアキム（愛知県）

走道ちゃんて、しかりしてその口をきくことか何となく、可愛いんだよねわー、御注意...

●PNノアキム（愛知県）

走道ちゃんて、しかりしてその口をきくことか何となく、可愛いんだよねわー、御注意...

●PNノアキム（愛知県）

走道ちゃんて、しかりしてその口をきくことか何となく、可愛いんだよねわー、御注意...

●PNノアキム（愛知県）

走道ちゃんて、しかりしてその口をきくことか何となく、可愛いんだよねわー、御注意...

ネオジオ 特選同人誌 コーナー

初心者向け同人誌の申込方講座

①定額小為替と切手を買う。：郵便局で値段分の定額小為替と送料分の切手を買います。為替には明帳があるので申し込みの直前に買います。為替には何も記入しません(同人誌コーナーでこの無記名小為替は3枚の状態で送ります)。また、為替は郵送の場合、盗難される確率が高いので、外から送って見えないように手紙で包んで封筒に入れるのがベスト。同じ理由で封筒の表側に「為替在中」と書くか、②に記入するようにしましょう。

②手紙を書く。：欲しい本のタイトルと冊数、封筒に貼る為替の合計金額、切手を明記した手紙を書きます。例：「ネオフリマニアル 240円の切手を申し込みます。合計500円と240円の切手を申し込みました」

③しかし、これだけではちょっと寂しいので、失礼にならない程度の簡単な手紙を添えるのもいいかもしれません。

④宛先カードを用意する。：宛先カードとは自分の住所、氏名を書いたカード状のもので、大きさはだいたいタテ5cm×ヨコ7cmのもので、一般的で、シール状もしくは裏に両面テープが貼つてあるものを宛先シールと呼びます。文房具屋、事務用品店などで売っているタックシールを使うのが簡単で便利です。

⑤返信用封筒を同封する。：返信用封筒とは、封筒に目録の住所、氏名を書いて80円切手を貼るものです。同人誌を書き、本が在庫切れになってしまったこともよくあるので、その時に送った為替を返送するのに必要となります。これはコーナーに記載されている送料とはまったく別物で、不使用した場合、本と一緒に返送されます。

⑥後は①④⑤の封筒に入れて発行所に申し込めばOKです。最後に封筒の裏にリタナーアドレス(自分の住所、氏名)を書くのを忘れずに。：結構忘れられやすいかたがあります。本は約1ヶ月ぐらいたって手元に届きます。

KING of SWORDS



●マジドIIIの本♡ デビルとマジシャンとチャリオットが中心だどー過りのキャラが出てきます! /A5/オフ/42P/300円無記名小為替+190円切手+宛名シール/183 東京都府中市清水が丘2-20-4 今野陽子(発行:まちえす ちくくとえぶー108の通商産業省)

イカリんぐ



●ギャグ中心の怒チーム本! もちろん教宣のオプションつき♡ お話も絵もとってもカワイイです! /B5/オフ/36P/400円無記名小為替+270円切手+宛名シール/520-32 滋賀県甲賀郡甲西町菩提寺2062 西澤真由(発行:怒中隊)

月の爆撃機



●風間兄弟中心の天サム本! 素直で元気な火月と、なんだかんだって面倒臭いお兄さんな蒼月が、いい感じ♡ /B5/オフ/28P/300円無記名小為替+190円切手+宛名シール/7981 宮城県仙台市青葉区中山6-31-5 山尾理子(発行:海豹水族館)

雪花抄



●ガル×ナコよの真サム本です。ナコルのEDがらみのシリアスが、せつなで泣かせるいいお話です。 /B5/オフ/44P/600円無記名小為替+270円切手+宛名シール/719-11 岡山県総社市真壁187-117 エステイトピアナ206 桜井崇子(発行: FELISの法則)

ZIG ZAG 青春ロード



●オールキャラ出演のRB銀狼SP本! ゲームをやり込んだ人ならではの小ネタギャグがイカしています! /B5/オフ/24P/500円無記名小為替(送料込み)+宛名シール/7990 山形県山形市城西町3丁目13-20 大宮千恵(発行: PAC. Street)

DANCE WITH THE WILD THINGS



●風魔スーパータッグバトルのキム・スタイルが中心の本です♡ キム・カッファンに憧れるスタイルの話を特にオススメ! /B5/オフ/36P/500円無記名小為替+270円切手+宛名シール/7569 大阪府高槻市柳川町2-9-5 末田方 中田智恵子(発行:ハタリ天国内閣星)

INSANITY EYE



●電X中心のKOF本です! オリジナル設定によるシリアスマンガが読めます。一獣、女の子向け内容です! /B5/オフ/40P/600円無記名小為替+270円切手+宛名シール/7418 福岡県筑紫野市筑紫697-21 大村方U. P. J.(発行: Ultimate Powers)

魔法のひとみ



●初々しくかわいいうロボット×ユリの本♡ 特に子供の頃の出会いのお話がオススメ! /B5/オフ/52P/700円無記名小為替+270円切手+宛名シール/7350-02 埼玉県府中市千代田2-14-10 中島ビューハイツ201 龍田美穂穂(発行: SOMESON'S)

GO GO HEAVEN



●弟兄岸・山崎中心のRB銀狼SP本! 「全国の弟兄岸ファンに読んで欲しい」とのこと。ギャグとシリアスとどちらも有ります! /B5/オフ/22P/400円無記名小為替+400円切手+宛名シール/7899-43 鹿児島県国分市新町362-2 林園由季子(発行: IRC.2)

文藝公界集コーナー

毎日のようについでに人、サムス
とやれやれと人、文通してき
か、年齢性別問わない。11・男
336 東京都台東区山手台3009
10 山本正徳
11 山本正徳
12 山本正徳
13 山本正徳
14 山本正徳
15 山本正徳
16 山本正徳
17 山本正徳
18 山本正徳
19 山本正徳
20 山本正徳
21 山本正徳
22 山本正徳
23 山本正徳
24 山本正徳
25 山本正徳
26 山本正徳
27 山本正徳
28 山本正徳
29 山本正徳
30 山本正徳
31 山本正徳
32 山本正徳
33 山本正徳
34 山本正徳
35 山本正徳
36 山本正徳
37 山本正徳
38 山本正徳
39 山本正徳
40 山本正徳
41 山本正徳
42 山本正徳
43 山本正徳
44 山本正徳
45 山本正徳
46 山本正徳
47 山本正徳
48 山本正徳
49 山本正徳
50 山本正徳
51 山本正徳
52 山本正徳
53 山本正徳
54 山本正徳
55 山本正徳
56 山本正徳
57 山本正徳
58 山本正徳
59 山本正徳
60 山本正徳
61 山本正徳
62 山本正徳
63 山本正徳
64 山本正徳
65 山本正徳
66 山本正徳
67 山本正徳
68 山本正徳
69 山本正徳
70 山本正徳
71 山本正徳
72 山本正徳
73 山本正徳
74 山本正徳
75 山本正徳
76 山本正徳
77 山本正徳
78 山本正徳
79 山本正徳
80 山本正徳
81 山本正徳
82 山本正徳
83 山本正徳
84 山本正徳
85 山本正徳
86 山本正徳
87 山本正徳
88 山本正徳
89 山本正徳
90 山本正徳
91 山本正徳
92 山本正徳
93 山本正徳
94 山本正徳
95 山本正徳
96 山本正徳
97 山本正徳
98 山本正徳
99 山本正徳
100 山本正徳

1 山本正徳
2 山本正徳
3 山本正徳
4 山本正徳
5 山本正徳
6 山本正徳
7 山本正徳
8 山本正徳
9 山本正徳
10 山本正徳
11 山本正徳
12 山本正徳
13 山本正徳
14 山本正徳
15 山本正徳
16 山本正徳
17 山本正徳
18 山本正徳
19 山本正徳
20 山本正徳
21 山本正徳
22 山本正徳
23 山本正徳
24 山本正徳
25 山本正徳
26 山本正徳
27 山本正徳
28 山本正徳
29 山本正徳
30 山本正徳
31 山本正徳
32 山本正徳
33 山本正徳
34 山本正徳
35 山本正徳
36 山本正徳
37 山本正徳
38 山本正徳
39 山本正徳
40 山本正徳
41 山本正徳
42 山本正徳
43 山本正徳
44 山本正徳
45 山本正徳
46 山本正徳
47 山本正徳
48 山本正徳
49 山本正徳
50 山本正徳
51 山本正徳
52 山本正徳
53 山本正徳
54 山本正徳
55 山本正徳
56 山本正徳
57 山本正徳
58 山本正徳
59 山本正徳
60 山本正徳
61 山本正徳
62 山本正徳
63 山本正徳
64 山本正徳
65 山本正徳
66 山本正徳
67 山本正徳
68 山本正徳
69 山本正徳
70 山本正徳
71 山本正徳
72 山本正徳
73 山本正徳
74 山本正徳
75 山本正徳
76 山本正徳
77 山本正徳
78 山本正徳
79 山本正徳
80 山本正徳
81 山本正徳
82 山本正徳
83 山本正徳
84 山本正徳
85 山本正徳
86 山本正徳
87 山本正徳
88 山本正徳
89 山本正徳
90 山本正徳
91 山本正徳
92 山本正徳
93 山本正徳
94 山本正徳
95 山本正徳
96 山本正徳
97 山本正徳
98 山本正徳
99 山本正徳
100 山本正徳

1 山本正徳
2 山本正徳
3 山本正徳
4 山本正徳
5 山本正徳
6 山本正徳
7 山本正徳
8 山本正徳
9 山本正徳
10 山本正徳
11 山本正徳
12 山本正徳
13 山本正徳
14 山本正徳
15 山本正徳
16 山本正徳
17 山本正徳
18 山本正徳
19 山本正徳
20 山本正徳
21 山本正徳
22 山本正徳
23 山本正徳
24 山本正徳
25 山本正徳
26 山本正徳
27 山本正徳
28 山本正徳
29 山本正徳
30 山本正徳
31 山本正徳
32 山本正徳
33 山本正徳
34 山本正徳
35 山本正徳
36 山本正徳
37 山本正徳
38 山本正徳
39 山本正徳
40 山本正徳
41 山本正徳
42 山本正徳
43 山本正徳
44 山本正徳
45 山本正徳
46 山本正徳
47 山本正徳
48 山本正徳
49 山本正徳
50 山本正徳
51 山本正徳
52 山本正徳
53 山本正徳
54 山本正徳
55 山本正徳
56 山本正徳
57 山本正徳
58 山本正徳
59 山本正徳
60 山本正徳
61 山本正徳
62 山本正徳
63 山本正徳
64 山本正徳
65 山本正徳
66 山本正徳
67 山本正徳
68 山本正徳
69 山本正徳
70 山本正徳
71 山本正徳
72 山本正徳
73 山本正徳
74 山本正徳
75 山本正徳
76 山本正徳
77 山本正徳
78 山本正徳
79 山本正徳
80 山本正徳
81 山本正徳
82 山本正徳
83 山本正徳
84 山本正徳
85 山本正徳
86 山本正徳
87 山本正徳
88 山本正徳
89 山本正徳
90 山本正徳
91 山本正徳
92 山本正徳
93 山本正徳
94 山本正徳
95 山本正徳
96 山本正徳
97 山本正徳
98 山本正徳
99 山本正徳
100 山本正徳



会員募集

活動内容は、2月1日に1回
発行される会誌の原稿掲載です。その原稿掲載の
発行・販売も増えたら会員回生のよきお友の
とにわく気な、あつたサリ
なで敬請致しまして、
やまいまう、用出願は
全く不問なわて、興味を
持たれた、下記まで
お送りください。サリ
と回生、望みを
取りよせてみて下さい。
〒338
埼玉県川口市
桜田1丁目7-15
水澤か
「おのり」係
※個人宛に送る
おのり係に送る

お友達募集!!

KOF歴、2月の私に112歳
てくれるお友達募集。
女性ONLYでお願いします。
7月の事は112歳
かいてお友達募集。
FamでOKです。

〒592 大阪府堺市
堺市石津町西4丁目17-30
雪野 利愛 (20才)

会員募集

活動内容は、2月1日に1回
発行される会誌の原稿掲載です。その原稿掲載の
発行・販売も増えたら会員回生のよきお友の
とにわく気な、あつたサリ
なで敬請致しまして、
やまいまう、用出願は
全く不問なわて、興味を
持たれた、下記まで
お送りください。サリ
と回生、望みを
取りよせてみて下さい。
〒338
埼玉県川口市
桜田1丁目7-15
水澤か
「おのり」係
※個人宛に送る
おのり係に送る

かみかみ

ビリーが大好きなあなた
私と文通、イラ交しましよ

〒475 愛知県半田市桜山町4丁の26
中村 ゆかり

わさしのルンパ

活動内容は、2月1日に1回
発行される会誌の原稿掲載です。その原稿掲載の
発行・販売も増えたら会員回生のよきお友の
とにわく気な、あつたサリ
なで敬請致しまして、
やまいまう、用出願は
全く不問なわて、興味を
持たれた、下記まで
お送りください。サリ
と回生、望みを
取りよせてみて下さい。
〒338
埼玉県川口市
桜田1丁目7-15
水澤か
「おのり」係
※個人宛に送る
おのり係に送る

新作ソフト発売予定リスト

6月17日
現在

♥ユーザーの声♥

フリーク本誌でも、そろそろ情報載せられるかな。編集部内でも期待する声が聞かれますが、前作のときがいまだけに2は期待する分、心配ですよね。

●PN/テディベア愛知県

やはり私の中の期待度ベストは「バルスター」です。前作がともおもしろかったのでも期待しちやいます。2が発売するということが、まだ何も知りませんが超楽しみです。

ただ心配なのが、前作同様硬派なシューティングだろうか、ということです。頼むから、前作の路線で作って欲しいです。

●PN/昭和歌謡集 熊本

夏が来たら、やっぱりコレでしょ。キング・オブ・ファイターズ97!! 実は、一番いなかのエキゾチックなゲームです。声優を一般公募したってのは、7月1日のキャラ紹介では何も書いてなかったけど、スゴい。ええわね、いかに。他にもシルエットの新作も気になるぜ。

ちょっと、ゲームとしての97を考えてみる。やはりシリーズ4作目と新しい、システムに関して新しいものは期待できないかな。しかしあえて97に期待するのは、KOFシリーズに惚れた者の宿命であり、定めとしかいえないが、いいスネ。

●PN/求む新作(涙)

夏恒例になりました。DODシリーズ。毎年発売されるがゆえに、かわり映えないことになり、かわらぬのはその宿命かな。でも、今年はずいぶん、きつと、またやらないか。分かっては、攻撃避けと緊急回避のゲームを遊べるというものになったんだね。

きつと、またやらないか。また違った楽しみ方ができるんだ。ただ、使っている人がどちらかに偏る危険性があるとは思われない。新本ヤラは全部で4人。新たなストーリーが展開する中で、これもまた楽しみなだね。とりあえず久々のビッグタイトル、期待しないわけがない。

タイトル	メーカー名	ジャンル	容量	発売日	価格	開発状況
------	-------	------	----	-----	----	------

◆MVS

QP	サクセス	バラエティ	容量未定	発売日未定	価格未定	85%
ザ・キング・オブ・ファイターズ97	SNK	格闘アクション	容量未定	発売日未定	価格未定	無回答
ネオ・ボンバーマン	ハドソン	アクション	138M	発売日未定	価格未定	100%
バルスター2(仮称)	SNK	シューティング	容量未定	発売日未定	価格未定	無回答

◆NEO-GEO

ザ・キング・オブ・ファイターズ97	SNK	格闘アクション	容量未定	9月下旬発売予定	価格未定	無回答
バルスター2(仮称)	SNK	シューティング	容量未定	発売日未定	価格未定	無回答

◆NEO-GEOCD/CDZ

真説サムライスピリッツ 武士道烈伝	SNK	RPG	容量不明	6月27日発売予定	6,800円	100%
ザ・キング・オブ・ファイターズ97	SNK	格闘アクション	容量未定	10月発売予定	価格未定	無回答
バルスター2(仮称)	SNK	シューティング	容量未定	発売日未定	価格未定	無回答

◆セガサターン

マジカルドロボウIII 〜とれたて増刊号〜	データイースト	パズル	—	6月20日発売予定	5,800円	100%
わくわく7	サンソフト	格闘アクション	—	6月20日発売予定	5,800円/7,800円	80%
真説サムライスピリッツ 武士道烈伝	SNK	RPG	—	6月27日発売予定	6,800円	100%
サムライスピリッツ 天草降臨	SNK	格闘アクション	—	発売日未定	価格未定	無回答
リアルバウト餓狼伝説 スペシャル	SNK	格闘アクション	—	発売日未定	価格未定	無回答
ティンクルスター スプライト	ADK	シューティング	—	秋予定	価格未定	50%

◆プレイステーション

真説サムライスピリッツ 武士道烈伝	SNK	RPG	—	6月27日発売予定	6,800円	100%
ザ・キング・オブ・ファイターズ96	SNK	格闘アクション	—	7月4日発売予定	5,800円	無回答
超人学園ゴウカイザー	アーバンフロント	格闘アクション	—	7月18日発売予定	5,800円	100%
サムライスピリッツ 剣客指南パック	SNK	格闘アクション	—	発売日未定	価格未定	無回答
メタルスラッグ	SNK	アクション	—	8月7日発売予定	価格未定	無回答
サムライスピリッツ 天草降臨	SNK	格闘アクション	—	発売日未定	価格未定	無回答
リアルバウト餓狼伝説 スペシャル	SNK	格闘アクション	—	発売日未定	価格未定	無回答

●価格はすべて税別になっています。
尚、この発売予定リストは各メーカーからの情報をもとに編集部で作成したものです。
※上記の内容は予告なく変更されることがあります。
※ネオジオCDの容量はROMカートリッジにおけるメガ数を示しています。
※サターンの欄で価格が2つあるものの2つ目の価格は「お買い得セット」の値段です。

こんなゲームあったらいいな

このコーナーには、あれRPGだ、あれシューティングだ、というものを多く見えます。しかし、私はいいな。ネオジオは「ニューセーセン」を遊ぶでもそのままだ。こののが最大の売りだ。なのに、最近のネオジオ情報は、どうもゲームのネオジオが軽視されていると思う。

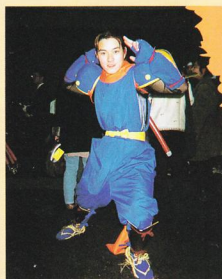
そこでゲームセーセンのネオジオファンに贈るの作品、名をつけて「アリオタタキ」なんていうゲームセーセンの元祖、元祖「アリオタタキ」を、四方八方の穴から出てくるイオタタキを専用ハンマーで突いて、アリオタタキを倒す。アリオタタキはアリオタタキの元祖、元祖「アリオタタキ」を、四方八方の穴から出てくるイオタタキを専用ハンマーで突いて、アリオタタキを倒す。アリオタタキはアリオタタキの元祖、元祖「アリオタタキ」を、四方八方の穴から出てくるイオタタキを専用ハンマーで突いて、アリオタタキを倒す。

アリオタタキはアリオタタキの元祖、元祖「アリオタタキ」を、四方八方の穴から出てくるイオタタキを専用ハンマーで突いて、アリオタタキを倒す。アリオタタキはアリオタタキの元祖、元祖「アリオタタキ」を、四方八方の穴から出てくるイオタタキを専用ハンマーで突いて、アリオタタキを倒す。

アリオタタキはアリオタタキの元祖、元祖「アリオタタキ」を、四方八方の穴から出てくるイオタタキを専用ハンマーで突いて、アリオタタキを倒す。アリオタタキはアリオタタキの元祖、元祖「アリオタタキ」を、四方八方の穴から出てくるイオタタキを専用ハンマーで突いて、アリオタタキを倒す。

天晴

梅雨が明けたらもう夏！ 海だ、プールだ、かき氷だ！ ついでに薄着の季節♡ コスプレも夏らしく「薄着物特集」とかいいいかね。とりあえず、今回は通常モードでいくぜ！



ガルフォード

●PN/にゃにゃ（京都府）

ガルってディテール細かいから大変だよな。小物も色々作んなきゃならないし。まあ、待キャラって基本的に簡単そうに見えて、意外とめんどいもの多いんだけどさ。作るのも楽しみの1つなんだけど（笑）。



不知火舞

★PN/桜花雨竜（山口県）

R B競換SPの裏舞とのこと。確かにあのEDからいって舞ちゃんにも裏キャラがいそうな感じだったもんね。ちりばめた花びら模様もお見事！ いやはやアデア賞ですな。ってことで天晴賞進呈だよ



八神庵

●PN/しんくん（千葉県）

桜をバックにちょっとお取楽みのノリが入ってるいおりん♡ 夜ってあたりもポイント高いね！ かな〜り世界に入っているってあたりが、かなりいい感じ！ 桜を見る度思い出せ、なんちで。



ジバニタマルク

●PN/MtLノード（群馬県）

めずらしいジャンヌ様のコスプレだよ。最近、サードパーティー系の写真が勢い足らないので、寂しいかも。個人的にマジドロとかエクスチェンジャーあたりも楽しみに待ってるのになあ……。トホホ。



草薙京とユキ

●PN/葵翔と止 雷之助（千葉県）

おお、デイスツーンショット!! ほほえましいカップルの登場だ！ 今年はやっつと京の彼女のユキちゃんも表に出てきたもんね。今度は夏服バージョン楽しみに待ってるよん♡



草薙京

●PN/自由魂人（群馬県）

今月の女豪傑のコーナーです♡ タバコなんかかわえちゃって、ちょこっと不良な草ちゃん！ ってことでしょうか？ タバコは10才になってから……。って京ちゃんと同じに20才過ぎたな（笑）。でも高校生、トホホ……。



お便り待ってっぜ！

だわりの作品を大募集！ これぞまさにあのゲームのあのシーンだ、という感動の大作から、そこまでやるか、と思わず突っかちやうつ狙い作品まで幅広くお待ちしております。天晴コーナー、私、凝ってます♡ 係まで。君のお便り待ってっぜ！

お住まいのPNノのつさん（羅刹ナコル）と天和瑞さん（羅刹リムル）のお二人！ 雄大に流れている川のまわりは雪に覆われ、そのほとりの岩にたまたむ少女二人。まさに「こはもしやカミイコタン」と思いたくなるような場所です。まだ日本にもこんな素晴らしい自然が残っていたとは感動です♡ はあ、こんなことに旅行したいな（って時間ねえか）

お住まいのPNノのつさん（羅刹ナコル）と天和瑞さん（羅刹リムル）のお二人！ 雄大に流れている川のまわりは雪に覆われ、そのほとりの岩にたまたむ少女二人。まさに「こはもしやカミイコタン」と思いたくなるような場所です。まだ日本にもこんな素晴らしい自然が残っていたとは感動です♡ はあ、こんなことに旅行したいな（って時間ねえか）

私、凝ってます♡



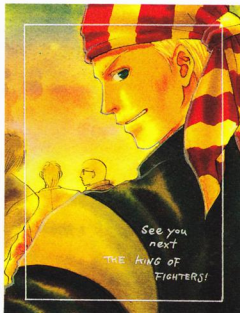
●PN/霜月はじめ(熊本県)
日本画でほくちてあげ、の右京。男の色気つてやっかな。こんなけ輪あったら床の間に飾ってやっかな。



●PN/慶福もとい(福岡県)
'07の京ちゃん、どんなか楽しみたよね。技とかは特に、個人的に麗華復活希望。ゲームも楽しみたけど、受験頑張ってるね!!

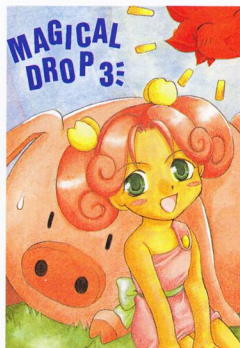


●PN/まなせ貴也(広島県)
本当にタロットカードみたいいわ、こんなうブリーなカードで占いたいやんな結果がでて、落ち込まずにすみすうだにや。



●PN/坂崎拓海(滋賀県)
'97に復活は嬉しいけど、交替でギース様がいなくなっちゃったのが、ちとガククリ…。夢の主従関係チーム結成したかったのにな。

●PN/いもさく(新潟県)
RPGのネオジオCD版のおまけ「関丸の大冒険」かわいいわね。随キャラも色々でてるし。要チェックや!



●PN/猪俣うくお(静岡県)
わーいわ、ラバーズれちゃう、チラチラと見えるあのパンツに悩殺されまくりな日々。ぶたさんになりたいという人、手あげて!



●PN/わたつみ煌(新潟県)
気の強そうなナコちゃんですね。羅刹かな? DJステーションの不良のナコルって、やっぱりこんな感じなのかな(笑)。なんちて。



●PN/関矢あきら(山口県)
ティセみたいなロボット欲しいなあ。それで御飯作ってもらったり掃除してもらったりできたら最高だよなあ。



●PN/真山巧(長崎県)
いよっ! 夏女!! 服装ももともと涼し気だし。しかし、葉姉さん相変わらずナイスパディで! 水着姿が見てみたいかも(笑)。



●PN/小沢リラン(大阪府)
いおりんの幻十郎説は7月号のストーリーを見ての通り。でもエディットすればほぼ彼だってチームメイトが! でもちと欲しいい…。



●田中未来さん(埼玉県)
なんで水にはいってるの? いや、深い意味はないんだけどなんとなく気になっただけです、はい。でも涼しそうでいいな…

●PN/館川まこ(愛媛県)
これって舞ちゃん専用の花嫁衣装? 家に代々伝わるものとか(笑)。しかし、今年のウェディングドレスはたまらんのうわ。今すぐ嫁に欲しいぞ!

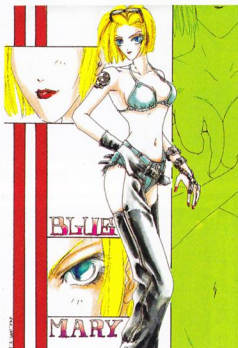


●PN/ムチャムチャ(大阪府)
元氣いっぱいなチャムチャム&バクバク。なんか昔の特撮物っぽくていい感じ! このまま巨大化して闘いそうな勇気だね!

●PN/888様(岐阜県)
今年はどうな発表になっているのかな? 去年のと同じじゃないけど、リアスベのが一押しかな。個人的に。



●PN/永岡瞬(岐阜県)
切でのラストエピソードは難かに随分聞いたな、とりあえず回避されたけど。でも今年の役は一体どうなっちゃうだろうな。



●PN/イマイ(静岡県)
うーん、アタルのうもの有りてこそ! 大人の読者様にサレビスサレビス



●PN/桶瀬瑞姫(愛知県)
ダブルナコルル! そのパワはシャルロット様からもらったものかな? 嘘れのシャルロットの顔だったって聞いたからか? ねえ!



今月の誘惑賞

★PN/三西丸(奈良県)
どっちも、きょうごう、なんたよね、燃え燃え燃えのフジーンも燃え、夏に回ってみんな燃えろ! フーイヤー! 燃



●PN/吉崎弥生(愛知県)
イエー! サンキュー。笑ってるレオナちゃんだよ! うん、やっぱり女の子は笑顔が一番だよね。フフフ…



●PN/勇神新名(宮城県)
たまには影が潜つてのでもいいかね。そんなもって、やっぱり最後には本人が潜つというのがやっぱりパターンかな(笑)。

ボスキャラ列伝

格闘ト、アクション、シューティング……。あまたあるネオ・ジオゲームに登場するボスキャラを紹介していくコーナー「ボスキャラ列伝」。

「1発目となる今回は『KOF '94』から「ルガール・バーンシュタイン」を紹介するぞ！」

©SNK1994

ルガール・バーンシュタイン

『ザ・キング・オブ・ファイターズ'94』

ストーリー

「KOF '94」のボスキャラ、ルガール・バーンシュタイン。「キング・オブ・ファイターズ」の主催者として、各国の強者たちに招待状を送りつけた張本人。

死の商人として、世界のブラックマーケットを支配するほどの実力者。その目的は、自らの力を誇示し、倒した相手を銅像にしてコレクションすることであった。

ゲームのラストで船もろとも爆し、死んだと思われていたが95で復活した。



一度に4体も私のコレクション増えるのだからな。」

格闘家を銅像にすることを趣味とする。獲物を前に不敵な笑みを……

ルガール・バーンシュタイン

PROFILE

格闘スタイル：あらゆる格闘術をマスターした総合格闘技

誕生日：？

年齢：？

出身地：？

血液型：？

身長：197cm

体重：95kg

趣味：強い格闘家を銅像にしてコレクションすること（但し、数ある趣味の内の1つに過ぎない）

好きな食べ物：好き嫌いはなし

得意スポーツ：特にないが、なんでもそつなくこなす

大切なもの：悪の心

嫌いなもの：正義

ルガール 全必殺技紹介

●炎風拳

ギースが使用していた技。出るのが早く、スキも非常に小さい。間合いが離れると連発してくることが多い。



●コングラニス

高速で突進してくる技。相手の首をつかみ突進。そのまま壁に叩きつけられる。ガードすると、その後跳ね返り、間合いが大きく離れるため反撃をしやすい。



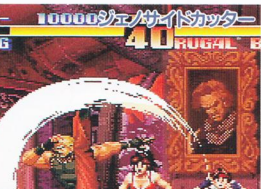
●ダークバリアー

目の前にエネルギーの直を作り、相手の飛び道具を跳ね返す技。跳ね返すだけでなく、盾の部分に攻撃判定もあるため、うかつに手を出すと危険。



●ジェフサイド カッター

無敵の対空技。上昇しきるまでは全身無敵。横への判定が強い。自身はほとんど移動しない。落地のスキもほとんどなく、反撃をしやすい。



●カイザーウェーブ

クラウザーが超必殺技として使うもの。ただしルガールはいつでも撃てる。当然通常の飛び道具を貫通する。ダメージも非常に大きい。



似たような感じの飛び道具、霸王拳（おうけん）も出るの早いぞ

パワーMAX状態の時に食らうとほぼ即死

強さの証

検証
1
攻撃力

その強さの源は、異常なまでに高い攻撃力。バターンに、はめて倒すことは可能だが、少しでもミスをするとか強力な技を食らって昇天してしまう中でも、必殺技のジェノサイドカッターは、ルガールのバウゲージがMAX状態の時に食らうと即死してしまうのだ。

検証
2
防御力

防御力も非常に高い。本気を出す前はともかく、出したあとはどんな連続技を決めてもまず気絶しない。しかも、こちらの攻撃に対するCPUの対応もほぼ完璧で、跳び込めばジェノサイドカッターで迎撃してさし、飛び道具を撃てばタークバリーヤーで跳ね返してくる。

検定
3
スピード

通常の移動速度は速くないものの、必殺技のゴッドブレスが非常に速く突進してくるため、素早く感じる。しかもこの技をガードすると、ルガールは大きく、しかも素早く後方に跳ね返るためススキがまっつたくないのだ。ダッシュのスピードは非常に速く、見切るのは不可能に近い感がある。

検証 **4** 難易度

検証①〜③の理由から、攻
略の難易度が非常に高い。ど
んなに体力がリードにしてい
ても、全注転があるからだ。
ダッシュからの投げをして
きたり、遠く離れた間合いか
ら烈風拳を連発してきたりし
てくる。倒すのは非常に困難
といわざるを得ないだろう。

検証5
組織力

94のル・ガールは世界を牛耳る武器商人ではあるが、信頼できる部下がいないため、組織としての力はギースなどにはやや及ばない感がある。

ゲーム中に中ボスも存在しておらず、自身の「本気になる前」でその役割をしているらしく、戦艦を所持しているなど、財力はあなどれない

総合評価

非常に高い攻撃力
ルガルはこれに「つ
きるだろ」仮に、他
の要索のすべてが低い評
価であらうとも、この
攻撃力がそのすべてを
補えるほど。

本気を出す前はんてん
でたしいことはなく、
簡単に倒せるだろう。
しかし、データ上の防
御力は本気を出したあ
ととはほとんど変わら
ないのだ。

パン

IP-8000 4 TIME RUGER B.



ボスデータ評価表

総合 **A** **B** 組織力

難易度 **A** **C** スピード

防衛力 **A** **S** 攻撃力

(本誌を出したあと)

攻略!!
ルガールを
倒せ!

①本気を出す前

ほとんどのキャラが使えるパターンとして、前方ジャンプの昇りで強攻撃をガードさせて（空振りして）、着地と同時に投げるというものがあ。着地時の間合いが密着状態にあるよう調節すること、画面端に追いついたら、密着状態で攻撃投げをすためと投げる（or無敵技を出す）というパターンも有効。転ばせた相手が起き上がる直前に攻撃投げをすればOKだ。

②本気を出したあと

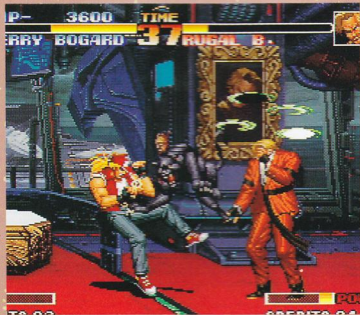
攻略法はいくつかあるが、オスメメのはしりがみ強パンチ連発パターン。ギリギリ届かない間合いでしやがみ強パンチをひたすら連発していると、そのうちダッシュして食らいにきてくれるのだ。ヒットしたあとは（空中ヒットなのでルガールは吹き飛ぶ）少し前に歩いて着地に合わせ、て再びしやがみ強パンチを連発しよう。

近づいてくるのを待つこと。余裕があれば、少しずつパワーをためていこう。それに、こちらのパワーのために反応してルガルもパワーのためをはじめるが、これはゲージがMAXになるまでやめることはない。ダッシュで接近すれば投げが入り、急げば跳び込め、みから連続技を決めることもできる。



戦士ムゲに聞かない。冷酷非情からも嫌われている彼に唯一の味方がいる。それの弱ている黒豹だ。

ルガルルスステージの背に置物のように控えているかと思われている黒豹たちが人のルガルルスを気絶してうと援護攻撃をしにくる。本気を出したルガルルス絶す。そこはほほいけなげに本気を出す前よりチャナンある。京のジヤナ強キヤン、エチ強パンチキャン、闇かきなので気絶させるが、見た時は狙ってみよ



主人のピンチに黒豹登場！ 主人思いのかわいいヤツだね



ハマっている証拠。ひたすら連打しよう

そのうちダッシュしてきてヒットするぞ。地道だが確実だ

その他、通常技3回ノサイドカッターや、ジャンプ攻撃ノ通常技ノジェノサイドカッターという連係を使ってくることも多い。分かっているならば、スキに突進技などを決めることができるぞ。

* ポスデータ評価表は、S～Eの6段階で評価しており、Sに近いほど優秀です。評価は編集部調べです。

SS

©1997 SNK・フジテレビ・ASATSU/CSNK 1997/ ©1996 URBANPLANT LTD. /
©SEGA ENTERPRISES, LTD. 1997-1994 DATA EAST CORP./©1997 DATA EAST CORP./©Athena 1997・FACE 1997



過去SSに移植され、好評だった『メタルスラッグ』が、ついにPSにも登場するぞ。横スクロールのシューティングで、主人公たちの目的は、捕虜となった人々を助けながら、さまざまなミッションを

アーバンブラント	
7月18日発売 5,800円	
格闘アクション	
NG ROM	○
NG CD	○
PS	○
SS	x
2人同時プレイ ミニキャラモード	3Dステージモード 観戦モード



SS版の特徴は、PS版のものとなる点が多い。それは、画面上に表示されるキャラクターの大きさ、PS版のところで紹介した攻撃の種類、キャラクターの大きさは、ネオジオ版よりもまわり小さくなっている。攻撃の種類は前述した通り、眼中、強の3種類がある。効果もPS版と同様だ。

では、SS版だけにあり特徴は何となく、まずはメッセージウィンドの色、ネオジオ版は深緑、PS版は透けていたのだが、SS版ではそれが紫になっている。RPGのメッセージウィンド

おまけ要素は
黒子のトークショー
色々な質問に
黒子が答える

真説サムライスピリッツ 武士道烈伝

SS
セガサターン
同時発売の「武士道烈伝」は、もちろん、独特のキャラクター人気となった「ファイターズヒストリー・ダイナマイト」が登場したぞー

SNK
6月27日発売 6,800円
RPG
PS版参照

わのカラーとして、一番見慣れたものだろう。

次は、やはりおまけ要素、ある条件を満たすと、黒子のトークショーを見ることができ、これは、黒子と和の2人がファンの皆様からの質問にお答えするという形式で、「武士道烈伝」の秘密を教えてくれるというもの。

「羅将神ミツキ」の正体は？と、いったキワドイ質問もあるぞ。



セガ・エンタープライゼス
7月4日発売 6,800円(ソフト) 7,800円(拡張RAM同梱)
格闘アクション
NG ROM
NG CD
PS
SS(拡張RAM専用)
2人同時プレイ ミュージックモード

ボタン発射の
4つボタン同時押しの
機能もついで
フレイッシュになった



速報!
発売日は依然して未定だが、リアルバウト餓狼伝説スペシャルが、SSとPSに移植される。これまでのネオジオの格闘ゲーム

当然、ネオジオで使えた隠しキャラもいるぞ！

マジカルドロップIII
とれたて増刊号!
家庭用への移植というだけあって、ゲームの環境をよくするためのオプションが追加されている。
それは、ビエロの動き方を4種類の中から選ぶことができないというもの。この中には、ボタン押し放しでビエロの動きを続けることができる動きもあるため、手首の疲れともうサウナだ。
当然、ネオジオで使えた隠しキャラもいるぞ！

移植の過去を探る!!



データイースト
6月20日発売 5,800円
パズル
NG ROM
NG CD
PS
SS
SS拡張RAM
2人同時プレイ

ネオジオ
フリーク
読者が選ぶ

第5回NEO・GEOキャラ オフィシャル人気投票

結果大発表

さてみなさん、お待たせいたしました。ついに「第5回ネオジオキャラオフィシャル人気投票」の結果発表です！

今回はいつもの総合に加え、男性読者が選ぶキャラ、女性読者が選ぶキャラ、さらには非プレイキャラや格ゲー以外のキャラなど、色々と部門を増やしての発表。

いつもながら読者のみなさんのあつ〜いハガキに囲まれて、編集部内はもう熱気ムンムン！ 台風を巻き起こさんばかりの勢いです。

さあ、その結果はいかに！

総勢230キャラ！ 総合順位 大発表だ！！

前回総合ベスト20

順位	キャラ名(カッコ内はゲーム名またはシリーズ名)	ポイント
1	草薙 京(K・O・F)	1,874P
2	八神 庵(K・O・F)	1,785P
3	ナコルル(サムライスピリッツ)	1,543P
4	不知火 舞(餓狼伝説/K・O・F)	1,349P
5	テリー・ボガード(餓狼伝説/K・O・F)	1,184P
6	ユリ・サカザキ(龍虎の拳/K・O・F)	1,123P
7	麻宮アテナ(K・O・F)	1,105P
8	キム・カッファン(餓狼伝説/K・O・F)	1,046P
9	マチュア(K・O・F)	989P
10	レオナ(K・O・F)	901P
11	バイス(K・O・F)	876P
12	山崎竜二(餓狼伝説/K・O・F'97)	812P
13	ブルー・マリー(餓狼伝説/K・O・F'97)	743P
14	キング(龍虎の拳/K・O・F)	620P
15	緋雨閑丸(サムライスピリッツ)	562P
16	幕室春道(龍虎の拳 外伝/K・O・F'96)	525P
17	ビリー・カーン(餓狼伝説/K・O・F)	520P
18	リムルル(サムライスピリッツ)	503P
19	椎拳崇(K・O・F)	499P
20	ギース・ハワード(餓狼伝説/K・O・F'96)	483P

*は非プレイキャラ

総合ベスト20

順位	キャラ名(カッコ内はゲーム名またはシリーズ名)	ポイント
1	草薙 京(K・O・F)	2,160P
2	ナコルル(サムライスピリッツ)	1,732P
3	不知火 舞(餓狼伝説/K・O・F)	1,604P
4	レオナ(K・O・F)	1,458P
5	キム・カッファン(餓狼伝説/K・O・F)	1,392P
6	八神 庵(K・O・F)	1,292P
7	山崎竜二(餓狼伝説/K・O・F'97)	1,206P
8	麻宮アテナ(K・O・F)	1,139P
9	緋雨閑丸(サムライスピリッツ)	1,072P
10	ユリ・サカザキ(龍虎の拳/K・O・F)	944P
11	リリー・カーン* (餓狼伝説)	855P
12	リムルル(サムライスピリッツ)	840P
13	バイス(K・O・F)	780P
14	ブルー・マリー(餓狼伝説/K・O・F'97)	705P
15	テリー・ボガード(餓狼伝説/K・O・F)	690P
16	キング(龍虎の拳/K・O・F)	616P
17	リョウ・サカザキ(龍虎の拳/K・O・F)	602P
18	秦崇雷(餓狼伝説)	532P
19	ギース・ハワード(餓狼伝説/K・O・F'96)	507P
20	ビリー・カーン(餓狼伝説/K・O・F)	493P

*は非プレイキャラ

第5回の人気投票結果は、他を大きく突き放して、草薙京が前回に引き続きトップを飾ったぞ！

ベスト20にランクインしているキャラはいつもの顔ぶれといったところだが、順位がかなり入れ替わっているのに気がついたかな？ 一位の草薙京は前回と同じだけど、そのツイパルで双璧ともいえる八神 庵が何と6位まで下がってしまったのである。男性票が少なかったのが原因だろうか。それとも「私が入れても誰かが入るし」と甘く見ていたファンが多かったのか!? 謎。

そして11位には、リリー・カーンがランクイン！ お兄ちゃんのパリイも票が集まったのは驚き。非プレイキャラなのに10位半が居るような位置にいるのもコイもすごい数の女読者が集まったのが原因なんだけど、やはり女性の力はあるんだよね、というわけで、総合ランキングのあの男女別ランキングに注目だ！

総合1位は草薙京
京様神話は不滅か!!

★PN / 赤沢玲奈 (東京都)



★PN/きりし (鳥根県)

★PN/九頭巳佳奈 (大阪府)



総合ベスト21～

*是非プレイキャラ

順位	キャラ名(カブ内はゲームまたはシリーズ名)	ポイント
21	神楽ちづる(K・O・F)	476P
22	藤堂香澄(龍虎の拳 外伝/K・O・F'96)	459P
23	橘 右京(サムライスピリッツ)	432P
24	風間真牙(サムライスピリッツ天草降魔)	405P
25	泰拳帝(龍狼伝説)	392P
26	マチュア(K・O・F)	377P
27	風間月火(サムライスピリッツ天草降魔)	364P
28	シャロロント(サムライスピリッツ)	312P
29	キム・スイル(風雲スーパータッグバトル)	286P
30	ロバート・カリス(龍虎の拳/K・O・F)	276P
31	羅将神ミツキ*(サムライスピリッツ)	264P
32	アンディ・ボガード(龍狼伝説/K・O・F)	253P
33	チャムチャム(サムライスピリッツ)	241P
34	風間真月*(サムライスピリッツ天草降魔)	231P
35	レニーク・レスト(龍虎の拳 外伝)	227P
36	天草四郎時貞(サムライスピリッツ)	220P
37	ホンフツ(龍狼伝説)	209P
38	ラルフ・ジョンズ(K・O・F)	207P
39	シンクレア(龍虎の拳 外伝)	189P
40	覇王丸(サムライスピリッツ)	178P
41	ガルフォード(サムライスピリッツ)	156P
42	二階堂紅丸(K・O・F)	151P
43	牙神幻十郎(サムライスピリッツ)	151P
44	惟拳豪(K・O・F)	147P
45	月夜叉角(龍狼伝説)	136P
46	花流院龍蔵(サムライスピリッツ)	136P
47	ジャスティス(マジカルドロップ)	126P
48	ティア・ラングラー(BREAKERS)	120P
49	服部半蔵(サムライスピリッツ)	106P
50	服部 操*(サムライスピリッツ)	106P
51	ゲーニッツ(K・O・F'96)	99P
52	ハイブリッドシステム(マジカルドロップ)	95P
53	小田桐主*(サムライスピリッツ)	95P
54	ジョー・ヒガン(龍狼伝説/K・O・F)	77P
55	ワールド(マジカルドロップ)	74P
56	ナナム(ニンジャマスターズ)	70P
57	如月影二(龍虎の拳/K・O・F'96)	63P
58	ジャ・風雲(スーパータッグバトル)	56P
59	クラーク・スティル(K・O・F)	52P
60	クワーム(BREAKERS)	36P
61	柳生十兵衛(サムライスピリッツ)	30P
62	藤堂南白(龍虎の拳)	29P
	ユキ*(K・O・F)	29P
64	出雲良子(ワールドヒーローズ)	26P
	カエル*(サムライスピリッツ)	26P
	エンブレイン(マジカルドロップ)	26P
67	フレア・ローレンス*(龍虎の拳 外伝)	27P
	太門五郎(K・O・F)	27P
	フランコ・パッシュ(龍狼伝説)	27P
70	フル(マジカルドロップ)	26P
	フライター(超人学園ゴウカイザー)	26P
72	スター(マジカルドロップ)	25P
	裏アンディ・ボガード(リアル/バト・龍狼伝説スペシャル)	25P
	服部半蔵(ワールドヒーローズ)	25P
75	キム・ミンサク*(龍狼伝説)	24P
	ボブ・ワイルソン(龍狼伝説)	24P
77	山田鶴江*(ステークスウィナー2)	23P
	草薙栄治(K・O・F)	23P
79	ワイルドガン・クラウザー(龍狼伝説/K・O・F'96)	22P
	Mr. ビッグ(龍虎の拳/K・O・F'96)	22P
	布川みく(ファイナルロマンス2)	22P
82	服部真蔵*(サムライスピリッツ)	21P
	チェリー・バイター(エクスチェンジャー)	21P
84	ロードラン(ティンクルスターズブライ)	20P
	マジシャン(マジカルドロップ)	20P
	音斬り破沙羅(サムライスピリッツ)	20P
	シャア(超人学園ゴウカイザー)	20P
88	孫悟空(ワールドヒーローズパーフェクト)	19P
	龍蔵(ニンジャマスターズ)	19P
	ヘルステインガ(超人学園ゴウカイザー)	19P

順位	キャラ名(カブ内はゲームまたはシリーズ名)	ポイント
91	柳英美(ファイターズヒストリーダイナマイト)	18P
	ローレンス・ブラッド(龍狼伝説)	18P
	井沢天(神鳳拳)	18P
	メズウ(風雲)	18P
95	爆豪龍(わくわく7)	17P
	テセー・ロンローゾ(わくわく7)	17P
	ムーン(マジカルドロップ3 III)	17P
	タウ(マジカルドロップIII)	17P
	ロザリオ・バーツ(龍虎の拳 外伝)	17P
	ゴズウ(風雲)	17P
101	ジャンヌ・ダルク(ワールドヒーローズ)	16P
	大蛇丸(天外魔境真伝)	16P
	八雲(天外魔境真伝)	16P
	反町*(龍狼伝説)	16P
	ラバーズ(マジカルドロップIII)	16P
106	ハイエロファント(マジカルドロップIII)	15P
	エレン(ソニックウイングス)	15P
	カズマ(ギャラクシーファイア)	15P
	ジュリ(ギャラクシーファイア)	15P
110	ダック・キング(龍狼伝説)	14P
	Pちゃん*(龍狼伝説)	14P
	デビル(マジカルドロップ)	14P
	デス(マジカルドロップIII)	14P
114	千両狂死郎(サムライスピリッツ)	13P
	ビュー・モントリオ(BREAKERS)	13P
	タン・フーラー(龍狼伝説)	13P
	サスケ(ニンジャマスターズ)	13P
	リリアン・チル(ティンクルスターズブライ)	13P
119	ハイドラル(K・O・F)	12P
	エンペラー(マジカルドロップIII)	12P
	エルティレイバー(エクスチェンジャー)	12P
	王無月新紅郎(サムライスピリッツ)	12P
	舞火*(サムライスピリッツ)	12P
	加納虎子(ファイターズヒストリーダイナマイト)	12P
125	フルテン(ギャラクシーファイア)	11P
	浅倉龍蔵(ファイナルロマンス2)	11P
	ジュー・マキシム(ワールドヒーローズ)	11P
	エクスチェンジャー(エクスチェンジャー)	11P
	神威 翔(BREAKERS)	11P
	裏ブルー・マリ(リアル/バト・龍狼伝説スペシャル)	11P
131	疾風の鈴音(真説サムライスピリッツ武士道烈伝)	10P
	緋衣(ソニックウイングス)	10P
	キャロル(風雲熱足録)	10P
	影獅子王(風雲熱足録)	10P
	カーマン・コール(龍虎の拳 外伝)	10P
	裏ビリー・カーン(リアル/バト・龍狼伝説スペシャル)	10P
	キム・ドンファン*(龍狼伝説)	10P
138	アリス・クラウザー*(龍狼伝説)	9P
	徳川超十郎(わくわく7)	9P
	チャリオット(マジカルドロップ)	9P
	ストレンジス娘(マジカルドロップIII)	9P
	エフ・ワーカ(エクスチェンジャー)	9P
	ダークラン(ティンクルスターズブライ)	9P
	ホウフイヤー(ソニックウイングス)	9P
	紫紅介(超人学園ゴウカイザー)	9P
146	キム・ジェイフン*(龍狼伝説)	8P
	ジャン*(龍虎の拳/K・O・F)	8P
	井上 弾*(ステークスウィナー2)	8P
	泰空龍*(龍狼伝説)	8P
	ゴウカイザー(超人学園ゴウカイザー)	8P
	ジャックメント(マジカルドロップ)	8P
	ストレンジス父(マジカルドロップ)	8P
153	スラッシュ(わくわく7)	7P
	ダンディ(わくわく7)	7P
	カウ(超人学園ゴウカイザー)	7P
	カム(ニンジャマスターズ)	7P
	ライラ・エスタンシア(BREAKERS)	7P
	まるるん(わくわく7)	7P
	ルガル・バーンシュタイン(K・O・F)	7P
	ジャズウ(風雲スーパータッグバトル)	7P

順位	キャラ名(カブ内はゲームまたはシリーズ名)	ポイント
161	エリック(ワールドヒーローズ)	6P
	ヘビィD(K・O・F'94)	6P
	フェリオン(ファイターズヒストリーダイナマイト)	6P
	マグル・マックス(龍狼伝説)	6P
	シーナ(神鳳拳)	6P
	タムタム(サムライスピリッツ)	6P
	ネオ・マッドバトル(ワイズ選抜偵察オメガジ)	6P
	ヘンズ(ワイズ選抜偵察オメガジ)	6P
	牛若始*(真説サムライスピリッツ武士道烈伝)	6P
170	中条雄(ファイナルロマンス2)	5P
	服部助蔵*(サムライスピリッツ)	5P
	風魔小太郎(ワールドヒーローズ)	5P
	溝口 誠(ファイターズヒストリーダイナマイト)	5P
	チン・サンザン(龍狼伝説)	5P
	アントン*(龍狼伝説)	5P
	真実まお(ソニックウイングス)	5P
	戦国 祐丸(天外魔境真伝)	5P
	フレンド*(龍狼伝説)	5P
	バビキ*(サムライスピリッツ)	4P
180	チャン・コハン(K・O・F)	4P
	霞(ニンジャマスターズ)	4P
	ニコラ(風雲熱足録)	4P
	マックス・イーグル(風雲)	4P
	ボース君(ギャラクシーファイア/わくわく7)	4P
	不知火竜虎(サムライスピリッツ)	4P
	チョイ・ボン(K・O・F)	4P
188	牧野アリーナ(わくわく7)	3P
	ジョー・ケンタッキー(ワイズ選抜偵察オメガジ)	3P
	チオナチオ*(真説サムライスピリッツ武士道烈伝)	3P
	チンの妻*(龍狼伝説)	3P
	黒豹*(K・O・F)	3P
	伊藤さみ(ファイナルロマンス2)	3P
	庵の妹*(K・O・F)	3P
	藤堂志津子*(龍虎の拳/K・O・F'96)	3P
	ゴード・バードン(ギャラクシーファイア)	3P
197	狼(ニンジャマスターズ)	2P
	ボリタンクZ(わくわく7)	2P
	ワラー(龍虎の拳 外伝)	2P
	時裕*(真説サムライスピリッツ武士道烈伝)	2P
	お蝶*(真説サムライスピリッツ武士道烈伝)	2P
	マッドマン(ワールドヒーローズ)	2P
	ギャンター(ギャラクシーファイア)	2P
	キラー・ウェスト・フィールド(痛快GANGAN行進曲)	2P
	鏡元虎(K・O・F)	2P
	蘭丸(ニンジャマスターズ)	2P
	アルバン(ギャラクシーファイア)	2P
	不破刃(龍虎の拳 外伝)	2P
209	ジョー・疾風(風雲)	1P
	ビッグベア(龍狼伝説)	1P
	ホバ・ジャイ(龍狼伝説)	1P
	ホバキ*(龍狼伝説)	1P
	リッパ*(龍狼伝説)	1P
	ジョー・ボガード*(龍狼伝説)	1P
	山崎蔵(リルスター)	1P
	ブロンク(ワールドヒーローズ)	1P
	お静*(サムライスピリッツ)	1P
	黒子(サムライスピリッツ)	1P
	ゴエモン(ニンジャマスターズ)	1P
	天和(ニンジャマスターズ)	1P
	六条妻*(わくわく7)	1P
	ランプ*(わくわく7)	1P
	徳川ハム助*(わくわく7)	1P
	キャプテン・アラン・デス(超人学園ゴウカイザー)	1P
	ターマ・ロビック(メタルスラック)	1P
	鈴木半哲子*(メタルスラック)	1P
	ジャック・ザ・リッパー(ワールドヒーローズ)	1P
	エリックの息子*(ワールドヒーローズ)	1P
	花流院和神(サムライスピリッツ)	1P
	天草が愛した女性*(サムライスピリッツ)	1P

男性読者が選んだ キヤラクターベスト10



1



2



3



4



5



1



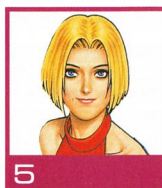
2



3



4



5

男性読者が選ぶ男性キャラベスト10

順位	キャラ名(カッコ内はゲーム名またはシリーズ名)	ポイント
1	緋雨閑丸(サムライスピリッツ)	704P
2	草薙 京(K・O・F)	620P
3	キム・カッファン(餓狼伝説/K・O・F)	352P
4	テリー・ボガード(餓狼伝説/K・O・F)	270P
5	ギース・ハワード(餓狼伝説/K・O・F'96)	232P
6	八神 庵(K・O・F)	209P
7	山崎竜二(餓狼伝説/K・O・F'97)	180P
8	泰崇秀(餓狼伝説)	149P
9	ガルフォード(サムライスピリッツ)	133P
10	望月双角(餓狼伝説)	120P

男性読者が選ぶ女性キャラベスト10

順位	キャラ名(カッコ内はゲーム名またはシリーズ名)	ポイント
1	ナコル(サムライスピリッツ)	1,235P
2	麻宮アテナ(K・O・F)	839P
3	リムルル(サムライスピリッツ)	555P
4	藤堂香澄(龍虎の拳外伝/K・O・F'96)	270P
5	ブルー・マリー(餓狼伝説/K・O・F'97)	225P
6	ユリ・サカサキ(龍虎の拳/K・O・F)	192P
7	レオナ(K・O・F)	187P
8	レニ・クレストン(龍虎の拳外伝)	172P
9	ティア・ラングラー(BREAKERS)	105P
10	ハイブリエステス(マジカルドロップ)	90P

*是非プレイキャラ



男性読者が選ぶ男性キャラベスト10の結果は、なんと緋雨閑丸がこの結果に驚きの人も多いだろう。どう見ても女の子受けするようなキアラなのに……

一方、女性キャラの方は、

ナコル!!

男性読者が選ぶ男性キャラの1位は、なんと緋雨閑丸!

この結果に驚きの人も多いだろう。どう見ても女の子受けするようなキアラなのに……

一方、女性キャラの方は、

ナコル!!

男性読者が選ぶ男性キャラの1位は、なんと緋雨閑丸!

この結果に驚きの人も多いだろう。どう見ても女の子受けするようなキアラなのに……

一方、女性キャラの方は、

ナコル!!

男性読者が選ぶ男性キャラの1位は、なんと緋雨閑丸!

この結果に驚きの人も多いだろう。どう見ても女の子受けするようなキアラなのに……

一方、女性キャラの方は、

ナコル!!

男性読者が選ぶ男性キャラの1位は、なんと緋雨閑丸!

この結果に驚きの人も多いだろう。どう見ても女の子受けするようなキアラなのに……

一方、女性キャラの方は、

ナコル!!

男性読者が選ぶ男性キャラの1位は、なんと緋雨閑丸!

この結果に驚きの人も多いだろう。どう見ても女の子受けするようなキアラなのに……

男性読者が選ぶ男性キャラの1位は、なんと緋雨閑丸! この結果に驚きの人も多いだろう。どう見ても女の子受けするようなキアラなのに……

一方、女性キャラの方は、

ナコル!!

男性読者が選ぶ男性キャラの1位は、なんと緋雨閑丸!

この結果に驚きの人も多いだろう。どう見ても女の子受けするようなキアラなのに……

一方、女性キャラの方は、

ナコル!!

男性読者が選ぶ男性キャラの1位は、なんと緋雨閑丸!

この結果に驚きの人も多いだろう。どう見ても女の子受けするようなキアラなのに……

一方、女性キャラの方は、

ナコル!!

男性読者が選ぶ男性キャラの1位は、なんと緋雨閑丸!

この結果に驚きの人も多いだろう。どう見ても女の子受けするようなキアラなのに……

一方、女性キャラの方は、

ナコル!!

男性読者が選ぶ男性キャラの1位は、なんと緋雨閑丸!

この結果に驚きの人も多いだろう。どう見ても女の子受けするようなキアラなのに……

一方、女性キャラの方は、

ナコル!!

男性読者が選ぶ男性キャラの1位は、なんと緋雨閑丸!

この結果に驚きの人も多いだろう。どう見ても女の子受けするようなキアラなのに……

男性読者が選ぶ男性キャラの1位は、なんと緋雨閑丸! この結果に驚きの人も多いだろう。どう見ても女の子受けするようなキアラなのに……

一方、女性キャラの方は、

ナコル!!

男性読者が選ぶ男性キャラの1位は、なんと緋雨閑丸!

この結果に驚きの人も多いだろう。どう見ても女の子受けするようなキアラなのに……

一方、女性キャラの方は、

ナコル!!

男性読者が選ぶ男性キャラの1位は、なんと緋雨閑丸!

この結果に驚きの人も多いだろう。どう見ても女の子受けするようなキアラなのに……

一方、女性キャラの方は、

ナコル!!

男性読者が選ぶ男性キャラの1位は、なんと緋雨閑丸!

この結果に驚きの人も多いだろう。どう見ても女の子受けするようなキアラなのに……

一方、女性キャラの方は、

ナコル!!

男性読者が選ぶ男性キャラの1位は、なんと緋雨閑丸!

この結果に驚きの人も多いだろう。どう見ても女の子受けするようなキアラなのに……

一方、女性キャラの方は、

ナコル!!

男性読者が選ぶ男性キャラの1位は、なんと緋雨閑丸!

この結果に驚きの人も多いだろう。どう見ても女の子受けするようなキアラなのに……

非プレイキャラベスト10

トップは
ダントツで
リリィ・カーンだ!!

順位	キャラ名(カッコ内はゲーム名またはシリーズ名)	ポイント
1	リリィ・カーン(餓狼伝説)	855P
2	羅将神ミツキ(サムライスピリッツ)	264P
3	風間葉月(サムライスピリッツ天草降臨)	231P
4	服部 権(サムライスピリッツ)	102P
5	小田桐圭(サムライスピリッツ)	85P
6	ユキ(K・O・F)	29P
7	カエル(サムライスピリッツ)	28P
8	フレア・ローレンス(龍虎の拳 外伝)	27P
9	キム・ミョンサク(餓狼伝説)	24P
10	山下麗江(ステークスウィナー2)	23P

*PN/ユチやん(京都府)

女性読者が選んだ キャラクターベスト10



女性人気No.1は
草薙 京と
不知火 舞だ!!

女性読者が選ぶ男性キャラベスト10

順位	キャラ名(カッコ内はゲーム名またはシリーズ名)	ポイント
1	草薙 京(K・O・F)	1,540P
2	八神 庵(K・O・F)	1,083P
4	金・カッパン(餓狼伝説/K・O・F)	1,040P
3	山崎竜二(餓狼伝説/K・O・F'97)	1,026P
5	リョウ・サカザキ(龍虎の拳/K・O・F)	490P
6	テリー・ボガード(餓狼伝説/K・O・F)	420P
7	秦崇雲(餓狼伝説)	392P
8	橘 右京(サムライスピリッツ)	371P
9	ビリー・カーン(餓狼伝説/K・O・F)	369P
10	緋雨閑丸(サムライスピリッツ)	368P

女性読者が選ぶ女性キャラベスト10

順位	キャラ名(カッコ内はゲーム名またはシリーズ名)	ポイント
1	不知火 舞(餓狼伝説/K・O・F)	1,405P
2	レオナ(K・O・F)	1,271P
3	ユリ・サカザキ(龍虎の拳/K・O・F)	752P
4	バイス(K・O・F)	675P
5	リリイ・カーン*(餓狼伝説)	600P
6	キング(龍虎の拳/K・O・F)	504P
7	ナコルル(サムライスピリッツ)	497P
8	ブルー・マリー(餓狼伝説/K・O・F'97)	480P
9	神楽ちづる(K・O・F)	392P
10	羅神ミツキ*(サムライスピリッツ)	242P

*は非プレイキャラ

★近藤陽子さん(東京都)

女性読者が選んだ男性キャラのトップは、やはり草薙京! 総合1位の強さの源はここにあるのだ。

そして当然、2位には八神庵がつけている。人気2大キヤラは健在といったところだ。しかしここで特筆すべきは、キムと山崎だ。特にキムは最近「いい父親」の部分が表に現れるようになってきたせいか、小さい子供からの支持も集まり、あなどれない存在となっている。次回では年齢別にも集計しようかな?

そのあと、やはり「いい兄貴」のリョウとテリーがランクイン。女の子にとって兄貴っていうのは、憧れる存在なのかもね。

そしてサ姆斯ピー 番人気は、橘 右京がグッと! RPGで主役の1人という強さを見てくれたようだ。

女性キヤラの方は、不知火舞がトップ! 総合3位のほとんどの票が、ここで集まっている。過激な衣装とはつきりした性格、その一方で健気な恋する乙女の部分、しかも適度に強くて使いやすいところ

が人気の理由かな。2位につけたのはレオナ。クールな部分と暗い過去と、うもの、女の子にはツボかも。そして5位は何と、リリイ・カーン。非プレイキャラとしては、ここい決ま。兄より

★PN/藤井さん(愛知県)も票が集まったのも驚き。バイスやキング、ブルー・マリーといった美人でカッコイイ系のお姉様キヤラも、人気が高い。神楽ちづるや羅神ミツキもランクインしている。女の子はお姉様に憧れるのかな?

男性キヤラ、女性キヤラともに上位にランクインしているのはKOFキヤラだ。KOFにどれだけ女性ファンが多いか分かるようだね。

女性キヤラの方は、不知火舞がトップ! 総合3位のほとんどの票が、ここで集まっている。過激な衣装とはつきりした性格、その一方で健気な恋する乙女の部分、しかも適度に強くて使いやすいところ

が人気の理由かな。2位につけたのはレオナ。クールな部分と暗い過去と、うもの、女の子にはツボかも。そして5位は何と、リリイ・カーン。非プレイキャラとしては、ここい決ま。兄より

女性キヤラの方は、不知火舞がトップ! 総合3位のほとんどの票が、ここで集まっている。過激な衣装とはつきりした性格、その一方で健気な恋する乙女の部分、しかも適度に強くて使いやすいところ

女性キヤラの方は、不知火舞がトップ! 総合3位のほとんどの票が、ここで集まっている。過激な衣装とはつきりした性格、その一方で健気な恋する乙女の部分、しかも適度に強くて使いやすいところ

女性キヤラの方は、不知火舞がトップ! 総合3位のほとんどの票が、ここで集まっている。過激な衣装とはつきりした性格、その一方で健気な恋する乙女の部分、しかも適度に強くて使いやすいところ

女性キヤラの方は、不知火舞がトップ! 総合3位のほとんどの票が、ここで集まっている。過激な衣装とはつきりした性格、その一方で健気な恋する乙女の部分、しかも適度に強くて使いやすいところ

女性キヤラの方は、不知火舞がトップ! 総合3位のほとんどの票が、ここで集まっている。過激な衣装とはつきりした性格、その一方で健気な恋する乙女の部分、しかも適度に強くて使いやすいところ

女性キヤラの方は、不知火舞がトップ! 総合3位のほとんどの票が、ここで集まっている。過激な衣装とはつきりした性格、その一方で健気な恋する乙女の部分、しかも適度に強くて使いやすいところ

女性キヤラの方は、不知火舞がトップ! 総合3位のほとんどの票が、ここで集まっている。過激な衣装とはつきりした性格、その一方で健気な恋する乙女の部分、しかも適度に強くて使いやすいところ

女性キヤラの方は、不知火舞がトップ! 総合3位のほとんどの票が、ここで集まっている。過激な衣装とはつきりした性格、その一方で健気な恋する乙女の部分、しかも適度に強くて使いやすいところ

女性キヤラの方は、不知火舞がトップ! 総合3位のほとんどの票が、ここで集まっている。過激な衣装とはつきりした性格、その一方で健気な恋する乙女の部分、しかも適度に強くて使いやすいところ

女性キヤラの方は、不知火舞がトップ! 総合3位のほとんどの票が、ここで集まっている。過激な衣装とはつきりした性格、その一方で健気な恋する乙女の部分、しかも適度に強くて使いやすいところ

SNK以外の
キャラ
ベスト10
男女ともに人気の
ジャスティスが
1位!

順位	キャラ名(カッコ内はゲーム名またはシリーズ名)	ポイント
1	ジャスティス(マジカルドロップ)	128P
2	ティア・ラングレー(BREAKERS)	120P
3	ハイプリエスタ(マジカルドロップ)	95P
4	ワールド(マジカルドロップ)	74P
5	ナツメ(ニンジャマスターズ)	70P
6	李刀龍(BREAKERS)	36P
7	出雲良子(ワールドヒーローズ)	28P
	エンプレス(マジカルドロップ)	28P
9	フルール(マジカルドロップ)	26P
	ブライダー(超人学園ゴウカイザー)	26P

5位に、ナツメが登場。彼女にも、男女均等に票が入れられていて、お色気たっぷりです。それについて、頼れるお姉様、というところがある。



★宮代和菜さん(福岡県)



熱帯夜も吹き飛ばす
読者の
デイリーな呼び

キム・カッファア。テコン
ドゥがすごい。特に鳳凰
脚がめちゃくちゃいい。最後
の光の柱みたいのが地面に昇
るところが好き。だから1位
餓狼3で消えた時ほどどうな
るかと思ったが、復活して
来てよかった。RBSも読む
ぞ、キム。

●PN/コルカムイ福岡県
草薙 京サマ。この人の
せいで、人間の男愛せなく
なった。

●PN/くたくた(京都府)
ガルフォー。1つについて
おく。ナコル様不幸に
たら、あなたを殺して私が彼
女を…(死。ダメじゃん
ソレ…)

●PN/英雄(徳島県)
ティアー・ラングラー。その
華麗な足さばきで、俺をKO
させてくれ♡

●PN/レイノ命神奈川県
アンディ・ボガード。いろ
んなセリフから見えてくる、
あなたのその優しい性格。足
が短いか、背が低いなんて
関係ない! やつぱりハート
させてくれ♡

♡ だよ。もうアンディし
か見えない!
●PN/玲夢理蓮(沖縄県)
覇王丸はもう、ラブラブで
す。カッコいいし強いし、な
のに人気が少ないの(泣)
●PN/翔龍(大分県)
橘 右京。今の世の中、で
惚れた女の人のために命を
かけられる人って何いるでし
ょう。本当にすごいと思いま
す、彼のこと
●PN/豪州至八兵衛岩手県
藤堂香濃。父親を想う一心
で、英語がでないのにアム
で、英語がでないのにアム
力に渡るくらい気な娘は、
今の日本にとのくもいるだ
ろう?

●PN/名称未定1号(宮城
県)
天皇四郎時貞様! 我
が主人。前回8位だったん
で1位。あんなにお美しく
て可愛い(は)のに。な
んてやねん、私はいつで
も貴方様の下僕です…!!

●PN/鷹羽水社(愛媛県)
ナコル。彼女の魅力、最
高級の贅辞をもしても、
語り尽くすことかなわじ。
●PN/ヨツキレ(秋田県)
泰崇。弟思いに優しいし、
強いし、RBSでかっこ
よくなって、すべてが最高で
好きです。あと、使いやす
い…。

●PN/名無し(宮城
県)
八神 庵。この人なし
私の人生は語れません。なん
であんなに格好いいかな。ア
ンソロジーで遊ばれまくつて
る、そんな彼を愛してます♡
●PN/魂海来(福岡県)
ゲニツワツツ。最
高だ! ああ、あの姿い
うことなし! キノコ飛ばせ!
今度、一緒にキノコ料理食へ
ようぜ!

●PN/炎上オー!!(燃え
つきたせ!!)
●PN/神威水(栃木県)
ヒリ君。餓狼2から持ち
キャラだった君。餓狼1の時
はおそろしく強くて、なか



★PN/うん西(千葉県)



★PN/みやび☆はる(東京都)



★PN/東山楓(千葉県)

●PN/S. きさるぎ(青森
県)
華崇へ。僕がOK95で初
めてプレイした時、華崇を使
いました。でも技を何も知ら
なかつたので、ボク負けでし
た。これから静かに暴れて
くれ。

●PN/OFF(栃木県)
八神 庵。この人なし
私の人生は語れません。なん
であんなに格好いいかな。ア
ンソロジーで遊ばれまくつて
る、そんな彼を愛してます♡
●PN/魂海来(福岡県)
ゲニツワツツ。最
高だ! ああ、あの姿い
うことなし! キノコ飛ばせ!
今度、一緒にキノコ料理食へ
ようぜ!

●PN/炎上オー!!(燃え
つきたせ!!)
●PN/神威水(栃木県)
ヒリ君。餓狼2から持ち
キャラだった君。餓狼1の時
はおそろしく強くて、なか

●PN/名無し(宮城
県)
八神 庵。この人なし
私の人生は語れません。なん
であんなに格好いいかな。ア
ンソロジーで遊ばれまくつて
る、そんな彼を愛してます♡
●PN/魂海来(福岡県)
ゲニツワツツ。最
高だ! ああ、あの姿い
うことなし! キノコ飛ばせ!
今度、一緒にキノコ料理食へ
ようぜ!

●PN/名無し(宮城
県)
八神 庵。この人なし
私の人生は語れません。なん
であんなに格好いいかな。ア
ンソロジーで遊ばれまくつて
る、そんな彼を愛してます♡
●PN/魂海来(福岡県)
ゲニツワツツ。最
高だ! ああ、あの姿い
うことなし! キノコ飛ばせ!
今度、一緒にキノコ料理食へ
ようぜ!

●PN/名無し(宮城
県)
八神 庵。この人なし
私の人生は語れません。なん
であんなに格好いいかな。ア
ンソロジーで遊ばれまくつて
る、そんな彼を愛してます♡
●PN/魂海来(福岡県)
ゲニツワツツ。最
高だ! ああ、あの姿い
うことなし! キノコ飛ばせ!
今度、一緒にキノコ料理食へ
ようぜ!

●PN/名無し(宮城
県)
八神 庵。この人なし
私の人生は語れません。なん
であんなに格好いいかな。ア
ンソロジーで遊ばれまくつて
る、そんな彼を愛してます♡
●PN/魂海来(福岡県)
ゲニツワツツ。最
高だ! ああ、あの姿い
うことなし! キノコ飛ばせ!
今度、一緒にキノコ料理食へ
ようぜ!

格闘ゲーム
以外のキャラ
ベスト10
格ゲーを
除いたら
パズル系が強い!!

順位	キャラ名(カッコ内はゲーム名またはシリーズ名)	ポイント
1	ジャスティス(マジカルドロップ)	128P
2	ハイブリエステス(マジカルドロップ)	95P
3	ワールド(マジカルドロップ)	74P
4	エンプレス(マジカルドロップ)	28P
5	フール(マジカルドロップ)	26P
6	スター(マジカルドロップ)	25P
7	山下雪江*(ステークスウィナー2)	23P
8	布川みく(ファイナルロマンス2)	22P
9	チェリーパイター(エクステンジャー)	21P
10	ロードラン(テンクフルスターズプライツ)	20P

*は非プレイヤー

当然のごとく1位を獲得、さら
にハイブリエステス、ワールド、
エンプレスと、女性キャラが続
く。というところから、
女性キャラというのには、格ゲー
以外に女性キャラが多い
か…ということかな?

●PN/東山楓(千葉県)
不知火 舞。アナンでは
もったいない! というわく
わくするくらい可愛い。
●石川恵さん(東京都)
ギース・ハワード。レイジ
ングストームなどの扶カッ
コイイし、決めの人が好きだ
から(イモじやない)。
●高橋修一さん(福島県)
フレア・ロレンス。ローバ
やんにはフラれるわ、ワイラ
ーの面みなきやいけなわ
でいいことなしの好印象
だけで、幸せになって欲しい
です。
●PN/なるみ無蘭(愛知県)

★PN/蒼流(北海道)

へへ、燃えたる？

野中政宏が熱く語る
期待の新連載スタート！

京との出会い！
きっかけは
リョウ・サカザキだった！

いやはや、まさか僕が連載を持つことになろうとは……。NF編集部の皆様、SNKの皆様、そして何より応援してくださっているファンの皆様ありがとうございます。

さて、堅い挨拶はここまでにして（笑）。今回は、僕にとってもみんなにとっても特別な「彼」について話しましょうか。

の春でした。

当時、生駒さんや他の先輩たちがSNKの声優をやって

いるのを見て、「すごい！
俺もチャレンジしてみたい」

「新しいゲームに新しいキャラクターが出る」という情報

早速、事務所をお願いしたところ、SNKの方にテープ審査してもらえることになったので、自己紹介とセリフを

録音したデモテープを作ったんです。ちなみにセリフはリョウ・サカザキ。一生懸命気合い入れて、「霸王翔吼拳！ 飛燕疾風脚！ うりや！ てりや！ はっ！」って。

その時のことは今でもよく覚えてますよ。結果は皆さんもご存じの通り合格！

「やったせ!」と喜んでい
たのも少しの間。録音の日は
緊張しまくりでした(笑)。

収録中の
コミュニケーションが
キャラ作りのポイント!?

最初にセリフと設定資料を頂いたんですが、わかったようないないような状態です。とにかく頭に入れて役作りしなくちゃ！」って、焦ることと焦ること（苦笑）。

補足説明してくれるのをいいことに、疑問に思ったことを質問しまくりましたね。「京

でも、親切なスタッフのみ

なさんはいちいち答えてくれました。苦笑いしてたけど。スタッフ「まあ、色々ありますけど、全体のイメージとしては『変身前のデビルマン』と『明日のジョー』

で割ったような感じ
です。分かりま

すか(笑)?」
僕「えっと、『ク
ールでちょっとナ

リクエストしてくれたファンみなさま、大変
長らくお待たせいたしました♡ ついに、本誌
連載コラムに野中政宏さんが登場することにな
りました！ イエ～イ！

その記念すべき第1回は、野中さんの分身ともいべき、草薙 京との出会いについて語ってもらいました!



草薙 京 / 「The King
Of Fighters'97」
©SNK1997

野中政宏 の なかまさひろ PROFILE

誕生日：10月15日 出身地：広島県 血液型：A型
趣味・特技：モータースポーツ観戦、ドライブ、キャンピング、パソコン通信
担当ネオジキヤラとゲーム名：草薙 京（KOF'94、'95、'96、'97）／首斬り破沙羅（サムライスピリッツ）／新紅郎無双剣、サムライスピリッツ 天草降臨、真説サムライスピリッツ 武士道烈伝)
その他の仕事：OBC（ラジオ大阪）にてニュース番組担当、FM守口にてDJ、CMのナレーションなど

のがきつ、今年のんだけど。
でも、今年のストーリーを知らなくとも、まます録音したので、ハズしてるかもしれないな。その時は、S・N・K様、よろしくフワローして下さい。これって無責任（笑）??
ってなわけで、新しくはじまった僕の連載、こんな話をしてくれって、というリクエストなどがあつたら、どんな編集部に、お紙ください。もちろん、感想もお待ちしてますよ。また。
ではでは。

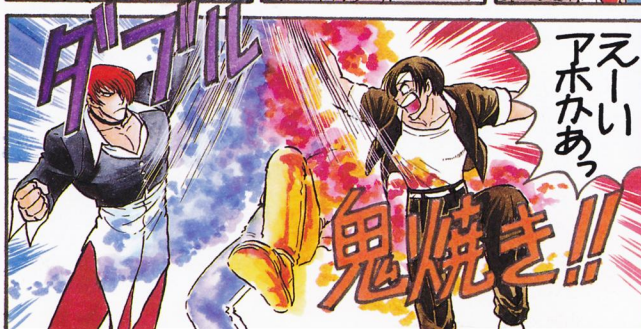
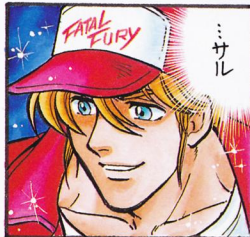
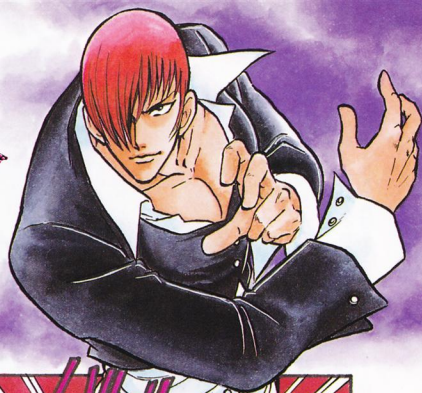
野中政宏のサイン入りポスター(KOF96)
を抽籤で1名様に。
はぎに住所・氏名・年齢・職業・電話
番号をして当コーナーへのご意見・ご希望を
記入のうえ。
〒112 東京都文京区水道2-13-12 SK
ビル202号
株式会社 分室 ネオジオブリーク編集部
「へへ 燃えたら? 8月号」係です。
締切日は8月9日必着。発表は10月号誌
上。なお、このプレゼントに当選すると他
のページのプレゼントに当選できない場合
がありますので予めご了承下さい。

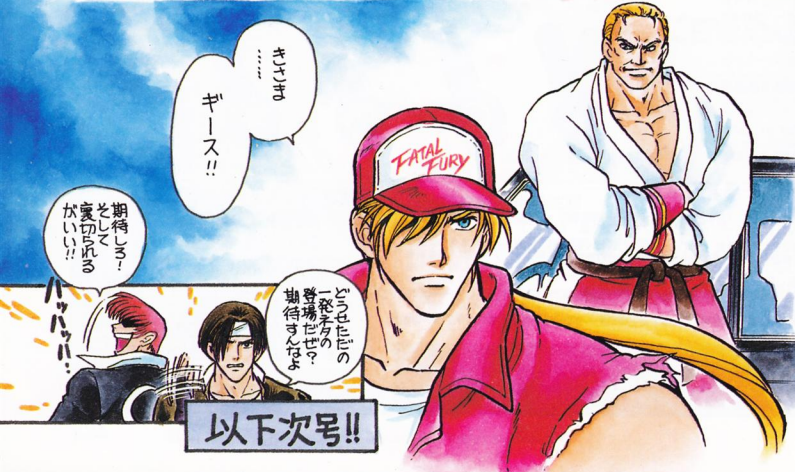
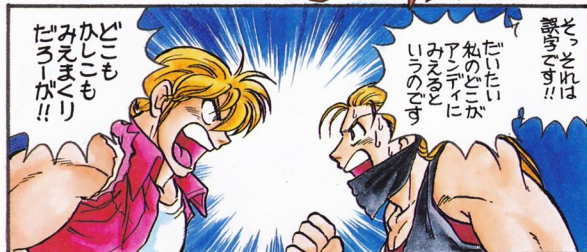
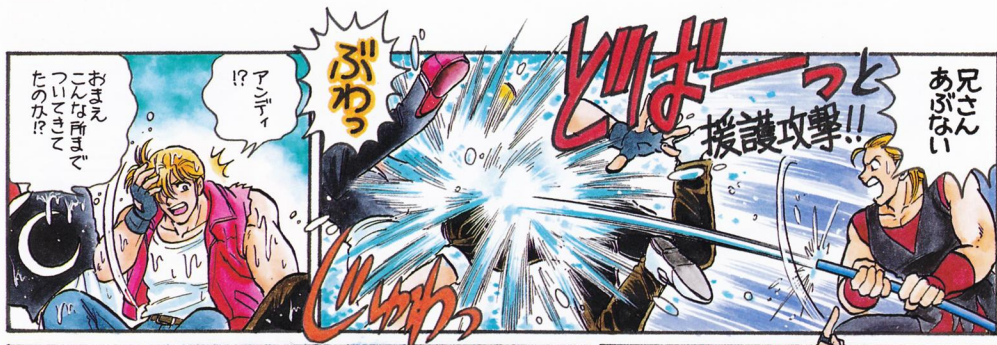
その後の狼炎チーム

三匹が行く!

作・画/坂本みのる

©SNK 1995 1996 1997





以下次号!!

ドラマ仕立てのキャラクター紹介と、'97版BGMを収録したオリジナルCD。ドラマはこのCDのための録り下し。ファンなら絶対見逃さない一品だ。

草薙 京、八神 庵、矢吹真吾、麻宮アテナ & 椎 拳崇、新女性格闘家チーム、'97スーパーチャルトームの6枚1セットです。



KOF'97 シングルCD

価格5,460円
送料F(送料一頁表参照)
商品番号:CD-KOF-01



10種類1セット

価格3,675円
送料E(送料一頁表参照)
商品番号:FL-KOF-01

KOF'97 フラッグ

KOF'97 マスコットキーホルダー

15種類1セット

価格3,675円
送料E(送料一頁表参照)
商品番号:MK-KOF-01



5種類1セット

価格1,575円
送料D(送料一頁表参照)
商品番号:MK-BOF-01

B.O.F. マスコットキーホルダー

ネオジオウォッチセレクション

- ①京
- ②庵
- ③KOF
- ④狼狼伝説
- ⑤サムライスピリッツ

希望の番号を必ず明記

価格各1,995円
送料E(送料一頁表参照)
商品番号:WA-NG-01



申込方法

【現金書留をご利用になる場合】
 ●まず郵便局で現金書留の封筒をご購入ください。
 ●現金書留の封筒の中には、商品の価格+送料(手数料)と、以下の項目を明記した紙を入れて、郵便局の窓口にお出ください。
 (内封する紙に記入するもの)
 ①郵便番号と住所 ②氏名 ③電話番号 ④商品名と商品番号 ⑤数量 ⑥商品と送料(手数料)の合計金額
 ※その他封筒の中に入れた金額に応じて、現金書留の郵送料が500円~600円程度かかります。
 【郵便振替をご利用になる場合】
 ●まず郵便局で郵便振替の用紙を入手してください。
 ●1枚目の各欄に、①口座番号、②商品と送料(手数料)の合計金額、③住所、氏名、電話番号、そして加入者欄には④「ネオジオフリークサービス部」とすべて2カ所ずつ記入します。
 ●2枚目は便箋になっていまして、⑤通信欄のみ記入してください。2枚目の通信欄に記入するのは⑥商品名と商品番号、⑥数量、⑥商品と送料(手数料)の合計金額です。
 ●記入が終わったら、合計の金額と一緒に郵便局の窓口にお出ください。
 ●通常手数料は70円程度です。

(申込先)

〒112 東京都文京区水道2-13-12
 SKビル202 株芸文社 分室
 ネオジオフリークサービス部
 「NEO・GEOオリジナルグッズ通販」係
 (口座番号)
 00160-5-105479
 ※住所、氏名には必ずフリガナを振って下さい。

ここに掲載されている商品の販売期間は8月8日までです。それ以降は電話で在庫の確認をしていただきますようお願い致します。

ハード・周辺機器

●NEO-GEOCDZ
価格:20,790円
送料:G(送料一覧表参照)
商品番号:H-NCZ-03

●NEO-GEOCD
価格:34,440円
送料:G(送料一覧表参照)
商品番号:H-NC-02

●ネオジオCD 専用コントローラー
※ハード3機種とも使用可能
価格:1,930円
送料:D(送料一覧表参照)
商品番号:PA-CNT-02
ネオジオCDやCDZに付属されているバッドタイプのコントローラー。

●ネオジオCD コントローラープロ
※ハード3機種とも使用可能
価格:4,095円
送料:F(送料一覧表参照)
商品番号:PA-CNT-03
ネオジオに付属されているコントローラーの小型版。使いやすい。

●RFコンバーター
※ハード3機種とも使用可能
価格:2,730円
送料:D(送料一覧表参照)
商品番号:PA-CNV-01
ビデオ端子がないテレビで遊ぶのに必要なアイテム。

●RGBケーブル
※ハード3機種とも使用可能
価格:2,310円
送料:D(送料一覧表参照)
商品番号:PA-CAB-01
21ピンのRGBマルチコネクタつきのテレビへ接続するために必要なアイテム。画質は最高。

●ネオジオCD ステレオAVコード
※ネオジオCD、ネオジオCDZで使用可能
価格:1,260円
送料:D(送料一覧表参照)
商品番号:PA-SAV-01
音声端子が2つとビデオ端子が1つあるテレビに接続するために必要なアイテム。CD、CDZに付属されている。

●モノラルAVコード
※ハード3機種とも使用可能
価格:1,260円
送料:D(送料一覧表参照)
商品番号:PA-MAV-02
音声端子が1つとビデオ端子が1つあるテレビに接続するために必要なアイテム。ネオジオに付属されている。

●ネオジオCD ACPアダプター
※ネオジオCDのみ使用可能
価格:3,675円
送料:D(送料一覧表参照)
商品番号:PA-ADP-02
ネオジオCDに付属されている電源アダプター。

●ネオジオCDZ ACPアダプター
※ネオジオCDZのみ使用可能
価格:3,675円
送料:D(送料一覧表参照)
商品番号:PA-ADP-03
ネオジオCDZに付属されている電源アダプター。

送料(手数料)一覽表

A=いくつでも100円
B=いくつでも300円
C=1セット100円、2セット以上200円
D=2セットまで500円、3セット以上800円
E=1セット500円、2セット以上900円
F=1セット1,000円、2セット以上1,500円
G=1セットにつき1,000円

送料(手数料)一覧表が毎月から新しくなっておりますので、お間違のないようご注意ください。なお送料の異なる商品を一括で注文される場合は、1番高い送料のみで結構です。



ネオジオステッカー

KOF 2枚、餓狼 3枚の5枚1セット。
価格:2,310円
送料:C(送料一覧表参照)
商品番号:ST-NG-01
サイズ:タテ15cm×ヨコ7cm



サムライスピリッツタペストリー

5種類1セット
※関刀のみ別サイズ

価格3,150円
送料:F(送料一覧表参照)
商品番号:TP-SAM-01
サイズ:A2(594mm×420mm)



10体1セット

価格2,100円
送料:D(送料一覧表参照)
商品番号:F-RYU-01

龍虎フィギュア

秘書コスチューム

●マチュウ
商品番号:CS-MAT-01
●バイス
商品番号:CS-VIC-02

価格:36,540円
送料:G(送料一覧表参照)
商品番号:CS-S-M-L
(希望サイズを必ず明記)



ナコルコスチューム

上着、ズボン・リボン、手巾、帯の5点セット。
価格:52,290円
送料:G(送料一覧表参照)
商品番号:CS-NAK-01
サイズ:M-L
(希望サイズを必ず明記)
※チウツンは含まれておりません。



リムルコスチューム

上着、ズボン・ハチマキリボン、手巾、帯の5点セット。
価格:52,290円
送料:G(送料一覧表参照)
商品番号:CS-RIM-01
サイズ:M-L
(希望サイズを必ず明記)



キャラクターシューズ

●ナコル靴
商品番号:SH-NAK-01
●リムル靴
商品番号:SH-RIM-02
価格:15,750円
送料:F(送料一覧表参照)
商品番号:CS-FIM-01
サイズ:23.5cm-24.5cm
(希望サイズを必ず明記)



草薙 京ジャケット

価格:36,540円
送料:G(送料一覧表参照)
商品番号:J-KYO-01
サイズ:S-M-L-XL
(希望サイズを必ず明記)



草薙 京クロップ'96

フーサイズ
価格:10,290円
送料:E(送料一覧表参照)
商品番号:G-KYO-01



草薙 京ピンパッチセット'96

価格:1,050円
送料:B(送料一覧表参照)
商品番号:B-KYO-01



八神 庵ジャケット

価格:31,290円
送料:G(送料一覧表参照)
商品番号:J-OR-02
サイズ:L-XL
(希望サイズを必ず明記)



八神 庵ロングシャツ

価格:20,790円
送料:F(送料一覧表参照)
商品番号:L-OR-02
サイズ:M-L-XL
(希望サイズを必ず明記)



テリーキャップ

フーサイズ
価格:3,990円
送料:D(送料一覧表参照)
商品番号:CP-TER-01



※上記の商品は通常より発送が遅れる場合がございます。

通信販売利用時の注意

- 商品の購入には現金書留か、郵便振替をご利用ください(「申込方法」参照)。
※定額小為替、銀行振込、ハガキ、電話などでのご注文は受け付けておりません。
- 商品の表示価格は、すべて消費税込みの価格です。
- 商品届に届くまで、現金書留は2〜3日、郵便振替は5〜6日かかります。
- 代金引当してから商品の到着までは、2〜3週間ほどかかります。あらかじめご了承ください。
- お届けした商品が注文と異なっていた場合、または不良品が配送中に破損した場合は送料当社負担で交換致します。その場合、破損状態を明記して、宅急便か郵便小包の「料金着払い」をご利用のうえ、すみやかにご返送ください。交換のお手続きは、商品が到着してから10日以内をお願い致します。
- 金額はすべて税別でお願い致します。送料等の関係から若干の差返却できませんので、あらかじめご了承ください。

通販に関するお問い合わせはこちらまで。

【通販専用電話番号】 ☎03-5395-6776 ネオジオフリークサービス部
受付時間 PM 1:00〜PM 8:00 (月〜金)

最新音楽 CD & VIDEO

-SNK Characters Sounds Collection Vol.1- 草薙 京

SNK新世界楽曲雑技団



みなさん、お待ちせしまたー！ファン待望のシリーズがついに登場です♡ 草薙京のすべてがつまみでいるの、いつでも過言ではないこのCD、ファンなら聴くしか！！

ゲームファン、キャラクターファン、すべての音源に送る新シリーズが、サイトロンレーベルから発売されます！その名も「SNKキャラクターサウンドスコレクション」。

絶大な人気を誇るSNKのゲームキャラクターたちを、ゲームごとではなくキャラクター本人にスポットを当てた、コレクションシリーズです。

記念すべきVOL.1は、ゲーム界のスーパースター、草薙京。KOF 94から96までのテーマ曲やボイスを完全収録し、歴史をたどる他、KOF 97前後の気持の高ぶりを彼自身のレーションで新

●7月18日発売
¥1,529円
CD: PCCB-00268
発売元: ポニーキャニオン/
サイトロンレーベル
初回特典/スーパーピクチャーCD

ディレクターノーツ

「SNKキャラクターサウンドコレクション」は、VOL.3以降、毎月一枚のペースで順次リリースされる予定です。一枚も欠かすことなく収集しに欲しいと思っています。集めてくれた皆様には、超豪華！スペシャルプレゼント企画も用意されている？らしので、よろしくお願いします。

CD
人気キャラCD登場！
第1弾は草薙 京だ！！

野中政宏

ドラマと音楽の2本立てのミニアルバムで、キャラクターにCDを作るなんすこい企画だし、期待してくれている人もいのでがはりました。今回、初めての1人芝居を演りました。他の人が一緒に相手する間ははかばかしく感じられるんですが、一人だと勝手が違って難しかったです。京がユキに手紙を書くシーン

野中政宏 & 生駒治美 インタビュー

生駒治美

今までのナコちゃんとは違って、今姉という感じだったけど、今

回ですべてを包み込むような女性愛が漂っていました。今までは大自然をやりつつ、守られていたナコちゃんだったけど、強くなりましたね。他に、お父さんのことを思い出しながら語っている場面があるんですが、このシーンだけでも気に入っています。

ゲームボイスの方は、けっこう声が変わっていいものも。歌もありです。ナコル盛り沢山(笑)。

ナコルの成長ぶりが詰まっているので、ぜひ買って聴いて、研究してください。私も研究します(笑)。

●7月18日発売
¥1,529円
CD: PCCB-00269
発売元: ポニーキャニオン/
サイトロンレーベル
初回特典/スーパーピクチャーCD



-SNK Characters Sounds Collection Vol.2- ナコル

SNK新世界楽曲雑技団

CD
ぎゅっしりつめこまれた
ナコルを聴いてね♡

ディレクターノーツ

VOL.1と同時に発売になったVOL.2は不滅のアイドル、ナコルの登場です。いかにも、ヒロインって感じの彼女だけど、彼女のすべてが詰まっているのはこのCDだけ！これを貰わないのはナコルは語れないぞ。

さらにこのシリーズ、まだ

サイトロンレーベルの新コレクションシリーズ「SNKキャラクターサウンドスコレクション」VOL.2として、VOL.1草薙京と同時にリリースされるのは、女性キャラクター人気No.1、サムライスピリッツシリーズからナコルの登場です。

サムスピ全シリーズのテーマ曲、ボイスの完全収録に加え、BGM「自然の愛 Piano Arrange Ver.」にのせての、ナコルの優しさや強さがにみ出る、彼女自身のナレーションを新たに収録。ゲームファンはもちろん、ゲームファン、NEO・GEOファンにとっても欠かせないものではない聴感です。しかもブックレットは、書き下ろしイラストを含む8Pオールカラー！

NEO・GEO FREAK

読者プレゼントコーナー



サムライスピリッツ
天草降臨
ナコルル
ステッカー
／10名 (SNK)



真説サムライスピリッツ
武士道烈伝
ナコルル時計／3名 (SNK)

2



リアルバウト
餓狼伝説スペシャル
不知火舞等身大
ポスター／5名 (SNK)

3

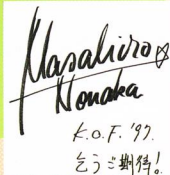
サイトロンメディア
ホルダー／5名
(サイトロン&アート)



4

野中政宏サイン色紙
／5名

5



K.O.F. '97.
とうきょう!

真説サムライスピリッツ
武士道烈伝
ネオジオCDソフト
／5名 (SNK)

6



マジカルドロップⅢ
スケジュールシール
／5名(データイースト)

7



マジカルドロップⅢ
クリアファイル
／5名(データイースト)

8

©SNK 1997

⑧QP色紙
⑨真説サムライスピリッツ 武士道烈伝 音楽CD
⑩片平有紀・髭間典・中橋直樹・石川界・小平拓郎・青森県
⑪以上のみなさん(敬称略)が当選です。おめでとうございます。

⑫西尾忠純・愛知県・久保村正
⑬長野県
⑭K.O.F.96 攻略ビデオ
⑮真説サムライスピリッツ 武士道烈伝 音楽CD
⑯片平有紀・髭間典・中橋直樹・石川界・小平拓郎・青森県
⑰木島・鈴木智子・茨城県
⑱道・鈴木智子・茨城県
⑲和太田健太郎・神奈川県
⑳大和田健太郎・神奈川県
㉑大和田健太郎・神奈川県
㉒大和田健太郎・神奈川県
㉓大和田健太郎・神奈川県
㉔大和田健太郎・神奈川県
㉕大和田健太郎・神奈川県
㉖大和田健太郎・神奈川県
㉗大和田健太郎・神奈川県
㉘大和田健太郎・神奈川県
㉙大和田健太郎・神奈川県
㉚大和田健太郎・神奈川県
㉛大和田健太郎・神奈川県
㉜大和田健太郎・神奈川県
㉝大和田健太郎・神奈川県
㉞大和田健太郎・神奈川県
㉟大和田健太郎・神奈川県
㊱大和田健太郎・神奈川県
㊲大和田健太郎・神奈川県
㊳大和田健太郎・神奈川県
㊴大和田健太郎・神奈川県
㊵大和田健太郎・神奈川県
㊶大和田健太郎・神奈川県
㊷大和田健太郎・神奈川県
㊸大和田健太郎・神奈川県
㊹大和田健太郎・神奈川県
㊺大和田健太郎・神奈川県
㊻大和田健太郎・神奈川県
㊼大和田健太郎・神奈川県
㊽大和田健太郎・神奈川県
㊾大和田健太郎・神奈川県
㊿大和田健太郎・神奈川県

①章雄・京都府・POP
②吉村佳三・大阪府・松原真尋
③秋田県・横手市・神奈川
④リカバウト 餓狼伝説 スシル
⑤不知火舞 等身大ポスター
⑥柄谷綾子・兵庫県・富田則孝・福井県
⑦サムライスピリッツ 天草降臨 CDソフト
⑧関根健・埼玉県・田栗義博・鳥取県・東浦成則・兵庫県・益川直樹・三重県・河口剛史・奈良県
⑨サムライスピリッツ 斬紅郎無双剣 ファイギュア
⑩村上光輝・福岡県
⑪マジカルドロップⅢ ポスター
⑫大和田健太郎・神奈川県
⑬大和田健太郎・神奈川県
⑭大和田健太郎・神奈川県
⑮大和田健太郎・神奈川県
⑯大和田健太郎・神奈川県
⑰大和田健太郎・神奈川県
⑱大和田健太郎・神奈川県
⑲大和田健太郎・神奈川県
⑳大和田健太郎・神奈川県
㉑大和田健太郎・神奈川県
㉒大和田健太郎・神奈川県
㉓大和田健太郎・神奈川県
㉔大和田健太郎・神奈川県
㉕大和田健太郎・神奈川県
㉖大和田健太郎・神奈川県
㉗大和田健太郎・神奈川県
㉘大和田健太郎・神奈川県
㉙大和田健太郎・神奈川県
㉚大和田健太郎・神奈川県
㉛大和田健太郎・神奈川県
㉜大和田健太郎・神奈川県
㉝大和田健太郎・神奈川県
㉞大和田健太郎・神奈川県
㉟大和田健太郎・神奈川県
㊱大和田健太郎・神奈川県
㊲大和田健太郎・神奈川県
㊳大和田健太郎・神奈川県
㊴大和田健太郎・神奈川県
㊵大和田健太郎・神奈川県
㊶大和田健太郎・神奈川県
㊷大和田健太郎・神奈川県
㊸大和田健太郎・神奈川県
㊹大和田健太郎・神奈川県
㊺大和田健太郎・神奈川県
㊻大和田健太郎・神奈川県
㊼大和田健太郎・神奈川県
㊽大和田健太郎・神奈川県
㊾大和田健太郎・神奈川県
㊿大和田健太郎・神奈川県

応募の決まり

緑じ込みハガキに、希望のプレゼント希望・住所・氏名・年齢・職業・電話番号そしてアンケートへのお答えを記入のうえ、50円切手を貼って投函して下さい。締切りは8月9日必着。発表は10月号(9月9日発売)で、誌上。

NEO・GEO FREAK 9月号予告

次号は8月9日発売 定価590円(本体562円)

ザ・キング・オブ・ファイターズ'97

全キャラ必殺技解説

真説サムライスピリッツ 武士道烈伝

邪天降臨の章～最終攻略

サムライスピリッツ 一侍魂一 NEO・GEO64(仮)

登場キャラクター&ゲーム概要紹介

◆特集

ネオジオ ～Vol.2 特選裏技集'97

◆キャラクターテキスト

マチュア&バイス (KOF'96)

◆ネオジオ・ボスキャラ列伝

ギース・ハワード (リアルバウト餓狼伝説)

◆声優連載コラム

生駒治美～碧い砂時計 安井邦彦～遊びは終わりだ!! 野中政宏～へへ、燃えたる?

(内容は都合により変更になる場合があります)

NEO・GEO FREAK 8月号
第3巻第8号 通巻第27号
1997年8月1日発行(毎月1回・1日発行)
定価590円(本体562円)

●発行所/株式会社 芸文社

〒170 東京都豊島区東池袋3-7-9

出版営業TEL:03-5992-2061

広告営業TEL:03-5992-2062

●編集部/株式会社 芸文社 分室

〒112 東京都文京区水道2-13-12SKビル202

TEL:03-5365-6314

●発行人/中西浩吉

●編集人・編集長/藤原真

●副編集長/片桐誠

●デスク/田原節子

●編集スタッフ/新井正徳、稲葉祥子、渾地美樹、林由

貴恵、平田政孝、片山恵子、大島ゆり子

●装設スタッフ/ジェイケイ、修羅騎士 隼、モリスケ

善美騎士ゆち、DSP-えりりん、無双拳士 美、奥

中女典雄、風のFLN、リトス兄弟

●制作スタッフ/島岡ななみ

●制作協力/PRIMARY GRAPHICS(山田幸廣・

山口聡・桂田和昭)、根津修一、村木哲雄、松永一美、赤

川賢司、早川知代子、APO DESIGN(北田満美・平

井勉)、小野良由美

●サービス部/森さくら、盛田明美

●広告営業部/小車紀博、印牧利恵、小林邦秋、内野

幸、葛西紀子、古部啓介、小林幹雄、梶歌也、堀田倉啓

奥田健一、佐花範男、中川真理子

●印刷/三晃印刷株式会社

●監製/株式会社エス・エヌ・ケイ

超!

編集後記

●今号から誌面をミニ刷新しましたが、どうだったでしょうか? これからもみなさんの意見を取り入れ、より良い雑誌にしていこうと思っていますので、応援よろしくお願いします。(勝保)

●今月は他の仕事をしていたので、開店休業状態だったります。それと先月の報告、玉砕すべく、報告しにいったら、爆笑おこりやがれの嵐が吹き荒れた。ちよとムムついた。(片桐)

●िकासゴケの戯言はさらっと流して下さい。本誌とは別の仕事で大変だった。時魔導士になりたいよう。夜の街を満地娘と歩きつつ、スペシャルポーズII'97のチームどうしよう?(田原)

●編集さんでFFVIIやなかったのは俺と勝保さんだけだった。(でも勝保さんはPS3持てない)。でもFF7はなあ……。買っちゃうよなあ、やばや。くそ。な、な、な、くやい。(新井)

●先月号の編集後記で、気になる点が

ひとつ。何故か、誰かさん1人だけ名前が赤い字になっているんですけどどううぶふ……。何か、ばかみたいじゃない? ねえ、ださー。(稲葉)

●なんか最近「異地さんへ」という関丸のイラストをよく見かける。手堅く8月号の影響だろう。うれしいが、関丸ファンなのは別の人のものだ。私は現実派なので生真面目がいな(蒲地)

●最近、いろんなものにプレイク。数が多すぎてさらに収集不可に。しかも今後に向けて、難化する可能性大! それにともない電話代も増加する可能性もあり。なんとかならんかな。(林)

●8月号は全部読んだ。ほくはモヒヤンさん、絶対に! 十代の少女から「でもモホなんですか? ショック」とアンケートはがきで書いてあった。違うんだ、みんな信じて! (平田)

●何と未だに体調戻らずでやな感じ。SRWFは8月になっちゃった……。おかげで魔装機神3回目挑戦してます。マヤキが可笑くて幸せ? ああ、終わってる……。あーよーん。(片山)

●デヴリッド・リンチの新作が公開される。王家衛の新作も秋公開予定だし、観たい映画がたくさんあるのはうれしいな。……しかも(観)にヒマはあるんでしょーか。(大島)

●侍PRPGの攻略でむさしに泊まりが多かった。PRPGの攻略を書いたのは初めてなので、満足してもらえ

かが不安。天草編は簡単なので攻略は必要ないという噂もあれどね。(JK)

●漂流教室の望風館をカニ郎で捕獲するも、全5巻中3巻しかなかったかなで不完全燃焼。残りを地元で探そう見つけられないが、JKがあとで捕獲してくれた。俺も漂流してえ。(モリスケ)

●7月のパソコンで知り合いがリアルっていうサークルからWin95対応のゲームを出すらしい。俺も少しばかり関わっているのに金に余裕がある人は是非買って下さいね。あひ! (隼)

●ほっほほー……。……今月は仕事してないんすけど。そして、なぜか狂言を鑑賞してきました。ちなみに寂しい僕はその話題は悪い浮かびません。失礼! チャンウ(ゆーち)

●この本が出る頃にはウエザーライトがバリバリですね。緑と赤強です。俺は黒白の予定だけど、辛そうだし……。話が変わって、体験してます。とりえず腕立て100回。(DSP)

●ある日マックを機動させたら、怪しい飯面をつけた俺のアップが画面いっぱい……。おまけに満音は京の声で「愛してるぜ。満地の仕事らしい。……親切かな。意地悪かな……。(深)

●東京のうだるような暑さに閉口しつつも、ゲーセンではKOF'97(競狼チーム使用)。家ではサムライPRPGで遊びたい。PRPGの攻略を書いた。これからよろしくお願ひします。(脇田)

好評発売中!!

●PS版KOF'96は月刊ネオジオフリーク編集部、攻略スタッフが徹底攻略!!
●対CPU戦はもちろん、基本性能、通常技、必殺技解説、ギャンセル表、対人戦、連続技、ダメージ数値表など、ギャラ別データ満載
●PS版KOF'96は1冊で完結、1冊でOKーまさに最強攻略本!!

月刊ネオジオフリーク編集部責任編集

『最強攻略!! PS版

ザ・キング・オブ・ファイターズ'96』

判型:A5判 頁数:160P 定価:本体1200円+税
編集・制作:月刊ネオジオフリーク編集部
発行:株式会社 芸文社



●小説集『KOF'96~アンソロジー』をご希望の方は、お近くの書店または小社までお申し込みください。小社にお申し込みの場合は、本の名前（KOF'96~アンソロジー）、住所、氏名、電話番号を明記の上、本の金額（903円）と送料（240円）を現金書留にて、次の宛先までお願いいたします。

〒170東京都豊島区東池袋 3-7-9

株芸文社 出版管理部 「KOF'96~アンソロジー」係
お問い合わせ ☎03-5992-2051



業界初!! 初回限定3面パッケージ



■ NEOGEO はSNKの商標です。



株式会社ザウルス

〒102 東京都千代田区紀尾井町3-8

第2紀尾井町ビル

ザウルス・テレフォンサービス

03-3222-1734

Fax. 03-3222-1728



ネオ・ジオCD版「超鉄ブリキンガー」

定価 6,800円

好評発売中 !!

ザウルス・ホームページ <http://www.saurus.co.jp/>



COMING UP!!!
THE KING OF
FIGHTERS '97

ザ・キング・オブ・ファイターズ '97. ネオジオで登場!



The Future Is Now
SNK

株式会社エスエヌケイ 〒564 大阪府吹田市豊津町118-12 ◆SNKテレフォンサービス 東京 ☎03(5275)6200 大阪 ☎06(335)6100 (AM8:00~PM5:00) ※電話番号はお間違えなく。

◆NEOGEOはSNKの商標です。
インターネットで最新情報 <http://www.neogeo.co.jp>

